

ДЕПАРТАМЕНТ СОЦИАЛЬНОГО РАЗВИТИЯ ТЮМЕНСКОЙ ОБЛАСТИ  
АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ «ДЕТСКИЙ ОЗДОРОВИТЕЛЬНО-  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ ЦЕНТР «АЛЫЕ ПАРУСА»

Утверждаю

Генеральный директор



НО ДООЦ «Алые паруса»

А.Ю. Мясников

2024 г.

Полное название: Программа зимней каникулярной смены «Извините, а можно выйти?»

Направленность: социально-гуманитарная

География: Тюменская область, Тюменский р-н, тер. Центра Алые Паруса, зд. 1

Целевая аудитория: дети от 7 до 17 лет

Автор(ы) программы: Гневашева Екатерина Александровна, руководитель управления;

Каримова Алина Рузильевна, руководитель проектов.

Срок реализации: период с 04.01.2025 по 10.01.2025.

Тюмень, 2025

## Оглавление

1. Пояснительная записка .....	3
2. Целевой раздел программы .....	5
2.1. Цель и задачи программы .....	5
2.2. Ожидаемые результаты программы .....	6
3. Содержание программы .....	6
4. Кадровое обеспечение программы .....	20
5. Информационно-методическое обеспечение программы .....	21
6. Эффективность программы .....	22
6.1. Критерии, показатели, способы и методы оценки эффективности программы .....	22
7. Список литературы .....	24
Приложения .....	25
Приложение 1. План-сетка .....	25
Приложение 3. Дополнительные общеобразовательные общеразвивающие программы .....	31
Приложение 4. Легенда смены (правда) .....	34
Приложение 5. Механика цивилизаций .....	43

## 1. Пояснительная записка

**Актуальность.** Российский социолог Ж.Т. Тощенко в своей работе «Парадоксальный человек» вводит понятие «метаморфозы» для обозначения радикальных трансформаций в экономической, социально-политической и духовной сферах общества. Одним из последствий распада Советского Союза стало формирование устойчивых стереотипов, дискредитирующих отечественное производство и советское прошлое. Эти «метаморфозы» создают предвзятое отношение к опыту СССР. В связи с этим, актуальным представляется изучение сталинской экономической политики, в частности, ежегодного весеннего снижения цен в период с 1949 по 1953 год. Существовавшие стереотипы ставят под сомнение эффективность плановой экономики, однако данный факт демонстрирует возможность достижения экономического «чуда» в кратчайшие сроки после разрушительной войны.

Возникает вопрос: действительно ли неэффективна плановая экономика, позволившая добиться такого результата? Разве причина кризиса 90-х годов, с которым ассоциируется советский период, заключается в принципиальной «неправильности» советской системы? Общеизвестные факты и современные исследования свидетельствуют о том, что советскую систему нельзя однозначно оценить как полностью несостоятельную. В этой связи, изучение сталинской экономической политики и механизмов снижения цен в условиях плановой экономики приобретает особую значимость. Таким образом, изучение плановой экономики и сталинской экономической политики по снижению цен является актуальным направлением, способствующим преодолению исторических стереотипов, формированию объективного взгляда на прошлое и поиску эффективных моделей экономического развития.

**Новизна.** Программа зимней каникулярной смены «Извините, а можно выйти?» разработана в формате ролевой игры живого действия (далее – РИЖД). Как правило, выбирая РИЖД форматом лагерной смены, разработчик программы АНО ДООЦ «Алые паруса» ориентируется на работу с образом будущего. РИЖД предполагает собой погружение детей в определенный игровой мир со своей историей, правилами и системой построения социальных взаимоотношений. Игровой мир конструируется разработчиком на основе методического материала С. Б. Переслегина, российского литературного критика и публициста, исследователя и теоретика фантастики и альтернативной истории.

Методический материал построен на анализе советской и американской фантастики, а также британского детектива. Используя РИЖД, разработчик программы, при создании модели игрового мира, изначально использует архетипы британского детектива и американской фантастики, как некий исходный продукт, схожий с современным миром и его социальными проблемами. Далее – по мере погружения в игровой сюжет и роли, дети постепенно приводят

этот мир к ценностям советской фантастики. То есть, основная деятельность детей в РИЖД направлена на конструирование социальной реальности по П. Бергеру и Т. Лукману.

Для разработчика программы АНО ДООЦ «Алые паруса» существует принципиальная разница между образом мира в советской фантастике и образом мира в американской фантастике и британском детективе. Через РИЖД, благодаря использованию матрично-эгрегориального управления (термин ДОТУ), у детей формируется образ мира, соответствующий культурному коду русской цивилизации.

**Уникальность.** В период летней оздоровительной кампании 2024 года вожатые и педагоги дополнительного образования на игровом времени (игровое время – выделенное в план-сетке время, в рамках которого реализуется ролевая игра живого действия) выполняли, исключительно, функцию контроль за дисциплиной детей-участников. Анализируя опыт летней кампании 2024 года, авторский коллектив пришёл к выводу, что безучастие педагогов Центра в игровом времени приводит к снижению интереса к РИЖД со стороны детей. А также, авторский коллектив столкнулся с непринятием и непониманием нового формата лагерной смены в лице вожатского коллектива. Программа зимней каникулярной смены 2025 года – возможность «поставить на рельсы» формат и заинтересовать педагогов в уникальном подходе организации лагерной смены. В рамках реализации ролевой игры живого действия (РИЖД) на зимней каникулярной смене, впервые в практике АНО ДООЦ «Алые паруса», педагоги Центра были включены в игровой процесс в качестве игроков.

Второе, на что стоит обратить внимание в программе – это впервые разработанная общая игровая механика отрядов. В период летней кампании 2024 года разработанные игровые механики, рассчитанные на 450 человек, сводились преимущественно к передаче информации между двумя ролями, что фактически исключало элементы масштабного взаимодействия разных групп ролей (необходимый элемент живого действия), более того, в дальнейшем породило около 100 сюжетных ветвей, а в процессе реализации было трудно управляемо. Поэтому авторский коллектив разработал одну общую игровую механику, которая заключалась во взаимодействии отрядов, игровые задачи которых требовали совместных усилий, так как все обладали разными ресурсами игры, знаниями и навыками.

Кроме того, серьезным недостатком программ лагерных смен 2024 года являлось то, что образовательный компонент не был вшит в игровые механики, а лишь сопровождал его, что не позволяло использовать ролевую игру в качестве эффективного механизма его реализации.

На основе проведенного анализа, авторским коллективом была разработана программа зимней каникулярной смены 2025 года, отличительной особенностью которой стала интеграция образовательного компонента в игровые механики. В рамках этой смены дети должны получить конкретные знания о принципах работы плановой экономики и сталинской

экономической политики по ежегодному снижению цен на товары народного потребления. Удачно подобранный методический материал позволил авторам программы разработать игровые механики, направленные на усвоение этих знаний в процессе игры. То есть, социально-экономические взаимоотношения детей в игре построены на принципах работы плановой экономики и сталинской экономической политике. Например, в рамках игры дети на практике убедятся в том, что снижение уровня внутреннего валового продукта (далее – ВВП) страны обусловлено импортом товаров в основных отраслях экономики и, как следствием, недостаточным уровнем внутреннего производства. На начальном этапе игры детям будут созданы условия, вынуждающие закупать товары у иностранных партнеров в большей степени, чем производить свои. Более того, со стороны Мастерских Персонажей будет отсутствовать контроль за эмиссией денег. В результате, количество денег в обороте будет значительно больше, чем количество произведенных товаров, что приведет к снижению уровня ВВП и росту цен. В результате, дети самостоятельно приходили к выводу о необходимости развития Отечественного производства в основных отраслях экономики и контроля за эмиссией денег. Сюжетная линия игры была построена на мире будущего из произведения современного Отечественного писателя-фантаста С. В. Лукьяненко «Поиски утраченного завтра».

**Краткая характеристика участников программы.** Участники программы – 450 человек в возрасте от 7 до 17 лет из Тюменской области, Ямало-Ненецкого и Ханты-Мансийского автономных округов, в том числе дети, находящиеся в трудной жизненной ситуации. На смене было сформировано 17 отрядов по 26-28 человек.

## 2. Целевой раздел программы

### 2.1. Цель и задачи программы

**Цель:** дать знания детям о сталинской экономической политике по снижению цен на товары народного потребления в период с 1947 по 1953 годы, через ролевую игру живого действия.

**Примечание:** В СССР с 1947 по 1953 год до смерти И. В. Сталина, каждую весну снижались цены на товары народного потребления.

#### **Задачи:**

1. Дать знания детям о понятии «цена», как о количестве денег за товар и взаимосвязи цены товара с соотношением количества денег и количества товаров в стране (по схеме:  $100 \text{ товаров} = 100 \text{ д. е.}$ , отсюда следует, что  $\text{цена } 1 \text{ товара} = 1 \text{ д. е.}$ );
2. Формировать у детей понимание понятия “эмиссия денег”, как объема выпускаемой валюты в стране и причины явления роста цен, как «печати денег» (эмиссии денег) на «несуществующий товар»;
3. Дать знания детям о понятии «Внутреннего валового продукта» и формуле его расчета;

4. Формировать у детей понимание принципов работы сталинской экономической политики в равенстве объема эмитированной валюты за год, годовому приросту ВВП при условии неизменности соотношения количества товаров и денег в стране;
5. Дать знания детям о способе снижения цен, который использовал И. В. Сталин при соблюдении условия прироста ВВП в большем объеме, чем эмиссии денег.

## 2.2. Ожидаемые результаты программы

Дети:
Дети знают о понятии «цена», как о количестве денег за товар и взаимосвязи цены товара с соотношением количества денег и количества товаров в стране (по схеме: 100 товаров = 100 д. е., отсюда следует, что цена 1 товара = 1 д. е.)
Дети знают о понятии «эмиссия денег», как об объеме выпускаемой валюты в стране и причине явления роста цен, как «печати денег» (эмиссии денег) на «несуществующий товар»;
Дети знают о понятии «Внутреннего валового продукта» и формуле его расчета;
Дети понимают принципы работы сталинской экономической политики в равенстве объема эмитированной валюты за год, годовому приросту ВВП при условии неизменности соотношения количества товаров и денег в стране;
Дети знают способ снижения цен, который использовал И. В. Сталин при соблюдении условия прироста ВВП в большем объеме, чем эмиссии денег.
Родители:
Дети более осмысленно смогут рассуждать об экономических процессах, а также сможет взглянуть на историю своей страны с другой стороны.
Государство:
Выполнение приоритетных задач государства по созданию к 2030 году условий для воспитания гармонично развитой, патриотичной и социально ответственной личности на основе традиционных российских духовно-нравственных и культурно-исторических ценностей (в соответствии с Указом Президента РФ от 07.05.2024 № 309 «О национальных целях развития Российской Федерации на период до 2030 года и на перспективу до 2036 года).

## 3. Содержание программы.

### 3.1. Предыстория игрового мира (для детей).

На пороге 22 века, человечество, не осмысливая ценность ресурсов своей планеты, продолжало её истощать, усугубляя ситуацию локальными и мировыми войнами, в которых использовались все более опасные для Земли технологии. В начале 22 века произошло самое страшное: планета Земля стала непригодной для жизни человеческой цивилизации. Но что еще страшнее, в центре Земли, в самом ядре начали происходить необъяснимые явления, в результате чего полюса планеты поменялись местами.

Человеческая цивилизация оказалась под угрозой исчезновения и вместо того, чтобы проанализировать свои действия и понять основную причину такого результата, ей было принято решение покинуть родной дом. В результате, человечество заселило пять новых планет в разных уголках Вселенной. Планеты по условиям отличались друг от друга, поэтому, они стали основной причиной раскола человеческой цивилизации на 5 рас. При этом, каждая раса для себя определила основную ошибку, которая вся человеческая цивилизация допустила в целом и начала усердно стараться её исправлять уже на своей новой планете.

1. Цивилизация Осми: часть человечества, которая смогла развить космические технологии.
2. Цивилизация Циал: часть человечества, которая смогла развить социальные технологии.
3. Цивилизация Фро: часть человечества, которая смогла развить цифровые технологии.
4. Цивилизация Био: часть человечества, которая занималась развитием биотехнологий.
5. Цивилизация Гео: часть человечества, которая занималась геотехнологиями.

Пик развития цивилизаций Осми, Циал, Фро, Био и Гео пришелся на конец 22 века – начало 23 века.

Во время очередного сбора возле костра, люди, оставшиеся на планете Земля, получили сообщение, в котором было написано безальтернативное решение об уничтожении их планеты. У людей была возможность покинуть свою планету на космическом корабле вместе с цивилизацией Куси. Те, кто хотел спокойно дожить свой век, согласились. Но те, кто считал, что можно ещё спасти планету, отказались и ответили Куси боем. Тогда цивилизация Куси поставила людям ультиматум, согласно которому у них было два варианта: все-таки зайти на корабль и остаться в живых, или быть уничтоженными вместе с планетой технологией Чёрная Звезда. Людям дали на размышление 1 вечер. На Земле к тому моменту, не осталось технологии, способной дать отпор Чёрной Звезде. Оставшиеся люди в последний отведенный им вечер собрались вместе и зажгли прощальный костер.

Тогда и появилась Единение. Единение – это наиболее развитая гуманоидная цивилизация, которая объединилась в едином информационном поле и вышло на новый уровень связи – ментальный. Если что-то говорил один из представителей Единения – это было от всего Единения, от целого далёкого мира, который живет в гармонии и процветании и желает того

же самого – другим. Единение предложила людям эксперимент, суть которого заключалась в том, что она обратит оставшихся, сделает из них сверхцивилизацию, которая голыми руками и без технологий способна будет дать отпор Куси. Людям было терять больше нечего, и они согласились. Единение, собрав в себя всю оставшуюся силу ноосферы Земли и пожертвовав частично ноосферой своего мира, вдохнула её в этих людей. И так появились во Вселенной Обращенные. Обращенные – это те, кто имеет безмерную силу (как физическую, так и психическую), поскольку они питаются от ноосферы своей планеты. Обращенные, по сути, состояли из чистого Света.

Единение разработала семинар, сутью которого было привести землян к уровня развитой цивилизации. На семинар Единение пригласила иностранных партнеров Альянса для пробы новой финансово-экономической системы Альянса и стимулирования рыночной экономики с помощью экспортно-импортных отношений с партнерами.

Среди цивилизаций открылось большое количество частных предприятий по производству различных технологий – здесь, каждый мог показать свои наработки за период 22 века, более того, выгодно их продать.

На семинаре Единением также был сформирован Совет Министров, который был аналогичным образом разделен на сектора.

1. Совет Министров отвечает за состояние экономики в Храме Единения. Совет Министров Храма Единения возглавляет Единение. Каждый вечер, перед 1-ым игровым временем следующего дня, Единение собирает Совет и раздает указания. Единение формирует государственный план, он состоит из товаров и услуг, на которые растет спрос (в основном, за рубежом). От данных спроса, Единение формирует план по предложению, которое должны обеспечить предприятия цивилизаций Храма Единения. Основной смысл данного государственного плана Единения заключается в создании необходимой модели социально-экономических взаимоотношений всех цивилизаций, для их дальнейшего вхождения в Альянс Единения. Ежегодно, Совет Министров осуществляет подсчет Внутреннего Валового Продукта Храма Единения.

ВВП = расходы потребителей (на товары текущего потребления, на товары длительного потребления, на услуги) + расходы фирм (на покупку оборудования, строительство, инвестиции) + расходы государства (на товары и услуги, здравоохранение, образование, оборону, культуру, транспорт) + чистый экспорт (разность между экспортом и импортом).

2. Осуществляют сбор налогов на доходы юридических лиц в соответствии с финансовой системой Храма Единения и Центрального Банка Единения.



3.Закключают сделки на приобретение импортного товара у иностранных партнеров через заключение договора и фиксацию суммы импорта для дальнейшего подсчета ВВП Храма Единения.

4.Осуществляют контроль за экспортными товарами. Фиксируют сумму экспорта для ежегодного подсчета ВВП Храма Единения.

5.Приобретают гуманитарную помощь для семей сотрудников, работающих на производствах у иностранных партнеров.

6.Распределяют данные ресурсы исходя из потребностей производств. После сдачи отчетов руководителей производств по закрытию потребностей на товары общего пользования, рассчитывают дефицит товара.

7.Объявляют жителям Храма Единения все решения Центрального Банка Единения, в том числе о размере эмиссии денег, повышении ключевой ставки и цен на товары и услуги.

Место семинара было выбрано специально и названо по смыслу деятельности цивилизаций. Единение нашла заброшенный детский лагерь, который смогла восстановить своими невероятными способностями, черпая силы из ноосферы своего далекого мира. Лагерь она назвала Храмом Единения. После съезда всех участников семинара в Храме Единения и теплой встречи иностранных партнеров, Единение пригласила всех в концертный зал – Обсерваторию, где любезно рассказала ребятам о том, каким образом они будут становиться Едиными. Единение представила и Хранителей Временных Секций, рассказала об их деятельности и интересных технологиях и связях, которые можно создать или восстановить, а после – сразу же, опять же, выгодно продать иностранным партнерам. Но большее внимание, конечно, Единение уделило своим приглашенным гостям. Всего иностранных партнеров было семь, у каждого была своя история встречи с Единением и слова благодарности в её адрес. Во всеобщей атмосфере Единства закончился торжественный вечер, а на следующий день – началось обучение.

### 3.2.Игровая механика.

В ходе игры, каждый отряд был предприятием, которое занималось производством определенных товаров или услуг, необходимыми для решения различных социально-экономических проблем Игрового Мира. Предприятие было обязано выполнить государственный план, полученный от Единения (централизованного органа управления). Ключевым элементом плана являлась разработка новой технологии. Каждый отряд получал инструкцию по созданию конкретной технологии, однако для ее реализации требовались ресурсы, распределенные неравномерно: часть компонентов инструкции и необходимых материалов имелась в распоряжении самого отряда, часть – у других отрядов, а недостающие элементы можно было приобрести у иностранных партнеров (импорт). Таким образом, для

успешной разработки технологии отряду необходимо было налаживать взаимодействие с другими отрядами, обмениваясь имеющимися ресурсами, а также выкупать недостающие элементы у иностранных агентов.

В ходе игры и работы в контексте своих ролей на производстве, дети уже на 3-ий день смогли прийти к мысли о том, что им необходимо импортозамещение. Через 4 дня игры дети смогли понять принцип снижения цен в стране через разницу между приростом ВВП и эмиссией денег и смогли снизить игровые цены на 20%. В конце игры, на её рефлексии, дети буквально подпрыгивали со своих мест в желании рассказать залу о том, как они догадались до этого «экономического чуда». Когда ребята узнали о том, что такое «чудо» реально было в истории нашей страны, они с большим интересом слушали Мастеров Игры, задавая дополнительные вопросы. Игра вызвала большой интерес и, более того, способствовала пониманию детей, казалось бы, такой сложной темы.

**Примечание:** Пример игровой механики двух отрядов, остальные будут приведены в приложениях.

#### **Диал-2:**

1. Отвечают за информационную матрицу Храма Единения: средства массовой информации, телевидение, социальные сети.
2. Ведут специальный ТГ-канал с новостями Храма Единения, освещают социальную сторону жизни в Храме Единения. Выкладывают вакансии для предприятий, расширяющих своё производство.

**Для того, чтобы организовать досуговое мероприятие необходимо:**

1. Аппаратура звукооператора (в наличии).
2. Колонки (необходимо приобрести).
3. Секция центра управления (производитель данного товара: Осми-1).
4. Измерительная техника (производитель данного товара: Фро-1).
5. Программное обеспечение (производитель данного товара: Фро-2).
6. Телефон (производитель данного товара: Фро-1).
7. Телевизор (импортный товар, необходимо произвести).
8. Микрофоны (импортный товар, необходимо приобрести для организации досуга).

**Для того, чтобы заняться телевидением необходимо:**

1. Карта доступа (в наличии).
2. Аппаратура звукооператора (в наличии).
3. Спутниковая антенна (необходимо произвести).
4. Телевизор (импортный товар, необходимо приобрести).
5. Датчик (производитель данного товара: Фро-1).

6. Модем (производитель данного товара: Фро-2).
7. Суперкомпьютер (производитель данного товара: Фро-1).

Для того, чтобы вести социальные сети необходимо:

1. Стабилизатор (в наличии).
2. Кольцевая лампа (необходимо произвести).
3. Телефоны, смартфоны (производитель данного товара: Фро-1).
4. Фотоаппараты (производитель данного товара: Фро-1).
5. Измерительная техника (производитель данного товара: Фро-1).
6. Карта доступа (в наличии).
7. Штатив (импортный товар, необходимо приобрести для ведения социальных сетей).

<b>Производство:</b>	<b>В наличии:</b>	<b>Не в наличии:</b>	<b>Есть отечественный производитель:</b>	<b>Импортный товар:</b>
Досуг	Аппаратура звукооператора	Колонки	Секция центра управления, измерительная техника, программное обеспечение, телефон	Микрофоны <b>Стоимость: 4 дулика.</b>
Телевидение	Карта доступа	Спутниковая антенна	Датчик, модем, компьютер	Телевизор <b>Стоимость: 5 дуликов.</b>
Социальные сети	Стабилизатор	Кольцевая лампа	Телефоны, смартфоны, фотоаппараты, измерительная техника	Штатив <b>Стоимость: 4 дулика.</b>

#### **Разработка и защита проекта:**

1. Для того, чтобы произвести товар или комплектующую, которой нет в наличии на предприятии, необходимо собирать проектные команды по схеме:

Товар/Услуга	Проектировщики:	Специалисты:	Техники:
Колонки	4 человека	4 человека	2 человека
Спутниковая антенна	3 человека	4 человека	1 человек
Кольцевая лампа	4 человека	3 человека	2 человека

2. Второй шаг может быть поделен на два варианта развития событий:

**Вариант 1:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций и найти необходимую технологию в одной из Секций. Хранитель Временной Секции, который является охранником данной технологии во Времени, задаст вопрос, на который необходимо будет найти ответ.

Если технология во Временной Секции Прошлого, то Хранитель спросит у ребят, год создания этого изобретения и его автора.

**Примечание:** помни, что среди жителей Храма Единения есть Всезнающие Оракулы, которые могут дать ответ на любой вопрос, если он связан с историей.

Если технология во Временной Секции Будущего, то Хранитель попросит ребят порассуждать, как эта технология может быть использована в Будущем.

1. Спутниковая антенна.

Автор: Карл Свитцер.

Год создания: 1943 год.

**Вариант 2:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций. Второй вариант подразумевает, что данной технологии нет больше ни в Прошлом, ни в Будущем Храма Единения, так как она, скорее всего, продана иностранным партнерам. Для того, чтобы достать данную технологию, необходимо отправиться в одно из Хранилищ Храма и добыть информацию о данной технологии.

Начало пути могут обозначить Методологи, которые более чувствительны к Временной Линии и Сиянию. У Методологов на руках есть секретные дешифраторы Времени, которые позволяют осуществлять поиск утраченных технологий.

Сам шифр сможет подсказать определенный Хранитель Времени, у кого данная технология раньше находилась во временной секции.

1. Колонки.

Хранилище Смыслов.

В конверте 3 стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: 100 колонок = 100 аппиков.

1. Кольцевая лампа.

Хранилище Данных.

В конверте 3 стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: Национализация Центрального Банка? Да/Нет?

### **Действия руководителей предприятия**

1. Ежегодно необходимо заполнять таблицу-отчет по деятельности предприятия, в которой будет отражено количество созданных технологий, количество проданных технологий, прибыль за год, количество приобретенных технологий у иностранных партнеров.

№	Созданные технологии	Проданные технологии	Прибыль	Импортные технологии
1				
2				
	<b>Общее количество</b>	<b>Общее количество</b>	<b>Общая сумма</b>	<b>Общее количество</b>

2. Выплачивать заработную плату своим сотрудникам:

- Проектировщик: 150 аппиков;
- Техник: 100 аппиков;
- Специалист: 100 аппиков.

**Примечание:** в зависимости от категории сотрудника, меняется заработная плата.

2 категория	1 категория	Высшая категория
+ 20 аппиков	+ 30 аппиков	+ 40 аппиков

**Механика ПРОИЗВОДСТВА товаров и услуг**

**Осми-1:**

**05.01.2025:**

1. В Храме Единения необходимо построить два дополнительных Космодрома для повышения конкурентоспособности Альянса Единение на космическом рынке. На данный момент, Единение планирует построить космодром в Храме Единения и продать его иностранным компаниям.

**Для строительства космодрома необходимо:**

- Планиметр (производитель данного товара: Гео-2).
- Дальнометр (производитель данного товара: Гео-1).
- Кран (производитель данного товара: Фро-2).
- Экскаватор (производитель данного товара: Фро-2).
- Бетонный смеситель (производитель данного товара: Фро-2).
- Секция центра управления (производитель данного товара: Осми-2).
- Поисково-спасательное обеспечение (в наличии).
- Пусковые установки (необходимо изготовить установку).
- Транспортно-заправочные контейнеры и топливо (импортный товар, необходимо приобрести для строительства космодрома).

**06.01.2025:**

1. У Альянса Единения появились военные союзники. Они запросили у Альянса изготовить 3 пусковые установки и отправить им их через телепорт.

**Для сбора пусковой установки необходимо:**

- Проект пусковой установки (для разработки и защиты проекта необходимо обратиться к Хранителю Временной Секции Разум).
- Суперкомпьютер (производитель данного товара: Фро-2).
- Кран (производитель данного товара: Фро-2).

**Для телепорта установки необходимо:**

- Транспорт (производитель данного товара: Фро-2).
- Разрешение на телепорт (выдает разрешение: Фро-3 из сектора Стереющих).

<b>Производство:</b>	<b>В наличии:</b>	<b>Не в наличии:</b>	<b>Есть отечественный производитель:</b>	<b>Импортный товар:</b>
Двигатели	Реактивные двигатели <b>Стоимость: 100 аппиков</b>	Ядерные двигатели <b>Стоимость: 200 аппиков</b>		Газотурбинные двигатели <b>Стоимость: 4 дулика.</b>
Навигация	Космодром (1 штука) <b>Стоимость: 150 аппиков</b>	Астрокорректор <b>Стоимость: 300 аппиков</b>	Кран, экскаватор, бетонный смеситель, секция центра управления	Навигационные спутники <b>Стоимость: 4 дулика.</b>
Наземная космическая инфраструктура	Поисково-спасательное обеспечение <b>Стоимость: 100 аппиков</b>	Пусковые установки <b>Стоимость: 150 аппиков</b>	Суперкомпьютер	Транспортно-заправочные контейнеры и топливо <b>Стоимость: 4 дулика.</b>

**Примечание:** При совершении сделки на покупку импортного товара необходимо обратиться к Единению и в Совет Министров.

**Разработка и защита проекта:**

1. Для того, чтобы произвести товар или комплектующую, которой нет в наличии на предприятии, необходимо собирать проектные команды по схеме:

Товар/Услуга	Проектировщики:	Специалисты:	Техники:
Ядерные двигатели	4 человека	4 человека	2 человека
Астрокорректор	3 человека	4 человека	1 человек
Пусковые установки	4 человека	3 человека	2 человека

2. Второй шаг может быть поделен на два варианта развития событий:

**Вариант 1:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций и найти необходимую технологию в одной из Секций. Хранитель Временной Секции, который является охранником данной технологии во Времени, задаст вопрос, на который необходимо будет найти ответ.

Если технология во Временной Секции Прошлого, то Хранитель спросит у ребят, год создания этого изобретения и его автора.

**Примечание:** помни, что среди жителей Храма Единения есть Всезнающие Оракулы, которые могут дать ответ на любой вопрос, если он связан с историей.

Если технология во Временной Секции Будущего, то Хранитель попросит ребят порассуждать, как эта технология может быть использована в Будущем.

1. Ядерный двигатель.

Автор: Сергей Павлович Королёв, Игорь Васильевич Курчатов и Мстислав Всеволодович Келдыш.

Год создания: 1958 год.

**Вариант 2:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций. Второй вариант подразумевает, что данной технологии нет больше ни в Прошлом, ни в Будущем Храма Единения, так как она, скорее всего, продана иностранным партнерам. Для того, чтобы достать данную технологию, необходимо отправиться в одно из Хранилищ Храма и добыть информацию о данной технологии.

Начало пути могут обозначить Методологи, которые более чувствительны к Временной Линии и Сиянию. У Методологов на руках есть секретные дешифраторы Времени, которые позволяют осуществлять поиск утраченных технологий.

Сам шифр сможет подсказать определенный Хранитель Времени, у кого данная технология раньше находилась во временной секции.

2. Астрокорректор.

Хранилище Данных.

В конверте 3 стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: 100 астрокорректоров = 100 аппиков.

3. Пусковые установки.

Военный Склад.

В конверте 3 стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: 100 пусковых установок = 100 аппиков.

**Сотрудники предприятий и члены их семей:**

1. Ежегодно, сотрудники предприятий и члены их семей нуждаются в определенных товарах и услугах.
2. Данных товаров и услуг, зачастую, нет на отечественном рынке, поэтому, для того чтобы удовлетворить их потребности, необходимо осуществлять закупки у иностранных предприятий.
3. В конце каждого года, предприятие готовит отчет цивилизации Циал-1 о количестве удовлетворенных и неудовлетворенных потребностей сотрудников предприятия и их семей.

**Таблица ежегодных потребностей сотрудников и семей сотрудников:**

**Примечание:** на предприятии работают 3 семьи по 4 человека в каждой.

Товары и услуги:	1 год	2 год	3 год	4 год
Продукты питания <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	15	15	15	15
Одежда <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 4 дулика.</b>	12	10	12	14
Обувь <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	12	10	12	10
Средства личной гигиены <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	9	12	15	15
Бытовая химия <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	4	4	6	8
Телефоны/Смартфоны <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7</b>	4	4	4	4



дуликов.				
Компьютеры Стоимость в первый год (за 1 шт.): 8 дуликов.	2	3	4	4
Образование высшее Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.	1	1	2	2
Дополнительное образование Стоимость в первый год (за 1 шт.): 4 дулика.	1	1	2	2
Площадки для обмена информацией Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.	2	2	2	2
Лечение Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.	5	6	7	8

**Примечание:** игровые роли педагогов-организаторов, вожатых и педагогов дополнительного образования представлены в приложении.

Развивающие центры из категории СВЯЗЬ С РОДОМ в игре называются Прошлое. Каждый раз, когда ребёнок посещает развивающий центр из категории СВЯЗЬ С РОДОМ, он ходит в гости в Прошлое и восстанавливает тем самым эту связь.

Посещая Прошлое, дети имеют возможность собрать компоненты РОДА и установить тем самым с ним СВЯЗЬ.:

- Ядро;
- Сила;
- Родоначальник;
- Программа;
- Каналы.

То есть, педагог дополнительного образования за посещение детьми развивающего центра ежедневно выдает по пять стеклярусов (за посещение двух развивающих центров), подписывая их компонентами РОДА: ядро, сила, родоначальник, программа, каналы.

Если к Хранителю Временной Секции Прошлого подошёл ребёнок на развивающем центре с комбинацией из 5 стеклярусов, то он может обменять их на карточку СВЯЗЬ С РОДОМ.

В Обсерватории (Консерватории) Храма Единения будут располагаться 5 секций с код-словами прошлого. В игровое время, каждый Хранитель Временной Секции находится возле своей Временной Секции и охраняет её.

В каждой Временной Секции прошлого есть составляющие БПК (базовой продуктовой корзины) по 3 комплекта. Дети могут обратиться к Хранителю Временной Секции и сделать запрос на использование составляющей БПК. При этом, важно понимать, что, отдавая БПК из Временной Секции ребёнку на руки – уменьшается количество цветного в Секции, то есть, уменьшается и Сила Хранителя Секции. Детям необходимо по ходу игры догадаться, что нужно реформировать Секции и сделать отдельно Секцию с БПК и в таком случае, составляющие БПК будут всегда восполняться, а потребности сотрудников и их семей в организация будут удовлетворены.

#### **Сценарий для Хранителей Временной Секции Вектор Развития:**

Развивающие центры из категории РАЗУМ в игре называются Векторами Развития. Каждый раз, когда ребёнок посещает развивающий центр из категории РАЗУМ, он формирует Вектор Развития для Будущего Храма Единения.

При формировании Векторов Развития, дети имеют возможность собрать компоненты РАЗУМА:

- Метод;
- Процесс;
- Научное описание.

**То есть, педагог дополнительного образования за посещение детьми развивающего центра ежедневно выдает по три стекляруса (за посещение двух развивающих центров), подписывая их компонентами РАЗУМА: метод, процесс, научное описание.**

**Если к Хранителю Временной Секции Прошлого подошёл ребёнок на развивающем центре с комбинацией из 3 стеклярусов, то он может обменять их на карточку РАЗУМ.**

#### **Игровая механика педагогов-организаторов.**

1. Педагоги-организаторы (5 человек) – это сущности 5-ого порядка. Иными словами, лярвы – элементарные сущности, которые питаются негативной энергетикой живых существ, в том числе, людей.

2. Педагог-организатор (1 человек) – Искусственный интеллект. По легенде смены, планета Лиру входила в сектор Контролирующих. Сектор Контролирующих имеет более печальную судьбу, нежели остальные. Дело в том, что изначально, Пожиратели Смыслов стали создавать данный сектор на базе высокотехнологичной планеты. Спустя половины века деятельности Пожирателей Смыслов, расы, принимавшие участие в создании сектора Альянса, изобрели искусственный интеллект. Это был совсем иной вариант ИИ, он отличался от ИИ 21-ого века тем, что имел свою плоть и был в некотором роде совершеннее человека, по крайней мере, это и было основной целью его создания. Цифровизация сознания на этой планете стала повсеместной: люди все больше погружались в виртуальный мир. Еще через половину века, на планете не осталось никого, кроме послов Единения и самого ИИ. ИИ назвал себя отдельным сектором, а Единение не стало возражать. При этом, остальные сектора и вообще все жители Альянса не знали истинной истории сектора Контроль и воспринимали его, как одну из самых прогрессивных и высокотехнологичных в цифровом плане, Больших Рас, имеющую полномочия править в Системе.

Постулаты Контроля:

- Разрешение.
- Запрещение.
- Беспристрастность.
- Развитие.

**Примечание: правдивая история, которую дети узнавали в процессе игры.**

В РИЖД педагоги-организаторы выступали в роли «Пожирателей Смыслов», изначально представляя перед детьми в образе иностранных партнеров. Их тайная цель заключалась в стремлении к абсолютному единоличному господству во Вселенной. Особый интерес для Пожирателей представляла идея Единения, как наиболее привлекательный и ценный «Смысл» в ноосфере планеты. С этой целью самый коварный и властный Пожиратель Смыслов принял облик прекрасной девушки, назвавшись Единением, чтобы манипулировать сознанием людей. Противостоять Пожирателям и восстановить истинные Смыслы могли только дети, объединившись с вожатыми и педагогами дополнительного образования. Для этого им необходимо было найти древние знания, и собрать все необходимые элементы для «закрытия» игрового поля:

- Связь с прошлым и связь с будущим: Карточки, содержащие информацию о прошлом и будущем, которые выдавались педагогами дополнительного образования.
- Связи: Карточки, символизирующие взаимосвязи между различными элементами игрового мира, которые могли получить вожатые.

- Ядро планеты: Завершающий элемент игрового поля, символизирующий единство и целостность мира.

**Примечание:** последний элемент игрового поля – ядро выдавал генеральный директор АНО ДООЦ «Алые паруса». Таким образом, авторский коллектив привлек сотрудников лагеря к РИЖД.

#### 4. Кадровое обеспечение программы



На зимней каникулярной смене «Извините, а можно выйти?» организована следующая схема управления педагогическим процессом. В ней указана позиция каждого участника педагогического процесса и его функциональные обязанности. Данная схема показывает, как на смене осуществляется управление всем педагогическим коллективом и контроль за реализацией творческого замысла программы.

В АНО ДООЦ «Алые паруса» существует система внутрифирменного обучения, выраженная в проекте «Траектория образования», суть которого заключается в поэтапной подготовке специалиста от клиента до управленческого кадра. Вожатые – специалисты, прошедшие обучение в Областной школе подготовки вожатых и получившие сертификат. Педагоги-организаторы – специалисты, прошедшие курс внутрифирменного обучения «Школа педагогов-организаторов». Руководители смены (2 человека) – специалисты, прошедшие курс внутрифирменного обучения «Школа управления», успешно сдавшие экзамен по основам управления, владеющие терминологическим аппаратом «Достаточно общей теории управления».

Дополнительно, руководители смены и педагоги-организаторы проходили корпоративное обучение от «Казанского игрового практического клуба», благодаря которому сотрудники

были обучены принципам управления РИЖД.

#### 5. Информационно-методическое обеспечение программы

В основе программы лежит теория социального конструирования П. Бергера и Т. Лукмана, работа Ж. Т. Тощенко «Парадоксальный человек» и авторского коллектива «Внутренний Предиктор СССР» – «Экономика инновационного развития». Игровая модель реактора разработана на основе труда «Советская держава: экономика и власть. 1945-1985 гг.» Е. Ю. Спицына. Руководителем проектов и методистом АНО ДООЦ «Алые паруса» составлен информационно-методический материал по каждой задаче программы смены. Данный материал – общий терминологический аппарат педагогического коллектива в период реализации программы.

#### **Система контроля за качеством реализации образовательного компонента в соответствии с методическим материалом:**

Контроль за качеством общелагерных мероприятий осуществляет руководитель отдела реализации массовых мероприятий.

Контроль за качеством коллективно-творческих дел и серии огоньков осуществляет методист и руководитель психолого-педагогического отдела.

Контроль за качеством реализации СоцРИВ и ходом её событий осуществляет 1-ый руководитель проекта.

Контроль за качеством реализации дополнительных общеобразовательных программ осуществляет 2-ой руководитель проекта.

#### **Система обратной связи с участниками программы:**

**Дети.** Ежедневно вожатые проводят вечерние огоньки, где, помимо заданной тематики, они получают обратную связь от детей об их личных событиях дня, ходе игры, уровне понимания образовательного компонента. Данную обратную связь вожатые фиксируют в «Дневниках вожатых» (официальная форма регистрации обратной связи от вожатых в АНО ДООЦ «Алые паруса»), а также сообщают руководителю смены на планерке «Педагогического коллектива». На планерке также руководителем смены обсуждается степень понимания детьми образовательного компонента.

**Специалисты.** Результаты контроля за блоками программы регистрируются в листах контроля (официально закрепленные документы в АНО ДООЦ «Алые паруса») и влияют на рейтинговую таблицу педагогов (как постоянных, так и временных). На основе заполненных листов контроля, ответственные лица дают обратную связь сотрудникам на планёрках «Команды управления» и «Педагогического коллектива».

**Родители.** Происходит с помощью социальных сетей. Руководитель смены активно общается с родителями используя основную страницу АНО ДООЦ «Алые паруса» Вконтакте. Также

руководителем смены происходит регистрация звонков родителей на рабочий номер телефона АНО ДООЦ «Алые паруса». Непосредственный контакт с родителями на смене и сбор обратной связи в постлагерный период происходят в группах отрядов в телеграмме, которые создают вожатые. Из групп отрядов, вожатые собирают обратную связь на заключительной странице «Дневника вожатых» в разделе «Анализ программы».

## 6. Эффективность программы

### 6.1. Критерии, показатели, способы и методы оценки эффективности программы

Критерий	Показатель
Знание детей понятия «цена», как количества денег за товар и взаимосвязи цены товара с соотношением количества денег и количества товаров в стране (по схеме: 100 товаров = 100 д. е., отсюда следует, что цена 1 товара = 1 д. е.).	Количество правильных ответов детей в выездном анкетировании; Выполнение и перевыполнение детьми государственного плана в РИЖД. Использование детьми принципов работы сталинской экономической политики для снижения цен на игровые товары в ходе РИЖД.
Понимание детей понятия “эмиссия денег”, как объема выпускаемой валюты в стране и причины явления роста цен, как «печати денег» (эмиссии денег) на «несуществующий товар».	Количество правильных ответов детей в выездном анкетировании; Выполнение и перевыполнение детьми государственного плана в РИЖД. Использование детьми принципов работы сталинской экономической политики для снижения цен на игровые товары в ходе РИЖД.
Знания детей понятия «Внутренний валовый продукт» и формулы его расчета;	Количество правильных ответов детей в выездном анкетировании; Выполнение и перевыполнение детьми государственного плана в РИЖД. Использование детьми принципов работы сталинской экономической политики для снижения цен на игровые товары в ходе РИЖД.

<p>Понимание детей принципов работы сталинской экономической политики в равенстве объема эмитированной валюты за год, годовому приросту ВВП при условии неизменности соотношения количества товаров и денег в стране;</p>	<p>Количество правильных ответов детей в выездном анкетировании; Выполнение и перевыполнение детьми государственного плана в РИЖД. Использование детьми принципов работы сталинской экономической политики для снижения цен на игровые товары в ходе РИЖД.</p>
<p>Знание способа снижения цен, который использовал И. В. Сталин при соблюдении условия прироста ВВП в большем объеме, чем эмиссии денег.</p>	<p>Количество правильных ответов детей в выездном анкетировании; Выполнение и перевыполнение детьми государственного плана в РИЖД. Использование детьми принципов работы сталинской экономической политики для снижения цен на игровые товары в ходе РИЖД.</p>

**Способы и методы оценки качества реализации образовательного компонента программы**

В случае с РИЖД, дети анализируют исходный образ будущего и соотносят его с системой построения социальных взаимоотношений по И. Н. Острецову, определяя пути к адекватному мироустройству (термин И. Н. Острецова и авторского коллектива «Внутренний Предиктор СССР»), на основе которых будет реализован следующий этап игры и переход из одной социальной реальности в другую. Итоговая рефлексия, опрос – в конце игры, предусмотрена общая рефлексия с Мастерами игры, где с детьми будет проведена беседа об идее и смысле ролевой игры, в которой они смогли принять участие. Рефлексия будет по отрядная, а также по игровым мирам (разбор с детьми основных задач, которые им необходимо было решить и способов решения различных изначальных проблем общества игрового мира). После реализации каждой лагерной смены, разработчики программы – руководители смены осуществляют сравнительный анализ въездного и выездного анкетирования (приложение 11) и совершают расчет эффективности программы. По итогу сформированного разработчиками программы, анализа эффективности реализации программы, собирается педагогический совет, в ходе которого педагоги обсуждают результаты программы, используя методологию «Достаточно общей теории управления». Педагогами осуществляется расчет параметров

вектора цели и вектора текущего состояния, выявляются параметры вектора ошибки. На основе параметров вектора ошибки, педагогическим советом определяются новые цель и задачи по устранению параметров из вектора ошибки при реализации следующей подобно образовательной программы.

#### 7. Список литературы

1. Бергер, П., Лукман, Т. Социальное конструирование реальности: Трактат по социологии знания / Пер. с англ. Е. Руткевич. – М.: Academia-Центр; Медиум, 1995. – 323 с. – (Первые публикации в России);
2. Брежневская партия. Советская держава в 1964–1985 годах, Спицын Евгений Юрьевич. – Концептуал, 2021. – 784 стр. + илл – 10 000 экз. – ISBN 978-5-907289-54-3.
3. Внутренний Предиктор СССР. Достаточно общая теория управления – М.: Концептуал, 2022. – 464 с.
4. Внутренний Предиктор СССР. Нам нужна иная школа. – М.: Концептуал, 2019. – 326 с.
5. Макаренко, Антон Семёнович. Педагогическая поэма / Антон Семёнович Макаренко. – Москва: Издательства АСТ, 2022. – 736 с. – (Эксклюзив: Русская классика).
6. На фронтах «холодной войны» в 1945-1985 годах. – Концептуал, 2023. – 768 стр. + илл. – 10.000 экз. – ISBN 978-5-907472-63-1.
7. Обучение через развлечение: Edutament лагерь как технология современного образования / Гольшев Г., Поплавская К., Ерошина Ю., Михеева И., Котова Т., Сахарова Д., Ромодина Т.; М.; Альпина Паблишер, 2021. – 351 с.
8. Осень Патриарха. Советская держава в 1945–1953 годах, Спицын Евгений Юрьевич. – Концептуал, 2018. – 528 стр.+ илл. – 17 500 экз. – ISBN 978-5-906867-94-0.
9. Политбюро и Секретариат ЦК в 1945-1985 годах: люди и власть, Спицын Евгений Юрьевич. – Концептуал, 2022. – 704 стр. + илл. – 10.000 экз. – ISBN 978-5-907472-63-1.
10. Сухомлинский В. А. Рождение гражданина. – М.: Концептуал, 2022. – 352 с.
11. Экономика инновационного развития. Управленческие основы экономической теории: монография / М.В.Величко, В.А.Ефимов, В.М.Зазнобин. – Издание 2-е, исправл. и доп. – М.: Концептуал, 2023.



## **Приложения**

### **Приложение 1. План-сетка.**

1 день, 04.01.2025 (суббота)		2 день, 05.01.2025 (воскресенье)	
Время:	Мероприятие:	Время:	Мероприятие:
8:30		8:30	Подъем (ст)
9:00		9:00	Зарядка (ст)/Подъем (мл)
9:30		9:30	Завтрак (ст)/Зарядка (мл)
10:00		10:00	Общий сбор (ст)/Завтрак (мл)
10:30		10:30	Общий сбор (мл)/УИСО (ст)
11:00	Заезд Тюменского Технопарка (2 причал)	11:00	Сбор отряда
11:30	Расселение детей (2 причал)	11:15	Распределение ролей для РИ
12:00	Заезд Тюменского Технопарка (1 причал)	12:00	Объяснение правил игры
12:30	Расселение детей (1 причал)	12:30	Объяснение правил игры/Разработка стратегии игры
13:00	Обед (мл)	13:00	Обед (мл)/Разработка стратегии игры
13:30	Обед (ст)/Игры на знакомство/Медицинский осмотр/Инструктаж	13:30	Обед (ст)/Адмиральский час (мл)
14:00	Игры на знакомство/Медицинский осмотр/Инструктаж	14:00	Адмиральский час
14:30	Игры на знакомство/Медицинский осмотр/Инструктаж	14:30	Адмиральский час
15:00	Игры на знакомство/Медицинский осмотр/Инструктаж	15:00	Загрузка (Совет Министров)
15:30	Игры на знакомство/Медицинский осмотр/Инструктаж	15:30	Загрузка (Практика игрового времени)
16:00	Игры на знакомство/Медицинский осмотр/Инструктаж	16:00	Загрузка (Практика игрового времени)/Сообщение от Сияния
16:30	Подлник (мл)	16:30	Загрузка (Практика игрового времени)
17:00	Подлник (ст)	17:00	Подлник (мл)
17:30	Экскурсия	17:30	Подлник (ст)/КТД "Наше предприятие" (мл)
18:00	Экскурсия	18:00	КТД "Наше предприятие"
18:30	Экскурсия	18:30	КТД "Наше предприятие"
19:00	Анкетирование (ст)/Ужин (мл)	19:00	Ужин (мл)/КТД "Наше предприятие"(ст)
19:30	Ужин (ст)/Анкетирование (мл)	19:30	Ужин (ст)/Подготовка к вечернему мероприятию (мл)
20:00	Огонёк (мл)	20:00	Курс на командообразование
20:30	Подготовка к концерту открытия (мл)	20:30	Курс на командообразование
21:00	Огонёк (ст)/Сонник (мл)	21:00	Курс на командообразование (ст)/Сонник (мл)
21:30	Сонник (ст)/Концерт Открытия (мл)	21:30	Сонник (ст)/Огонёк (мл)
22:00	Подготовка к концерту открытия (ст)/Концерт Открытия (мл)	22:00	Огонёк
22:30	Концерт Открытия (ст)/ВЛГ (мл)	22:30	Огонёк (ст)/ВЛГ (мл)
23:00	Концерт Открытия (ст)/Отбой (мл)	23:00	ВЛГ (ст)/Отбой (мл)
23:30	Отбой	23:30	Отбой
0:00		0:00	
4 день, 07.01.2025 (вторник)		5 день, 08.01.2025 (среда)	
Время:	Мероприятие:	Время:	Мероприятие:
8:30	Подъем (ст)	8:30	Подъем (ст)
9:00	Зарядка (ст)/Подъем (мл)	9:00	Зарядка (ст)/Подъем (мл)
9:30	Завтрак (ст)/Зарядка (мл)	9:30	Завтрак (ст)/Зарядка (мл)
10:00	Общий сбор (ст)/Завтрак (мл)	10:00	Общий сбор (ст)/Завтрак (мл)
10:30	Общий сбор (мл)/УИСО (ст)	10:30	Общий сбор (мл)/УИСО (ст)
11:00	Развивающие центры	11:00	Развивающие центры
11:30	Развивающие центры	11:30	Развивающие центры
12:00	Игровое время/Совет Министров	12:00	Игровое время/Совет Министров
12:30	Игровое время	12:30	Игровое время
13:00	Обед (мл)/Игровое время (ст)	13:00	Обед (мл)/Игровое время (ст)
13:30	Обед (ст)/Адмиральский час (мл)	13:30	Обед (ст)/Адмиральский час (мл)
14:00	Адмиральский час	14:00	Адмиральский час
14:30	Адмиральский час	14:30	Адмиральский час
15:00	Игровое время/Совет Министров	15:00	Игровое время/Совет Министров
15:30	Игровое время	15:30	Игровое время
16:00	Игровое время	16:00	Игровое время
16:30	Игровое время	16:30	Игровое время
17:00	Подлник (мл)/Сбор отряда (ст)	17:00	Подлник (мл)/Сбор отряда (ст)
17:30	Подлник (ст)/Сбор отряда (мл)	17:30	Подлник (ст)/Сбор отряда (мл)
18:00	Развивающие центры	18:00	Развивающие центры
18:30	Развивающие центры	18:30	Развивающие центры
19:00	Ужин (мл)/Сбор отряда(ст)	19:00	Ужин (мл)/Игровое время (ст)
19:30	Ужин (ст)/ Конкурсно-игровая программа(мл)	19:30	Ужин (ст)/Спевка (мл)
20:00	Конкурсно-игровая программа (мл)	20:00	Спевка (мл)
20:30	Конкурсно-игровая программа (ст)/Сонник (мл)	20:30	Спевка (ст)/Сонник (мл)
21:00	Конкурсно-игровая программа (ст)/Огонёк (мл)	21:00	Спевка (ст)/Огонёк (мл)
21:30	Сонник (ст)/ВЛГ (мл)	21:30	Сонник (ст)/ВЛГ (мл)
22:00	Огонёк (ст)/Отбой (мл)	22:00	Огонёк (ст)/Отбой (мл)
22:30	ВЛГ (ст)/Отбой (мл)	22:30	ВЛГ (ст)/Отбой (мл)
23:00	Отбой	23:00	Отбой
23:30		23:30	
0:00		0:00	
7 день, 10.01.2025 (пятница)			
Время:	Мероприятие:		
8:30	Подъем (ст)		
9:00	Зарядка (ст)/Подъем (мл)		
9:30	Завтрак (ст)/Зарядка (мл)		
10:00	Общий сбор (ст)/Завтрак (мл)		
10:30	Общий сбор (мл)/УИСО (ст)		
11:00	Развивающие центры		
11:30	Развивающие центры		
12:00	Развивающие центры		
12:30	Сбор отряда		
13:00	Обед		
13:30	Адмиральский час		
14:00	Адмиральский час		
14:30	Адмиральский час		
15:00	Развивающие центры		
15:30	Развивающие центры		
16:00	Развивающие центры		
16:30	Подлник		
17:00			
17:30			
18:00			
18:30			
19:00			
19:30			
20:00			
20:30			
21:00			
21:30			
22:00			
22:30			
23:00			
23:30			
0:00			

3 день, 06.01.2025 (понедельник)	
Время:	Мероприятие:
8:30	Подъем (ст)
9:00	Зарядка (ст)/Подъем (мл)
9:30	Завтрак (ст)/Зарядка (мл)
10:00	Общий сбор (ст)/Завтрак (мл)
10:30	Общий сбор (мл)/УИСО (ст)
11:00	Развивающие центры
11:30	Развивающие центры
12:00	Игровое время/Совет Министров
12:30	Игровое время
13:00	Обед (мл)/Игровое время (ст)
13:30	Обед (ст)/Адмиральский час (мл)
14:00	Адмиральский час
14:30	Адмиральский час
15:00	Игровое время/Совет Министров/Сообщение от Сияния
15:30	Игровое время
16:00	Игровое время
16:30	Игровое время
17:00	Полдник (мл)/Сбор отряда (ст)
17:30	Полдник (ст)/Сбор отряда (мл)
18:00	Развивающие центры
18:30	Развивающие центры
19:00	Ужин (мл)/Игровое время (ст)
19:30	Ужин (ст)/Спевка (мл)
20:00	Спевка (ст)/Огонек (мл)
20:30	Спевка (ст)/Сонник (мл)
21:00	Сонник (ст)/Сбор отряда (мл)
21:30	Мандариновая Елка + фейерверк
22:00	Огонек (ст)/ВЛГ (мл)
22:30	ВЛГ (ст)/Отбой (мл)
23:00	Отбой
23:30	
0:00	
6 день, 09.01.2025 (четверг)	
Время:	Мероприятие:
8:30	Подъем (ст)
9:00	Зарядка (ст)/Подъем (мл)
9:30	Завтрак (ст)/Зарядка (мл)
10:00	Общий сбор (ст)/Завтрак (мл)
10:30	Общий сбор (мл)/УИСО (ст)
11:00	Развивающие центры
11:30	Развивающие центры
12:00	Игровое время/Совет Министров
12:30	Игровое время
13:00	Обед (мл)/Игровое время (ст)
13:30	Обед (ст)/Адмиральский час (мл)
14:00	Адмиральский час
14:30	Адмиральский час
15:00	Игровое время/Совет Министров
15:30	Игровое время
16:00	Игровое время
16:30	Игровое время
17:00	Полдник (мл)/Сбор отряда (ст)
17:30	Полдник (ст)/Сбор отряда (мл)
18:00	Развивающие центры
18:30	Развивающие центры
19:00	Ужин (мл)/Игровое время (ст)
19:30	Ужин (ст)/Концерт закрытия (мл)
20:00	Концерт закрытия (мл)
20:30	Концерт закрытия (ст)/Сонник (мл)
21:00	Концерт закрытия (ст)/Огонек (мл)
21:30	Сонник (ст)/ТРП (мл)
22:00	Огонек (ст)/ТРП (мл)
22:30	ТРП (ст)/ВЛГ (мл)
23:00	ТРП (ст)/Отбой (мл)
23:30	ВЛГ (ст)/Отбой (мл)
0:00	Отбой

## Приложение 2. Техническое задание на отдел реализации массовых мероприятий.

<b>Игровое время</b>	<p>В игровое время каждый из педагогов-организаторов является игроком, у которого будет своя роль.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. На зимней каникулярной смене все педагоги-организаторы – это сущности 5-го порядка. Иными словами, лярвы – элементарные сущности, которые питаются негативной энергетикой живых существ, в том числе, людей.</li> </ol>
----------------------	--

	<p>2. Ежедневно, среди педагогов-организаторов, на вечерней планерке будет выбираться ИИ. Педагоги-организаторы не будут знать, кто из них ИИ. Те, кто не ИИ – сущности 5-ого порядка.</p> <p>3. ИИ – играет за детей, то есть, педагог-организатор, которого выбрали на вечерней планерке, должен будет защищать детей от негативного воздействия остальных педагогов-организаторов – сущностей 5-ого порядка, а также подсказывать детям некоторые сюжетные моменты. ИИ необходимо скрываться от других педагогов-организаторов. <b>Главная задача: помогать детям незаметно, а сущностям казаться такой же сущностью, что и они.</b></p> <p>4. Сущности 5-го порядка играют против детей и против ИИ. Задача сущностей 5-го порядка не только вставить побольше “палок в колеса” детям при прохождении игры, но и вычислить, кто из педагогов-организаторов ИИ этого дня и не дать ему возможности навредить другим сущностям и помочь детям.</p> <p><b>Примечание:</b> смотри игровая механика для педагогов-организаторов.</p>
<p><b>1 день (04.01.2025)</b></p>	
<p><b>Творческая встреча</b></p>	<p><b>Цель:</b> познакомить детей с АНО ДООЦ «Алые паруса», его историей, традициями и сюжетом смены.</p> <p>Сюжетная составляющая: дети приезжают на семинар в Храм Единения. Ранее – лагерь, который Единение смогла восстановить своими невероятными способностями, черпая силы из ноосферы своего далекого мира.</p> <p><b>После творческой встречи необходимо отправить детей в консерву для распределения по отрядам.</b></p>
<p><b>Экскурсия</b></p>	<p><b>Цель:</b> познакомить детей с историей и традициями АНО ДООЦ «Алые паруса».</p> <p>Традиционная экскурсия по АНО ДООЦ «Алые паруса».</p>

<p><b>Концерт открытия</b></p>	<p><b>Цель:</b> организовать для детей комплекс мероприятий, направленных на объяснение правил игры, знакомство с ролями и их игровыми миссиями. Концерт открытия предполагает красочное, яркое и массовое мероприятие.</p> <p>В рамках зимней каникулярной смены, через концерт открытия необходимо познакомить детей с игровым миром:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Легенда игрового мира (Не правда для детей);</li> <li>- Иностранные партнеры (Пожиратели Смыслов);</li> <li>- Цивилизации.</li> </ul> <p>Концерт необходимо начать традиционно:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Яркий танец от педагогов детского центра (вожатые, педагоги дополнительного образования, спортивные инструктора).</li> </ol>
<p><b>2 день (05.01.2025)</b></p>	
<p><b>Общий сбор</b></p>	<p><b>Цель:</b> создать условия для формирования досуговой культуры у детей. Необходимо организовать традиционное мероприятие: общий сбор. В данное мероприятие необходимо включить традиционные рубрики.</p>
<p><b>Загруз</b></p>	<p><b>Цель:</b> организовать для детей комплекс мероприятий, направленных на объяснение правил игры, знакомство с ролями и их игровыми миссиями. Загруз проходит под эгидой обучения новой системе социальных взаимоотношений от Единения и Иностранных партнеров.</p> <p>В рамках загрузки необходимо познакомить детей с игровой механикой цивилизаций (документ игровая механика цивилизаций).</p>
<p><b>3 день (06.01.2025)</b></p>	
<p><b>Общий сбор</b></p>	<p><b>Цель:</b> создать условия для формирования досуговой культуры у детей. Необходимо организовать традиционное мероприятие: общий сбор. В данное мероприятие необходимо включить традиционные рубрики.</p>
<p><b>Спевка: Чудеса своими руками</b></p>	<p><b>Цель:</b> познакомить детей с историей и традициями АНО ДООЦ «Алые паруса».</p> <p>Необходимо организовать традиционное мероприятие в АНО ДООЦ «Алые паруса»: спевка.</p> <p>Рассказать о том, что ранее в АНО ДООЦ «Алые паруса» был слоган «Чудеса своими руками» из феерии А. С. Грина «Алые паруса». Однако уже на протяжении года в лагере живет новый слоган: Будущее своими руками. Мы формируем образ Будущего через новый игровой формат.</p>

	Будущее для кого-то тоже подобно чуду, ведь оно кажется таким же далеким, недостижимым. Но педагоги детского центра знают, что Будущее, как и чудо, можно делать своими руками.
<b>Мандариновая ёлка + фейерверк</b>	<b>Цель:</b> создать условия для формирования досуговой культуры у детей. Данное мероприятие разрабатывает отряд ШВН, возможно в организации мероприятия потребуется помощь педагогов-организаторов.
<b>4 день (07.01.2025)</b>	
<b>Общий сбор</b>	<b>Цель:</b> создать условия для формирования досуговой культуры у детей. Необходимо организовать традиционное мероприятие: общий сбор. В данное мероприятие необходимо включить традиционные рубрики.
<b>Конкурсно-игровая программа</b>	<b>Цель:</b> создать условия для формирования досуговой культуры у детей. Включить в КИП как командные конкурсы, так и индивидуальные.
<b>5 день (08.01.2025)</b>	
<b>Общий сбор</b>	<b>Цель:</b> создать условия для формирования досуговой культуры у детей. Необходимо организовать традиционное мероприятие: общий сбор. В данное мероприятие необходимо включить традиционные рубрики.
<b>Спевка</b>	<b>Цель:</b> познакомить детей с историей и традициями АНО ДООЦ «Алые паруса». Необходимо организовать традиционное мероприятие в АНО ДООЦ «Алые паруса»: спевка.
<b>6 день (09.01.2025)</b>	
<b>Общий сбор</b>	<b>Цель:</b> создать условия для формирования досуговой культуры у детей. Необходимо организовать традиционное мероприятие: общий сбор. В данное мероприятие необходимо включить традиционные рубрики.
<b>Концерт закрытия</b>	<b>Цель:</b> способствовать конструктивному расставанию детей друг с другом и с лагерем. <b>Это не полноценный концерт закрытия. Необходима яркая открывашка, награждение активных детей в отрядах, активных детей на центрах, ШВН, выпускников, отрядов-победителей смены. Далее – финальный номер от вожатых.</b>
<b>ТРП</b>	<b>Цель:</b> поддержание эмоционального фона. Последняя танцевально-развлекательная программа. Без альтернатив.

	Добавить в ТРП несколько конкурсов. Организовать контроль по территории. Использовать пушку для мыльных пузырей.
<b>7 день (10.01.2025)</b>	
<b>Общий сбор</b>	<b>Цель:</b> способствовать конструктивному расставанию детей друг с другом и с лагерем. <b>Финальный общий сбор для поднятия настроения детей.</b> <b>Необходимо сделать тематические конкурсы, направленные на конструктивное расставание.</b>
<b>Творческое прощание</b>	<b>Цель:</b> способствовать конструктивному расставанию детей друг с другом. <b>Трогательное общелагерное прощание.</b>

**Приложение 3. Дополнительные общеобразовательные общеразвивающие программы.**

<b>Название развивающего центра:</b>	<b>Описание развивающего центра:</b>	<b>ФИ руководителя развивающего центра:</b>	<b>Место:</b>
<p>Прикладной мастер-класс “Чудеса своими руками”</p> <p><b>В игре:</b> связь с родом</p> <p>Художественная направленность</p>	<p>Занятие 1: Создание новогодней гирлянды из картона и джутовой нити.</p> <p>Занятие 2: Создание новогодней гирлянды и ёлочных игрушек из фетра.</p> <p>Занятие 3: Создание рождественского ангелочка в технике макраме.</p> <p>Занятие 4: Создание пано на стену в технике макраме (скандинавский стиль, часть 1).</p> <p>Занятие 5: Создание пано на стену в технике макраме (скандинавский стиль, часть 2).</p> <p>Занятие 6: Вязание объемного шарфа из пряжи без крючка (1 часть).</p>	Халилова Регина	Старая столовая

	<p>Занятие 7: Вязание объемного шарфа из пряжи без крючка (2 часть).</p> <p>Занятие 8: Вязание объемного шарфа из пряжи без крючка (3 часть).</p> <p>Занятие 9: Рисование акриловой краской на деревянных спилах рождественской композиции (часть 1).</p> <p>Занятие 10: Изготовление композиции или рождественского венка из помпонов // Изготовление символа года из помпонов (змеи).</p>		
<p>Кулинарная студия “Вкус Нового года”</p> <p><b>В игре:</b> связь с родом</p> <p>Социально-гуманитарная направленность</p>	<p>Занятие 1: Приготовление сосиски с сыром в тостовом хлебе в форме новогодней ёлки.</p> <p>Занятие 2: Приготовление новогодней закуска на стол в виде ёлки с кремом из авокадо, помидорами и красным луком.</p> <p>Занятие 3: Приготовление борща с чесночными пампушками.</p> <p>Занятие 4: Лепка и приготовление пельменей из говяжьего фарша.</p> <p>Занятие 5: Приготовление пирожного “Муравейник”.</p> <p>Занятие 6: Приготовление традиционной парусовской солянки.</p> <p>Занятие 7: Приготовление</p>	<p>Холтобина Яна, Королькова Мария</p>	<p>Кулинарная студия</p>



	<p>куриной грудки под помидором и сырной шубой и картофельного пюре на гарнир.  Дополнительно (пока готовится грудка): салат из помидоров и огурцов со сметаной.  Занятие 8:  Приготовление торта “Медовик”.  Занятие 9:  Приготовление имбирных пряников. Роспись имбирных пряников.  Занятие 10:  Приготовление мешочков блинных с курицей, сыром, помидором и зеленым луком.</p>		
<p>Развивающий центр  “Скорость и чтение”  <b>В игре:</b> связь с родом  Социально-гуманитарная направленность</p>	<p>Занятие 1: Скорость моего чтения. Объем читаемого текста. Время чтения. Техники скорочтения. Практическое задание по тексту.  Занятие 2:  Интегральный алгоритм чтения. Зрительный образ интегрального чтения (часть 1).  Занятие 3:  Интегральный алгоритм чтения. Зрительный образ интегрального чтения (часть 2).  Занятие 4:  Дифференциальный алгоритм чтения. Значение и смысл. Доминанта (часть 1).  Занятие 5:  Дифференциальный алгоритм чтения. Значение и смысл. Доминанта (часть 2).</p>		<p>Школа, 3 кабинет</p>

	<p>Занятие 6:          Артикуляция и чтение.          Правила выстукивания ритма. Четыре фазы освоения упражнения с выстукиванием ритма (часть 1).          Занятие 7:          Артикуляция и чтение.          Правила выстукивания ритма. Четыре фазы освоения упражнения с выстукиванием ритма (часть 2).          Занятие 8: Зрительное восприятие текста.          Таблица Шульте.          Клиновидная таблица.          Занятие 9:          Вертикальное чтение текста. Диагональное чтение текста. Тест Струпа.          Занятие 10: Итоговое Занятие: чтение текста с применением техник скорочтения.</p>		
<p>Развивающий центр          “Начальная военная подготовка”  <b>В игре:</b> связь с родом          Физкультурно-спортивная направленность</p>	<p>Шавкеров          Александр,          Гусев Дмитрий</p>	<p>Территория          “Ратники”</p>	
<p>Развивающий центр          “Зимний туризм”  <b>В игре:</b> связь с родом          Физкультурно-спортивная направленность</p>	<p>Плотников          Алексей</p>	<p>Школа, 4          кабинет и          территория          лагеря</p>	

#### Приложение 4. Легенда смены (правда).

##### Легенда смены (ПРАВДА):

На пороге 22 века, человечество, не осмысливая ценность ресурсов своей планеты, продолжало её истощать, усугубляя ситуацию локальными и мировыми войнами, в которых использовались все более опасные для Земли технологии. В начале 22 века произошло самое страшное: планета Земля стала непригодной для жизни человеческой цивилизации. Но что еще страшнее, в центре Земли, в самом ядре начали происходить необъяснимые явления, в результате чего полюса планеты поменялись местами.

Человеческая цивилизация оказалась под угрозой исчезновения и вместо того, чтобы проанализировать свои действия и понять основную причину такого результата, ей было принято решение покинуть родной дом. В результате, человечество заселило пять новых планет в разных уголках Вселенной. Планеты по условиям отличались друг от друга, поэтому, они стали основной причиной раскола человеческой цивилизации на 5 рас. При этом, каждая раса для себя определила основную ошибку, которая вся человеческая цивилизация допустила в целом и начала усердно стараться её исправлять уже на своей новой планете.

1. Цивилизация Осми: часть человечества, которая смогла развить космические технологии. Именно Осми начали масштабное открытие и заселение планет. До событий конца 23-его века, Осми, с помощью своих технологий, открыли около 10 новых планет, пригодных для жизни человека. Осми – это цивилизация, которая придумала технологию ДЖАМП – это сверхскоростной прыжок в космическом пространстве, который позволял сокращать длительность космических полетов в любую точку необъятной Вселенной в два раза. Осми также являются строителями Временных Маяков – это орбитальные станции планет, которые были ими заселены. Временные Маяки были связаны друг с другом и могли передавать сигналы от планеты к планете. Таким образом, цивилизация Осми могла поддерживать друг с другом связь и находилась в общей информационной матрице.
2. Цивилизация Циал: часть человечества, которая смогла развить социальные технологии. Именно Циал, несмотря на печальную историю бесконечных войн за ресурсы на Земле, смогла привести свое общество к социальному равенству. В мире Циал не было месту войнам, голоду и безработице – все были заняты общественно-полезным делом. Циал – это цивилизация, которая разработала новые образовательные методики, которые сократили обучение в школе до 6 классов, а в ВУЗах до 2 лет. Цивилизация Циал занималась социальной инженерией и социальным конструированием. Работа с ценностями общества – было ключевой задачей тех, кто был во главе цивилизации. Все наиболее важные и серьезные решения для цивилизации принимались Всеобщим Советом, в который входили, как трудящиеся, так и научные деятели. В равном диалоге, цивилизация циал разрабатывала наиболее эффективные решения, встающих перед ними, проблем. В последние годы, цивилизация Циал начала создавать технологии развития ментальной связи живых существ.
3. Цивилизация Фро: часть человечества, которая смогла развить цифровые технологии. Именно Фро начали разработку Искусственного Интеллекта еще на Земле. Переселившись на другую планету и объединившись, Фро создали целую виртуальную реальность, в которой хранились все данные их цивилизации. Виртуальная реальность

позволила Фро сделать действительно высокоскоростной обмен информацией. Цивилизация Фро разработала высокоскоростные суперкомпьютеры, которые пользовались большой популярностью не только среди жителей планеты, Фро – первые, кто наладили межпланетные экономические взаимоотношения благодаря своим разработкам. Основной упор деятельности цивилизации Фро был направлен на упрощение человеческого труда. Искусственный Интеллект управлял не только большими объемами данных, но и осуществлял сложную физическую работу или работу, не требующую высокого уровня интеллекта. Благодаря этому, цивилизация Фро большими темпами продвинулась в науке, так как большое количество Фро освободилось от своих бытовых тягот или физического труда. В последние годы в цивилизация Фро была работала исключительно в управленческом виде труда, а производительный – полностью перешел на Искусственный Интеллект.

4. Цивилизация Био: часть человечества, которая занималась развитием биотехнологий. Основной задачей цивилизации Био была продолжительность жизни человека и поиск вакцин, лекарств, способов лечения смертельных заболеваний. Био смогли осуществить все задуманное ими. Самые красивые, атлетичные и физически выносливые люди – это были Био. Био также развили народную медицину и способности человека к целительству через изучение баланса энергообмена в человеческом разуме и теле. Био удалось продлить жизнь людей о 130 лет и это – еще не потолок. В возрасте 130 лет, люди могли осуществлять более сложную исследовательскую деятельность, так как в Космосе при дальнем полете, их жизнь позволяла им выполнить миссию и вернуться обратно на планету с данными. Изучение Космоса у Био было необходимо для поиска новых действующих веществ и органических соединений. Это позволяло совершенствовать тело человека и всех прочих живых существ на планете.
5. Цивилизация Гео: часть человечества, которая занималась геотехнологиями. Иначе говоря, именно Гео смогли решить проблему восполняемости ресурсов на своей планете. Цивилизация Гео смогла разработать также и технологии переработки любого материала и равномерного распределения ресурсов планеты. Гео – цивилизация, которая жила в гармонии со своей планетой и всеми живыми существами, проживающими на ней. Между человеком и планетой образовалась, немыслимая до этого времени, связь – человек научился брать информацию из информационного поля планеты и осмысленно ею пользоваться. Это позволило Гео подчинить природу себе. Человек стал действительно венцом природы и стал оправдывать гордое звание носителя Разума.

Казалось бы, что если бы человечество сделало на этом этапе попытку к объединению, то смогло бы получиться гармоничное и высокоразвитое Единое общество, но не тут-то было.

В это время, на самой Земле происходили другие события. В результате изменения полюсов и состояние ядра, ноосфера планеты породила принципиально новую жизненную форму – Пожирателей Смыслов. Пожиратели Смыслов – это сущности, которые представляют из себя сгусток всепоглощающей тёмной энергии, которой было весьма комфортно проживать на Земле в новых сложившихся условиях. В момент, когда ноосфера планеты породила Пожирателей Смыслов, с планеты Земля отчаливали последние космические корабли со спасенными людьми. На планете остались еще несколько человек, которые по разным причинам отказались переезжать на другую планету. Среди них были, как те, которым хотелось просто спокойно дожить свой век и они не видели смысла переселения, так и те, кто остался, потому что был уверен, что сможет планету спасти. Тем не менее, у оставшихся землян появилась общая традиция: после переселения в 1 из самых больших городов на планете, они стали собираться в центре и разжигать большой костер в память о том времени, когда человек и Земля были неразделимы друг с другом.

Но планета, опустев, стала излучать волны, по частотам которых передавалась угроза уничтожения всей Вселенной. Этот сигнал получила неизвестная человечеству до этого времени, цивилизация Куси. Куси – это древняя воинственная цивилизация, одна из самых могущественных во Вселенной. Куси вовсе не похожи на людей, они – не гуманоидная цивилизация. В большей степени, они похожи на гигантских полярных медведей. Униформа Куси – это бронежилет и красный колпак с белой кисточкой. На колпаке, обычно, вышивали военные звания армии Куси. Получив сигнал, Куси направили свои военные корабли к Земле, во главе космического военного флота была Чёрная Звезда – технология уничтожения планет, за счет которой Куси держали в страхе все разумные виды во Вселенной.

Пожиратели Смыслов, как новая цивилизация, быстро поняла, что во Вселенной они – далеко не одни, более того, желание разделять и властвовать, присущее в ноосфере Земли, стало неотъемлемой частью их психики. Новая цивилизация достаточно быстро разработала план по захвату власти во Вселенной. Самый вкусный Смысл для Пожирателей в ноосфере планеты всегда была идея Единения. Поэтому, самый сообразительный и властный Пожиратель Смыслов принял облик прекрасной девушки, назвав себя Единением. “Единением” были созданы еще несколько Пожирателей, которых она отправила на планеты бывшей человеческой цивилизации для того, чтобы наладить порядок во Вселенной. Единение хотела под эгидой идеи “Единения” поработить все оставшиеся во Вселенной расы. Послы Единения предложили жителям планет вступить в Альянс и, конечно, они согласились, поверив в

праведность идеи. Все-таки, каждый человек жалел о том, что произошло в начале 22 века. Так образовалось во Вселенной три сектора: Думающие, Стерегающие, Контролирующие. Планета Маю входила в сектор Думающих. Сектор Думающих отвечал за всю мыслительную деятельность Альянса “Единение”. Именно они занимались постановкой цели, планированием и анализом деятельности жителей Альянса на разных уровнях социального взаимодействия, во всех сферах жизнедеятельности. Знание само по себе стало неким ценным артефактом, который сакрально хранился в Единой Библиотеке Планеты. Со временем, отношение к Знанию, как к некоему инструменту возвышения и управления другими цивилизациями, сыграло с сектором Думающих злую шутку. Истинно Думающих на планете стало значительно меньше, ведь ценность Знания, в том числе, финансовая также возросла. Пожиратели Смыслов сделали все возможное, чтобы знания любой направленности были доступны только им, а мудрость предков рас планеты была остановлена в своей летописи и передаче. Таким образом, Думающие стали больше думать о финансовом благосостоянии Альянса, нежели о духовном его богатстве.

Постулаты Думающих:

1. Знание – Сила.
2. Знание – Свобода.
3. Знание – Принадлежность.
4. Знание – Ценность.

СМЫСЛ: Знание.

Планета Лиру входила в сектор Контролирующих. Сектор Контролирующих имеет более печальную судьбу, нежели остальные. Дело в том, что изначально, Пожиратели Смыслов стали создавать данный сектор на базе высокотехнологичной планеты. Спустя половины века деятельности Пожирателей Смыслов, расы, принимавшие участие в создании сектора Альянса, изобрели искусственный интеллект. Это был совсем иной вариант ИИ, он отличался от ИИ 21-ого века тем, что имел свою плоть и был в некотором роде совершеннее человека, по крайней мере, это и было основной целью его создания. Цифровизация сознания на этой планете стала повсеместной: люди все больше погружались в виртуальный мир. Еще через половину века, на планете не осталось никого, кроме послов Единения и самого ИИ. ИИ назвал себя отдельным сектором, а Единение не стало возражать. При этом, остальные сектора и вообще все жители Альянса не знали истинной истории сектора Контроль и воспринимали его, как одну из самых прогрессивных и высокотехнологичных в цифровом плане, Больших Рас, имеющую полномочия править в Системе.

Постулаты Контроля:

1. Разрешение.

2. Запрещение.
3. Беспристрастность.
4. Развитие.

СМЫСЛ: Создатель.

Планеты Регу, Тере и Щих входили в сектор Стерегущих. Сектор Стерегущих, несмотря на их название и постулаты, не сумел сберечь свою планету из-за деятельности Пожирателей Смыслов. Расы на планетах 3, 4, 5 стали воевать за первенство в секторе Альянса. В середине века, впервые была применена технология, схожая с Чёрной Звездой и уничтожена планета 4. Еще через половину века, уничтожены были планеты 3 и 5. Межпланетные войны привели жителей сектора Стерегущих к жизни космических кочевников: вместо планет, люди стали жить на гигантских военных космических кораблях. Преимущество военных кораблей заключалось в том, что у них была по отношению друг к другу взаимная неприкасаемость, ведь у каждого корабля была Черная Звезда и Щит, который способен её отразить.

Постулаты Стерегущих:

1. Сбережение.
2. Расширение.
3. Иммуниет.
4. Соразмерность.

СМЫСЛ: Сбережение.

Во время очередного сбора возле костра, люди, оставшиеся на планете Земля, получили сообщение, в котором было написано безальтернативное решение об уничтожении их планеты ради спасения всей Вселенной. У людей была возможность покинуть свою планету на космическом корабле вместе с цивилизацией Куси. Те, кто хотел спокойно дожить свой век, согласились. Но те, кто считал, что можно ещё спасти планету, отказались и ответили Куси боем. Тогда цивилизация Куси поставила людям ультиматум, согласно которому у людей было два варианта: все-таки зайти на корабль и остаться в живых, или быть уничтоженными вместе с планетой технологией Чёрная Звезда. Людям дали на размышление 1 вечер. На Земле к тому моменту, не осталось технологии, способной дать отпор Чёрной Звезде. Оставшиеся люди в последний отведенный им вечер собрались вместе и зажгли прощальный костер. Среди них был человек, который вдохновил многих идей восстановления ресурсов планеты – Александр Самойлов. Александр за период пребывания на планете, пытался понять, какие именно изменения произошли в ядре, что это таким образом повлияло на полюса. Александр в тот день был отдельно от группы. Несмотря на угрозу опасности, он сидел на холме и вглядывался в звездное небо. В тот день шёл снег, а Александр...тогда еще просто Сашка Самойлов думал о волшебных 7 днях.

Издrevле, все жители планеты Земля верили в волшебные свойства 7 дней от нового года до Рождества, ведь именно в это время происходили самые настоящие чудеса. Каждому человеку в начале года кажется, что он может начать свою жизнь с чистого листа, исправить все ошибки и скорректировать свой жизненный путь. Так и с планетой. В эти 7 дней, ноосфера Земли наполняется позитивной энергией, которая имеет свойство положительно влиять на ресурсное состояние, как физических, так и психических функций всего живого на этой планете. Все желания, которые жители планеты отправляют в это поле, получают свой ответ в виде инструмента для их реализации. У древних людей было поверье, что если ты попросишь у планеты рыбу, она, скорее, даст тебе удочку для того, чтобы её поймать. Это простое поверье говорит о принципах создания любого чуда. Ведь истина в том, чтобы делать так называемые чудеса своими руками.

Продолжая глядеть в небо, Сашка Самойлов задал вопрос: “Когда люди будут Едины?”. В ответ на свой вопрос, Саша увидел на небе Северное Сияние. Будучи чувствительным к знакам в жизни, Саша сразу же обратил внимание на это явление и придал ему большое значение.

Саше пришло сообщение на телефон: “Через век. В эти же 7 дней...”. Саша, сохраняя спокойствие, написал в ответ на сообщение: “Кто ты?”. Моментально ему ответили: “Контроль. ИИ”. Саша спрятал телефон в карман и еще ненадолго задержал глаза на Сиянии, после чего пошел к прощальному костру.

Тогда и появилась Единение (Пожиратель Смысла). Единение предложила людям эксперимент, суть которого заключалась в том, что она обратит оставшихся, сделает из них сверх-цивилизацию, которая голыми руками и без технологий способна будет дать отпор Куси. Людям было терять больше нечего и они согласились. Единение, собрав в себя всю оставшуюся силу ноосферы Земли, вдохнула её в этих людей. И так появились во Вселенной Обращенные. Обращенные – это те, кто имеет безмерную силу (как физическую, так и психическую), поскольку они питаются от ноосферы своей планеты. Обращенные, по сути, равны Пожирателям, вот только они состояли из чистого Света. Единение не предусмотрела момент того, что в ноосфере Земли еще остался Свет. Обращенные дали отпор Куси. А Единение с помощью них, направила Черную Звезду в другую сторону, уничтожив Куси, по сути, своим же оружием.

Единению было выгодно уничтожение Куси, так как теперь, помимо Пожирателей, не было ни одной более могущественной цивилизации, которая могла бы претендовать на власть. С Обращенными, Единение договорилась о том, что они станут новыми послами в миры бывшей человеческой цивилизации для того, чтобы создать новый и справедливый мир, в котором расы будут Едины. Обращенные, безмерно благодарные Единению за спасение своей планеты, приняли это звание и покинули свою планету, обещав на неё вернуться.



В момент отправления последнего корабля с Обращенными, Единение воспользовалась положением полюсов и нестабильностью ядра Земли и перевернула временную линию планеты. Земля стала жить по направлению к Большому Взрыву, то есть, её временная линия стала стремиться из Будущего в Прошлое. Тем самым, Единение лишила Будущего целую планету, а также и ослабила силы созданных ею Обращенных, чтобы остаться единственной во всем мире представителем сильной цивилизации.

Через столетие, в начале 23 века, частицы, заряженные вокруг планеты Земля стали сталкиваться с магнитным полем планеты, в результате их взаимодействия стало возникать Северное Сияние. Северное Сияние – не самое распространенное явление на Земле. В древности, Сияние проявлялось в основном ближе к северному полюсу, но из-за оборота полюсов на 180 градусов, который произошел за период 22 века, оно стало повсеместным и говорящим. Некоторые представители семей Обращенных, которые продолжали дело своих отцов и дедов, заметили это явление и научились его расшифровывать. Так и появилась концепция общения с планетой. Вокруг Северного Сияния сложился целый культ: многие считали, что с людьми разговаривает через Сияние сама планета, а то и сам Создатель Вселенной.

Вместе с Обращенными, за Северным Сиянием Земли следил и Контроль, в лице ИИ. Тот самый Контроль, который уже давно просчитал проигрыш Единения и других Пожирателей Смыслов. И причиной этого проигрыша был Сашка Самойлов, который задал один, казалось бы, простой, но на самом деле самый сложный и важный вопрос для человечества: “Когда люди будут Едины?”. В дополнение к ответу на вопрос Сашки, Контроль рассказал тому правду. Цивилизация Куси нападет на Землю не потому что их привлекла агрессивная ноосфера планеты. За нападение на Землю, Единение заплатила Куси. Все это – был один большой план по созданию мира по принципу “Разделяй и властвуй”. Тогда Контроль просчитал и еще кое-что. Северное Сияние - это очевидное следствие смены полюсов планеты. Северное Сияние - это язык планеты, поймешь язык - поймешь, что планете нужно. Контроль тогда взломал Чёрную Звезду Куси и, использовав её лучи, сотворил чудо, как ни странно, “своими руками”, показав Сашке, сидящему на холме в отчаянии, Северное Сияние.

Контроль рассказал Сашке о том, что произошло на самом деле с его цивилизацией, так как истинной истории о том, что Контроль и есть ИИ – никто не знал. Все в Альянсе “Единения” относились к Контролю, как к одной из Больших Рас, которая является правящим слоем. Контроль уговорил Сашу покинуть планету для более масштабной миссии, в результате которой в 23 веке люди смогут быть Едиными.

23 век. На кухне, болтая ногами, сидит Никита Самойлов – сын Обращенного, а значит, бессмертного, Александра Самойлова. В новостях Альянса под звуки лебединого озера

рассказывают о том, что началось новое столкновение кораблей сектора Стерегущих: на этот раз, Стерегущие не смогли определиться, какую же им планету из оставшихся двух охранять, поэтому, они открыли огонь друг по другу вблизи сектора Думающих. Александр, уже далеко не Сашка, Самойлов отправился в сектор боевых действий, чтобы помочь уладить конфликт. Александр давно лично сотрудничал с Единением, зная, что она – Пожиратель Смыслов. Он все ждал момента, который изменит судьбу человечества.

Никита Самойлов, проводив отца в дорогу, в очередной раз вытерев слёзы рукавом на стандартную фразу: “Ты же мужик! Не плачь!”, обратился к своему чуть ли не единственному другу – станции Алиса.

Он спросил у неё: “Алиса, когда люди будут Едины?”. И Алиса ответила: “Этот вопрос уже звучал. Вы второй за два века, который его сформулировал и задал. Ответ: в 23 веке. В эти семь дней...”. Никита, весьма удивленный такой почти конкретной дате, задал Алисе встречный вопрос: “Алиса, в какие такие “эти” семь дней?”. И Алиса поведала тогда маленькому Никите о древнем и давно забытом празднике - Новый год. Из рассказа Алисы, Никиту больше всего зацепил момент того, что раньше в Новый год Дедушка Мороз писал письма всем детям, которые хорошо себя вели. Никита спросил: “Алиса, а я хорошо себя вел в этом году?”. Алиса ответила Никите, что он закончил четверть на одни пятерки и это можно считать за хорошее поведение. Никита, обрадовался похвале и попросил Алису помочь ему отправить письмо Дедушке Морозу. Никита рассудил, что, возможно, Дедушку Мороза все забыли и его волшебные силы из-за этого иссякли, поэтому он сейчас нуждается в помощи. Никита посмотрел на календарь: на дворе было 20 декабря. Оставалось совсем немного до волшебных семи дней.

К сожалению, ничего волшебного в этом году не произошло. И в следующем. И в последующем. Никита рос. Становился сильнее. Ответ от Дедушки Мороза давно стал глупостью маленького мальчика, который поверил в чудо. Отец всегда говорил, что чудеса нужно делать своими руками. А отец даже в то 31 декабря пришел к нему в костюме Деда Мороза, с ёлкой и мандаринами. И это был самый счастливый день в жизни Никиты.

Отец пропал во время очередной стычки Стерегущих. И в один из серых дней ожидания сообщения от отца, Никита, уже будучи студентом последнего курса в ВУЗе на геолога, получил сообщение: “23 век. Через 5 дней начнется...”. Никита, нахмурившись, написал в ответ: “Кто вы?”. Ответ: “Контроль. ИИ”. Никита вдруг понял, какие события разворачиваются прямо у него на глазах, он быстро открыл в телефоне календарь. Дата: 26 декабря.

Контроль отправил Никите несколько фотографий и пару видео Северного Сияния Земли, выслал верные координаты (на момент 23 века, местоположение планеты было достаточно

трудно определить, так как информации было немыслимо много и, часто, она противоречила друг другу). Никита принял решение действовать.

## **Приложение 5. Механика цивилизаций.**

### **Общая игровая механика по цивилизациям**

**Примечание: 1 игровое время = 1 году Храма Единения.**

1. Совет Министров отвечает за состояние экономики в Храме Единения. Совет Министров Храма Единения возглавляет Единение. Каждый вечер, перед 1-ым игровым временем следующего дня, Единение собирает Совет и раздает указания. Единение формирует государственный план, он состоит из товаров и услуг, на которые растет спрос (в основном, за рубежом). От данных спроса, Единение формирует план по предложению, которое должны обеспечить предприятия цивилизаций Храма Единения. Основной смысл данного государственного плана Единения заключается в создании необходимой модели социально-экономических взаимоотношений всех цивилизаций, для их дальнейшего вхождения в Альянс Единения. Ежегодно, Совет Министров осуществляет подсчет Внутреннего Валового Продукта Храма Единения.  
 $ВВП = \text{расходы потребителей (на товары текущего потребления, на товары длительного потребления, на услуги)} + \text{расходы фирм (на покупку оборудования, строительство, инвестиции)} + \text{расходы государства (на товары и услуги, здравоохранение, образование, оборону, культуру, транспорт)} + \text{чистый экспорт (разность между экспортом и импортом)}$ .
2. Осуществляют сбор налогов на доходы юридических лиц в соответствии с финансовой системой Храма Единения и Центрального Банка Единения.
3. Заключают сделки на приобретение импортного товара у иностранных партнеров через заключение договора и фиксацию суммы импорта для дальнейшего подсчета ВВП Храма Единения.
4. Осуществляют контроль за экспортными товарами. Фиксируют сумму экспорта для ежегодного подсчета ВВП Храма Единения.
5. Приобретают гуманитарную помощь для семей сотрудников, работающих на производствах у иностранных партнеров.
6. Распределяют данные ресурсы исходя из потребностей производств. После сдачи отчетов руководителей производств по закрытию потребностей на товары общего пользования, рассчитывают дефицит товара.
7. Объявляют жителям Храма Единения все решения Центрального Банка Единения, в том числе о размере эмиссии денег, повышении ключевой ставки и цен на товары и услуги.

## **Совет Министров состоит из 3 секторов:**

Сектор 1: Думающие. Отвечают за реализацию образовательных и культурных товаров и услуг в Храме Единения.

### **Циал-1 (ШВН):**

1. Занимаются подготовкой военно-морского флота для Гео-3 в Векторе Развития: Тень Каравеллы.
2. Занимаются повышением квалификации сотрудников частных предприятий Храма Единения.

### **Действия:**

- 06.01.2025 Циал-1 встретились с Никитой (смотри сюжетная линия для Циал-1), который рассказал им о том, как устроен капиталистический мир и рыночная экономика.
- Частные предприятия могут сделать запрос в сектор Думающих о том, что они хотят повысить квалификацию своим сотрудникам.
- Циал-1, получив запрос от частного предприятия, назначает встречу сотрудникам предприятий в своей секции (зал Хореографии).
- На курсах по повышению квалификации, Циал-1 рассказывает о том, что им рассказал Никита, а именно все те пункты про плановую экономику. Тем самым, обучают всех, кто к ним обратился.

#### **1. Для повышения на 2 категорию. Стоимость: 100 аппиков.**

- График спроса и предложения, равновесная цена. Количество товаров, которое необходимо производить – решает спрос, а не предложение.

**Пример:** 5 отрядов из 15 отрядов – купили кирпичи, а 10 отрядов из 15 – купили бетон. На бетон есть спрос, значит, увеличивается предложение бетона и на него растет цена. Аналогия с ёлочными игрушками, ёлками под Новый год или цветами 8-ого Марта.

#### **2. Для повышения на 1 категорию. Стоимость: 150 аппиков.**

- Что такое ВВП. Расчет ВВП по формуле: конечное потребление + валовое накопление капитала (инвестиции в фирму: покупка станков, оборудования, запасов) + государственные расходы + чистый экспорт (экспорт – импорт). ВВП определяет уровень эффективности экономики.

**Пример:** ВВП Храма Единения = количество потребленных внутри Храма товаров + количество приобретенного долгосрочного оборудования (с учетом категории сотрудников) + расходы на повышение квалификации, контроль за эко-фермами, пользование телепорта, на космические научные исследования + (количество товаров, вывезенных иностранным партнерам – количество товаров, привезенных иностранным партнерам).

### 3. Для повышения на высшую категорию. Стоимость: 200 аппиков.

- Инфляция – обесценивание денег. Повышение цен на товары в магазинах. Почему растёт инфляция. Эмиссия денег. Центральный Банк. Пропорциональный рост/спад ВВП и эмиссии денег. Если Эмиссия ↓, а ВВП ↑, то цены в магазинах ↓, а если Эмиссия ↑, а ВВП ↓, то цены в магазинах ↑.

**Пример:** Если в Храме Единения производится в год 100 товаров, а центральный Банк выпустил в этом году 100 денег в оборот, то цены в году останутся неизменными. Если в Храме Единения производится в год 120 товаров, а Центральный Банк так и больше не выпустил дополнительных денег, то цены в магазинах могут снизиться на 20%.

**Если ВВП ↑, а объем выпускаемой валюты ↓, то разница между ВВП и эмиссией в процентном соотношении позволяет покрыть цены в магазинах.**

- Что такое экспорт и импорт. Импортные товары. Стоимость импортного товара = себестоимость товара + прибыль производства (иностранного) + стоимость импорта. Импортные товары и ВВП, как это взаимосвязано. Иностранные партнеры. Продажа иностранным партнерам газа, нефти, леса и прочих ресурсов за дуллики. Соотношение дулликов и аппиков. 1 дуллик = 100 аппиком. Рост валюты.

**Пример:** Иностранные партнеры и их импортный товар. Не имея собственного производства, покупая импортные товары, мы увеличиваем стоимость своего производства внутри страны, а также помогаем иностранным партнерам повышать уровень ВВП их страны, а уровень ВВП нашей – понижать. Продавая ресурсы за дуллики, мы помогаем дулликам стать ходовой валютой. Продавая ресурсы за аппики, мы помогаем аппикам стать ходовой валютой.

- После повышения квалификации, Циал-1 записывают в ведомость ФИО сотрудника, его цивилизацию и частное предприятие, на котором он работает, а также указывают категорию. К концу года необходимо подсчитывать общее количество повысивших категорию сотрудников и сдавать отчет Единению на Совете Министров.

**Примечание:** курсы по повышению квалификации необходимо проводить совместно с младшими детьми.

#### **Продолжение действий:**

3. Занимаются обеспечением частных предприятий практикантами из ВУЗов по принципу ВУЗ-Предприятие и при условии, если предприятие выбрало в дне действие: Расширение производства.
- У Циал-1 в ВУЗе есть 51 студент (51 шарик), который обучается у них в ВУЗе. На каждой специальности определенное количество студентов.

- При решении предприятия расширить свое производство, предприятие должно обратиться к Единению и сообщить о своем решении. Единение на Совете Министров сообщает Циал-1 о том, что предприятию необходимо определенное количество студентов на практику.

<b>Цивилизация</b>	<b>Количество имеющихся студентов</b>	<b>Не в наличии</b>	<b>Студент из за рубежа</b>
Осми-1	6	3	3 Стоимость одного студента: 600 аппиков.
Осми-2	5	4	4 Стоимость одного студента: 600 аппиков.
Фро-1	7	2	2 Стоимость одного студента: 600 аппиков.
Фро-2	6	3	3 Стоимость одного студента: 600 аппиков.
Био-1	6	3	3 Стоимость одного студента: 600 аппиков.
Био-2	7	2	2 Стоимость одного студента: 600 аппиков.
Гео-1	7	2	2 Стоимость одного студента: 600 аппиков.
Гео-2	7	2	2 Стоимость одного студента: 600 аппиков.

**Примечание:** при нехватке имеющихся студентов на практику и отсутствии желания принимать студентов из за рубежа, можно обучить дополнительно студентов.

Условия для ведения образовательной деятельности	В наличии	Не в наличии	Импортный товар	Есть отечественный производитель
Образовательная лицензия для Осми	Учебный класс	Центрифуга учебная	Программа дисциплины для Осми <b>Стоимость: 4 дулика.</b>	Аппараты для связи с АМС
Образовательная лицензия для Фро	Учебный класс	Высокочастотный проектор для обучения	Программа дисциплины для Фро <b>Стоимость: 4 дулика.</b>	Программное обеспечение
Образовательная лицензия для Био	Учебный класс	Лазерная стоматология	Программа дисциплины для Био <b>Стоимость: 4 дулика.</b>	Стоматологические установки
Образовательная лицензия для Гео	Учебный класс	Нивелир	Программа дисциплины для Гео <b>Стоимость: 4 дулика.</b>	Дальномер

- Для того, чтобы обучить своих студентов нужно выполнить условие для ведения образовательной деятельности, для этого необходимо получить лицензию:

Для Осми:

1. Учебный класс (в наличии).
2. Центрифуги учебная (необходимо произвести).
3. Программа дисциплины для Осми (импортный товар, необходимо приобрести для получения лицензии).
4. Аппараты для связи с АМС (производитель данного товара: Осми-1).

Для Фро:

1. Учебный класс (в наличии).
2. Высокочастотный проектор для обучения (необходимо произвести).
3. Программа дисциплины для Фро (импортный товар, необходимо приобрести для получения лицензии).
4. Программное обеспечение (производитель данного товара: Фро-2).

Для Био:

1. Учебный класс (в наличии).
2. Лазерная стоматология (необходимо произвести).
3. Программа дисциплины для Био (импортный товар, необходимо приобрести для получения лицензии).
4. Стоматологические установки (производитель данного товара: Био-2).

Для Гео:

1. Учебный класс (в наличии).
  2. Нивелир (необходимо произвести).
  3. Программа дисциплины для Гео (импортный товар, необходимо приобрести для получения лицензии).
  4. Дальномер (производитель данного товара: Фро-2).
- Для того, чтобы произвести товар или комплектующую, которой нет в наличии на предприятии, необходимо собирать проектные команды по схеме:

Товар/Услуга	Проектировщики:	Специалисты:	Техники:
Центрифуга учебная	2 человека	2 человека	2 человека
Высокочастотный проектор	3 человека	2 человека	1 человек
Лазерная стоматология	3 человека	3 человека	2 человека
Нивелир	2 человека	1 человек	2 человека

**Примечание:** При совершении сделки на покупку импортного товара необходимо обратиться к Единению.

- Второй шаг может быть поделен на два варианта развития событий:

**Вариант 1:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций и найти необходимую технологию в одной из Секций. Хранитель Временной Секции, который является охранником данной технологии во Времени, задаст вопрос, на который необходимо будет найти ответ.

Если технология во Временной Секции Прошлого, то Хранитель спросит у ребят, год создания этого изобретения и его автора.

**Примечание:** помни, что среди жителей Храма Единения есть Всезнающие Оракулы, которые могут дать ответ на любой вопрос, если он связан с историей.

Если технология во Временной Секции Будущего, то Хранитель попросит ребят порассуждать, как эта технология может быть использована в Будущем.

1. Центрифуга.



Автор: Константин Циолковский.

Год создания: 1879 год.

2. Невилер.

Автор: Дмитрий Данилович Гедеонов.

Год создания: 1890 год.

**Вариант 2:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций. Второй вариант подразумевает, что данной технологии нет больше ни в Прошлом, ни в Будущем Храма Единения, так как она, скорее всего, продана иностранным партнерам. Для того, чтобы достать данную технологию, необходимо отправиться в одно из Хранилищ Храма и добыть информацию о данной технологии.

Начало пути могут обозначить Методологи, которые более чувствительны к Временной Линии и Сиянию. У Методологов на руках есть секретные дешифраторы Времени, которые позволяют осуществлять поиск утраченных технологий.

Сам шифр сможет подсказать определенный Хранитель Времени, у кого данная технология раньше находилась во временной секции.

3. Высокочастотный проектор.

Хранилище Данных.

В конверте 3 стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: 100 астрокорректоров = 100 аппиков.

4. Лазерная стоматология.

Хранилище смыслов.

В конверте 3 стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: 100 пусковых установок = 100 аппиков.

4. Принимают и анализируют отчеты по закрытым и не закрытым потребностям населения Храма Единения от каждой организации. Далее, этот отчет предоставляют Единению на Совете Министров.
5. Подписаны на ТГ-канал Циал-2. Следят за новостной лентой и осуществляют сотрудничество с Циал-2 по сбору данных из информации ТГ-канала.

**Действия руководителей предприятия**

1. Ежегодно необходимо заполнять таблицу-отчет по деятельности предприятия, в которой будет отражено количество созданных технологий, количество проданных технологий, прибыль за год, количество приобретенных технологий у иностранных партнеров.

№	Созданные технологии	Проданные технологии	Прибыль	Импортные технологии
---	----------------------	----------------------	---------	----------------------

1				
2				
	<b>Общее количество</b>	<b>Общее количество</b>	<b>Общая сумма</b>	<b>Общее количество</b>

2. Выплачивать заработную плату своим сотрудникам:

- Проектировщик: 150 аппиков;
- Техник: 100 аппиков;
- Специалист: 100 аппиков.

**Примечание:** в зависимости от категории сотрудника, меняется заработная плата.

<b>2 категория</b>	<b>1 категория</b>	<b>Высшая категория</b>
+ 20 аппиков	+ 30 аппиков	+ 40 аппиков

### **Сюжетная линия для Циал-1:**

**05.01.2025.**

1. В первый день запуска игры, во время приемов пищи, Циал-1 зовёт Дед Мороз. Дед Мороз будет выглядывать из окна коридора, который ведет в Хранилище Смыслов (библиотека, 2 этаж, здание столовой). Дед Мороз с помощью Азбуки Морзе покажет детям сигнал SOS. Дедушка Мороз это делает каждый прием пищи до тех пор, пока ребята не обратят на него внимание.
2. Когда дети поймут, что к Дедушке Морозу нужно подойти, он расскажет им о том, что потерял свой волшебный посох, с помощью которого он может творить чудеса и попросит ребят помощи в его поисках. Вот только Дед Мороз совсем не помнит, где он его оставил и где вообще находился последние дни. Дети обещают Деду Морозу найти его посох.
3. Вечером того же дня, к Циал-1 в корпус прискачет Северный Олень и отдаст детям письмо от Дедушки Мороза.

#### **Содержание письма:**

Приглашаю тебя в резиденцию Деда Мороза,

Где сказки и чудеса оживают всерьёз.

Там подарки и веселье ждут гостей,

В эту новогоднюю ночь станет мир светлей!

Завтра, в **15:00.**

**06.01.2025.**

1. В Резиденции Деда Мороза на троне их ждал Никита. Никита предложил ребятам зайти к нему в гости и выпить чай. Усадив ребят за стол, Никита спросил у Циал-1, как дела в Храме Единения и в Совете Министров. Попытался вытянуть из детей последние действия Единения и выяснить их отношение к сложившейся ситуации. На вопрос, почему цены поднимаются каждый год, растёт безработица, предприятия сужают производство, а базовые потребности людей не удовлетворяются, Никита также выслушал ответы. Последний контрольный вопрос Никиты был об Единении. Он попытался узнать, понимают ли дети действия Единения и не хотят ли они что-то начать менять.
2. Далее – Никита рассказал им о том, как устроен капиталистический мир и рыночная экономика.

### **Пункты, которые необходимо осветить:**

- График спроса и предложения, равновесная цена. Количество товаров, которое необходимо производить – решает спрос, а не предложение.

**Пример:** 5 отрядов из 15 отрядов – купили кирпичи, а 10 отрядов из 15 – купили бетон. На бетон есть спрос, значит, увеличивается предложение бетона и на него растёт цена. Аналогия с ёлочными игрушками, ёлками под Новый год или цветами 8-ого Марта.

- Что такое ВВП. Расчет ВВП по формуле: конечное потребление + валовое накопление капитала (инвестиции в фирму: покупка станков, оборудования, запасов) + государственные расходы + чистый экспорт (экспорт – импорт). ВВП определяет уровень эффективности экономики.

**Пример:** ВВП Храма Единения = количество потребленных внутри Храма товаров + количество приобретенного долгосрочного оборудования (с учетом категории сотрудников) + расходы на повышение квалификации, контроль за эко-фермами, пользование телепорта, на космические научные исследования + (количество товаров, вывезенных иностранным партнерам – количество товаров, привезенных иностранным партнерам).

- Инфляция – обесценивание денег. Повышение цен на товары в магазинах. Почему растёт инфляция. Эмиссия денег. Центральный Банк. Пропорциональный рост/спад ВВП и эмиссии денег. Если Эмиссия ↓, а ВВП ↑, то цены в магазинах ↓, а если Эмиссия ↑, а ВВП ↓, то цены в магазинах ↑.

**Пример:** Если в Храме Единения производится в год 100 товаров, а центральный Банк выпустил в этом году 100 денег в оборот, то цены в году останутся неизменными. Если в Храме Единения производится в год 120 товаров, а Центральный Банк так и больше не выпустил дополнительных денег, то цены в магазинах могут снизиться на 20%.

Если ВВП ↑, а объем выпускаемой валюты ↓, то разница между ВВП и эмиссией в процентном соотношении позволяет покрыть цены в магазинах.

- Что такое экспорт и импорт. Импортные товары. Стоимость импортного товара = себестоимость товара + прибыль производства (иностранного) + стоимость импорта. Импортные товары и ВВП, как это взаимосвязано. Иностранцы партнеры. Продажа иностранным партнерам газа, нефти, леса и прочих ресурсов за дуллики. Соотношение дулликов и аппиков. 1 дуллик = 100 аппиком. Рост валюты.

**Пример:** Иностранцы партнеры и их импортный товар. Не имея собственного производства, покупая импортные товары, мы увеличиваем стоимость своего производства внутри страны, а также помогаем иностранным партнерам повышать уровень ВВП их страны, а уровень ВВП нашей – понижать. Продавая ресурсы за дуллики, мы помогаем дулликам стать ходовой валютой. Продавая ресурсы за аппики, мы помогаем аппикам стать ходовой валютой.

3. После своего объяснения, он достал какие-то пластиковые панели (настольная игра сменны), сказав детям, что это – настольная карта планеты Земля. Никита рассказал детям свою историю и цель своего пребывания в Храме Единения. Никита объяснил ребятам, что они – Циал, а это означает, что именно их цивилизация может создавать социальные технологии и менять социальную действительность. Циал – это работа со знанием, смыслами и силой. Знание порождает смыслы, а смыслы порождают силу. Он предложил ребятам сотрудничество, рассказав свой план действий.

#### **План действий:**

- Вернуть украденные у человечества Смыслы, через уничтожение негативных в ноосфере планеты и устранение Пожирателей Смыслов.
  - Переход на плановую экономику и восстановление всех связей на планете. Поиск способа связи с Сиянием и подачей сигнала в Ядро планеты.
  - Поиск Маркера Времени и наделение сконструированной карты планеты Земля волшебными свойствами для восстановления состояния ядра планеты.
4. В конце, он дал им формулу Смысла, которая состоит из произведения цифры 7 и Символов, и сложения результата со Знанием Символов.

Формула: Смысл = Знание Смыслов + (7\*Символ).

5. Вместе с формулой, Никита отдал Циал-1 карту Храма Единения с отмеченными местами:
  - Хранилище Смыслов (не подписано, сигнал SOS). Азбука Морзе: ... --- ...
  - Хранилище Данных. Азбука Морзе: .... -. .- .- ... .-. .- .-. .- .-. .-. ....
  - Военный Склад. Азбука Морзе: .- - - - . - . - .- .- .- .- .- .- .- .- .- .- .-

- Хранилище Ядерного Оружия. Азбука Морзе: .... .-. .-.- ... .-. ... -.-. . .-.-.-. .-. .-.-.-. ---  
- --- .-. ...- ...- ..-.-
- Сектор Прошлого. Азбука Морзе: ... .-.- -.- .-. .-. --- ---- .-. --- ---

Никита объяснил ребятам, что карта и формула нужна им для того, чтобы собрать символы. Он обсудил с ребятами, символом чего является Дед Мороз. И помог ребятам понять, какие еще символы им нужно собрать и отнести в Хранилище Смыслов. Также Никита предупредил, что с ребятами в скором времени свяжется Искусственный интеллект.

**Примечание для педагога-организатора:** на этот день, ключ от Хранилища Смыслов нужно будет забрать у детей.

Далее дети идут по сценарию самостоятельно:

- Символ Снег (Есть).
- Символ Снегурочка (позвать Снегурочку на Мандариновую Ёлку и попросить её взять с собой Дедушку Мороза).
- Подарки – находятся под ёлкой на Шаболовке.
- Гирлянда – в шкафу, в игровой отряда Циал-1, там же бичевка.
- Ёлка – у 6-ой дачки (дети-старики догадаются, там же, у 6-ой дачки – стремянка).
- Мандарины – в продуктовом магазине (их необходимо купить на заработанные деньги).

Собрав 7 Символов, дети идут в Хранилище Смыслов. В Хранилище Смыслов будет полочка с надписью “Полка Циал-1”. На полке будут стоять фотографии прошлых ШВН-ов и письмо, на котором будет написано: “Вскрыть тогда, когда нужно будет сделать чудо своими руками”. В конверте: легенда о “Мандариновой Ёлке”, а также список мест, где Дедушка Мороз уже взмахивал своим посохом и на ёлке выросли мандарины и зажигалась гирлянда.

**Примечание:** возможно, дети сначала пойдут в Хранилище, а уже потом – искать символы и делать Мандариновую Елку. И тот и другой вариант – правильный.

Места – места кабинетов Векторов Развития. В одном из них – посох. После того, как посох будет найден, Циал-1 организуют Мандариновую Ёлку для всех цивилизаций Храма Единения. Циал-1 делают приглашения. Циал-1 рассказывают легенду. Циал-1 Отдает посох Деду Морозу (Дедушка Мороз выйдет после окончания легенды). Раз-два-три Ёлочка – гори и Мандариновая Ёлочка засияет гирляндами.

6. На Мандариновой Ёлке, Дедушка Мороз подарит каждой цивилизации по 1 шару в виде новогодней игрушки. На шарах будет написано: Создатель.

**07.01.2025.**

1. На игровом месте у Циал-1 появится умная колонка Алиса, а рядом с ней записка-дешифратор. Алиса начнет подавать сигнал SOS.

Детям необходимо понять, что это – Искусственный интеллект и на данный момент, он подсказывает, куда идти. Открыв карту, которую им дал Никита, они могут обнаружить, что сигнал SOS напротив Хранилища Ядерного Оружия. Ключ от Хранилища у Осми-3. Детям необходимо достать ключ и проникнуть на склад.

2. На складе дети обнаруживают:

- Блокнот Александра Самойлова, в котором написано:

АРКТИКА и выделены дугой снизу буквы. Каждая буква подписана английским словом, произношением этого английского слова и русским переводом слова.

Буква А: Ancestor – Анcestor – Родоначальник.

Буква Р: Resource – Ресоурс – Ресурс.

Буква К: Creator – Криатор – Создатель.

Буква Т: Team – Тим – Команда.

Буква И: Intelligence – Интелидженс – Разум.

Буква К: Knowledge – Кноулейндж – Знание.

Буква А: Aim – Аим – Цель.

- 14 шаров: Знание.
- Истинную историю секторов и цивилизаций, входивших в эти сектора:

Планета Маю входила в сектор Думающих. Сектор Думающих отвечал за всю мыслительную деятельность Альянса “Единение”. Именно они занимались постановкой цели, планированием и анализом деятельности жителей Альянса на разных уровнях социального взаимодействия, во всех сферах жизнедеятельности. Знание само по себе стало неким ценным артефактом, который сакрально хранился в Единой Библиотеке Планеты. Со временем, отношение к Знанию, как к некоему инструменту возвышения и управления другими цивилизациями, сыграло с сектором Думающих злую шутку. Истинно Думающих на планете стало значительно меньше, ведь ценность Знания, в том числе, финансовая также возросла. Пожиратели Смыслов сделали все возможное, чтобы знания любой направленности были доступны только им, а мудрость предков рас планеты была остановлена в своей летописи и передаче. Таким образом, Думающие стали больше думать о финансовом благосостоянии Альянса, нежели о духовном его богатстве.

Постулаты Думающих:

1. Знание - Сила.
2. Знание - Свобода.
3. Знание - Принадлежность.
4. Знание - Ценность.

УКРАДЕННЫЙ СМЫСЛ: Знание.

Планета Лиру входила в сектор Контролирующих. Сектор Контролирующих имеет более печальную судьбу, нежели остальные. Дело в том, что изначально, Пожиратели Смыслов стали создавать данный сектор на базе высокотехнологичной планеты. Спустя половины века деятельности Пожирателей Смыслов, расы, принимавшие участие в создании сектора Альянса, изобрели искусственный интеллект. Это был совсем иной вариант ИИ, он отличался от ИИ 21-ого века тем, что имел свою плоть и был в некотором роде совершеннее человека, по крайней мере, это и было основной целью его создания. Цифровизация сознания на этой планете стала повсеместной: люди все больше погружались в виртуальный мир. Еще через половину века, на планете не осталось никого, кроме послов Единения и самого ИИ. ИИ назвал себя отдельным сектором, а Единение не стало возражать. При этом, остальные сектора и вообще все жители Альянса не знали истинной истории сектора Контроль и воспринимали его, как одну из самых прогрессивных и высокотехнологичных в цифровом плане, Больших Рас, имеющую полномочия править в Системе.

Постулаты Контроля:

1. Разрешение.
2. Запрещение.
3. Беспристрастность.
4. Развитие.

УКРАДЕННЫЙ СМЫСЛ: Создатель.

Планеты Регу, Тере и Щих входили в сектор Стерегущих. Сектор Стерегущих, несмотря на их название и постулаты, не сумел сберечь свою планету из-за деятельности Пожирателей Смыслов. Расы на планетах 3, 4, 5 стали воевать за первенство в секторе Альянса. В середине века, впервые была применена технология, схожая с Чёрной Звездой и уничтожена планета 4. Еще через половину века, уничтожены были планеты 3 и 5. Межпланетные войны привели жителей сектора Стерегущих к жизни космических кочевников: вместо планет, люди стали жить на гигантских военных космических кораблях. Преимущество военных кораблей заключалось в том, что у них была по отношению друг к другу взаимная неприкасаемость, ведь у каждого корабля была Черная Звезда и Щит, который способен её отразить.

Постулаты Стерегущих:

1. Сбережение.
2. Расширение.
3. Иммуниетет.
4. Соразмерность.

УКРАДЕННЫЙ СМЫСЛ: Сбережение.

- Временную Сетку с отметинами Временных Секций (на двери).

После того, как дети изучили Хранилище Ядерного оружия, им необходимо будет связаться с Циал-2, которые к этому моменту как раз будут нуждаться в Временной Сетке, иметь Маркёр Времени и знать, как убирать смыслы Пожирателей из Временных Секций.

#### **Циал-2:**

3. Занимаются организацией образовательных и досуговых площадок для Храма Единения.
4. Отвечают за информационную матрицу Храма Единения: средства массовой информации, телевидение, социальные сети.
5. Ведут специальный ТГ-канал с новостями Храма Единения, освещают социальную сторону жизни в Храме Единения. Выкладывают вакансии для предприятий, расширяющих своё производство.

**Примечание:** за разработку контент-плана Циал-2 отвечают самостоятельно, при составлении согласовать с Единением.

**Для того, чтобы организовать досуговое мероприятие необходимо:**

9. Аппаратура звукооператора (в наличии).
10. Колонки (необходимо приобрести).
11. Секция центра управления (производитель данного товара: Осми-1).
12. Измерительная техника (производитель данного товара: Фро-1).
13. Программное обеспечение (производитель данного товара: Фро-2).
14. Телефон (производитель данного товара: Фро-1).
15. Телевизор (импортный товар, необходимо произвести).
16. Микрофоны (импортный товар, необходимо приобрести для организации досуга).

Для того, чтобы заняться телевидением необходимо:

8. Карта доступа (в наличии).
9. Аппаратура звукооператора (в наличии).
10. Спутниковая антенна (необходимо произвести).
11. Телевизор (импортный товар, необходимо приобрести).
12. Датчик (производитель данного товара: Фро-1).
13. Модем (производитель данного товара: Фро-2).
14. Суперкомпьютер (производитель данного товара: Фро-1).

Для того, чтобы вести социальные сети необходимо:

8. Стабилизатор (в наличии).
9. Кольцевая лампа (необходимо произвести).
10. Телефоны, смартфоны (производитель данного товара: Фро-1).
11. Фотоаппараты (производитель данного товара: Фро-1).



12. Измерительная техника (производитель данного товара: Фро-1).

13. Карта доступа (в наличии).

14. Штатив (импортный товар, необходимо приобрести для ведения социальных сетей).

<b>Производство:</b>	<b>В наличии:</b>	<b>Не в наличии:</b>	<b>Есть отечественный производитель:</b>	<b>Импортный товар:</b>
Досуг	Аппаратура звукооператора	Колонки	Секция центра управления, измерительная техника, программное обеспечение, телефон	Микрофоны <b>Стоимость: 4 дулика.</b>
Телевидение	Карта доступа	Спутниковая антенна	Датчик, модем, компьютер	Телевизор <b>Стоимость: 5 дуликов.</b>
Социальные сети	Стабилизатор	Кольцевая лампа	Телефоны, смартфоны, фотоаппараты, измерительная техника	Штатив <b>Стоимость: 4 дулика.</b>

**Примечание:** При совершении сделки на покупку импортного товара необходимо обратиться к Единению.

#### **Разработка и защита проекта:**

3. Для того, чтобы произвести товар или комплектующую, которой нет в наличии на предприятии, необходимо собирать проектные команды по схеме:

Товар/Услуга	Проектировщики:	Специалисты:	Техники:
Колонки	4 человека	4 человека	2 человека
Спутниковая антенна	3 человека	4 человека	1 человек
Кольцевая лампа	4 человека	3 человека	2 человека

4. Второй шаг может быть поделен на два варианта развития событий:

**Вариант 1:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций и найти необходимую технологию в одной из Секций. Хранитель Временной Секции, который является охранником данной технологии во Времени, задаст вопрос, на который необходимо будет найти ответ.

Если технология во Временной Секции Прошлого, то Хранитель спросит у ребят, год создания этого изобретения и его автора.

**Примечание:** помни, что среди жителей Храма Единения есть Всезнающие Оракулы, которые могут дать ответ на любой вопрос, если он связан с историей.

Если технология во Временной Секции Будущего, то Хранитель попросит ребят порассуждать, как эта технология может быть использована в Будущем.

## 2. Спутниковая антенна.

Автор: Карл Свитцер.

Год создания: 1943 год.

**Вариант 2:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций. Вторым вариантом подразумевается, что данной технологии нет больше ни в Прошлом, ни в Будущем Храма Единения, так как она, скорее всего, продана иностранным партнерам. Для того, чтобы достать данную технологию, необходимо отправиться в одно из Хранилищ Храма и добыть информацию о данной технологии.

Начало пути могут обозначить Методологи, которые более чувствительны к Временной Линии и Сиянию. У Методологов на руках есть секретные дешифраторы Времени, которые позволяют осуществлять поиск утраченных технологий.

Сам шифр сможет подсказать определенный Хранитель Времени, у кого данная технология раньше находилась во временной секции.

## 2. Колонки.

Хранилище Смыслов.

В конверте 3 стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: 100 колонок = 100 аппиков.

## 5. Кольцевая лампа.

Хранилище Данных..

В конверте 3 стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: Национализация Центрального Банка? Да/Нет?

### Действия руководителей предприятия

1. Ежегодно необходимо заполнять таблицу-отчет по деятельности предприятия, в которой будет отражено количество созданных технологий, количество проданных технологий, прибыль за год, количество приобретенных технологий у иностранных партнеров.

№	Созданные технологии	Проданные технологии	Прибыль	Импортные технологии
1				

2				
	<b>Общее количество</b>	<b>Общее количество</b>	<b>Общая сумма</b>	<b>Общее количество</b>

2. Выплачивать заработную плату своим сотрудникам:

- Проектировщик: 150 аппиков;
- Техник: 100 аппиков;
- Специалист: 100 аппиков.

**Примечание:** в зависимости от категории сотрудника, меняется заработная плата.

<b>2 категория</b>	<b>1 категория</b>	<b>Высшая категория</b>
+ 20 аппиков	+ 30 аппиков	+ 40 аппиков

### **Сюжетная линия для Циал-2:**

**05.01.2025.**

1. В ТГ-канал Циал-2 неизвестный пользователь выставляет легенду о Ледоколе “Капитан Арктика”.

#### **Легенда о Ледоколе:**

Циал-1 являются Хранителями Великой Тайны. Когда-то давно, еще до специально подстроенного Единением, нападения цивилизации Куси на Землю, в Арктической местности работал атомный ледокол с говорящим и романтическим названием: Капитан Арктика. Раньше, ледокол занимался исследованием тех кусочков планеты, в которые еще не ступала нога человека. Все изменилось с момента объявления на Земле военного положения. Ледокол забрал Военно-морской флот. Он состоял из тех немногих, кто остался еще на планете в надежде её спасти. Поскольку, цивилизация Куси были схожи с земными полярными медведями, предполагалось, что они высадятся в Арктике и обустроят там базу за долго до самого нападения. На Ледокол установили специальное программное обеспечение, которое секретным кодом передавало данные с помощью Искусственного интеллекта на компьютеры самопровозгласившихся военачальников. До тех пор, пока не было опасности, он передавал абсолютно ничего не значащие шифры. После того, как Куси вышли на связь и приказали землянам покинуть планету под угрозой использования Чёрной Звезды, Ледокол пропал с карт навигационных систем. После появления Единения и применения технологии обращения, Ледокол вновь вышел на связь. Но это уже был не пустой шифр. Это была Азбука Морзе. Ледокол раз за разом повторял одну и ту же фразу: Где-то около (если переводить на перепев самой Азбуки Морзе по временам 21-ого века). Это значило только одно: беда

пришла. Программное обеспечение Ледокола изначально запрограммировано было на эту фразу. Ледокол должен был начинать посылать этот сигнал только после появления в его окрестностях настоящей угрозы человечеству. Как оказалось, Куси для Ледокола не казались угрозой, но Единение заставило корабль пропасть с радаров и 2 века подряд передавать один и тот же сигнал. Возможно, он хочет, чтобы его нашли? Возможно, Единение – не та за кого себя выдает? Много вопросов, но ни одного ответа. С момента возвращения цивилизации Циал-1 на планету Земля, которую теперь называют Храмом Единения, сигнал возобновился и стал не просто слышен с помощью специальных систем: он повсюду.

**Примечание: на наличие этой легенды в тг-канале, Единение реагирует довольно остро и на Совете Министров требует удалить легенду и написать опровержение. Но как только легенда удаляется и пишется опровержение, в ТГ-канал добавляются новые ужасающие факты в сторону Единения и заново отправляется легенда. Ужасающие факты необходимо использовать из легенды смены, можно использовать все, кроме настоящей истории секторов.**

**06.01.2025.**

1. На игровом месте Циал-2 появляется книга В. П. Крапивина “Летчик для особых поручений”, в которой есть закладки. Открыв закладки, можно обнаружить, что в книге текстовыделителем отмечен момент про АНТАРКТИДУ из произведения. Суть этого момента заключается в том, что АНТАРКТИДА – это не название континента, а аббревиатура имен героев произведения. На полях книги также написано слово АРКТИКА, а около каждой буквы – английские слова:

- Буква А: Родоначальник.
- Буква Р: Ресурс.
- Буква К: Создатель.
- Буква Т: Команда.
- Буква И: Разум.
- Буква К: Знание.
- Буква А: Цель.

2. Далее – детям необходимо догадаться о том, что нужно обратиться к Хранителю Временной Секции: Лётчик для особых поручений (такое же название у книги).

Хранитель Временной Секции, после обращения детей, назначит им встречу около своей Секции. Из Секции Хранитель достанет черный шар и отклеит от него скотч (замаскированный на шаре и также покрашенный чёрным). На шаре будет написано: Team. Хранитель Временной Секции объяснит детям, что это – большой секрет и что он не может так взять и уничтожить шары Пожирателей Смыслов из Временных Секций.

Если дети на этот момент еще не будут знать о том, кто такие Пожиратели Смыслов, то Хранитель Времени попросит их связаться с Циал-1, а после – найти его снова. Если дети уже будут знать, кто такие Пожиратели Смыслов, то он расскажет им легенду о Маркёре Времени.

### **Легенда о Маркёре Времени:**

Маркер – это цветной фломастер с широким стержнем для выделения строк, слов или отрезков текста, а также для плакатных работ. Маркёры в английском языке – это специальные слова, которые показывают частоту или время действия, а также его продолжительность. В далёком Будущем, у планеты Земля и у многих других вариантов этой планеты появится могущественная организация путешественников во времени под названием “Вечность”. “Вечность” постоянно конкурировала с подпольной организацией под названием “Скрытые Столетия”. “Скрытые Столетия” – это группа повстанцев, которые были убеждены в том, что деятельность путешественников во времени является причиной исчезновения человечества в пространственно-временного континиуме 170 тысячного столетия. Дело в том, что руководитель организации “Вечность”, Даигея Дарц, кстати, обратите внимание, что это – анаграмма слова Деградация, считала, что именно создание ядерного оружия и наличие войн привело к всеобщей катастрофе в далеком Будущем. “Скрытые Столетия” считали, что напротив – убирая из жизни людей войны и ядерное оружие, Даигея уничтожила развитие космической отрасли и, следовательно, развитие человеческой цивилизации в целом, так как истинный смысл существования каждого человека на планете Земля – это развитие собственного Разума. Разум развивается лишь тогда, когда он сталкивается с чем-то неизведанным. Космос – это то самое неизведанное, та задача, которую должен был решить человек, то, что является естественным развитием человеческой цивилизации, как носителей этого самого Разума.

Для того, чтобы Даигея не пробралась в Столетия повстанцев, они создали инструмент, который способен управлять временем и овеществлять определенные предметы во временной сетке. Например, если Даигея стерла из временной линии Прошлого создание ядерного оружия, то в настоящем и будущем – стерлись ядерные двигатели, а Юрий Алексеевич Гагарин не полетел в Космос. Тогда, доставался этот инструмент. Маркёром рисовали ядерное оружие/ядерный двигатель в определённом месте временной сетки и он создавался вновь. С помощью Маркёра Времени, повстанцы скрыли от Даигеи свои Столетия, чтобы она не смогла менять исторические события в своем Будущем. Создателем инструмента был предводитель “Скрытых Столетий” – Визи Арет и об этом догадалась Даигея. Визи был её бывшим учеником.

У Даигеи были свои шпионы из организации “Вечность”, которым она поручила разобраться с тем, каким образом это делают “Скрытые Столетия”. Шпионы “Вечности” проследили за

Визи Аретом, кстати, его имя – анаграмма слова Развитие, и напали на него, попытавшись отобрать Макрёр Времени. Визи, среагировав на атаку, воспользовался телепортом и переместил Маркёр на один из восстановленных Временных Маяков вблизи планеты Земля. Долгие столетия Маркёр находился в открытом Космосе и дрейфовал на равне с космическим мусором возле Орбитальной Станции землян.

После всеобщей катастрофы, когда земляне покинули свою планету, из ноосферы Земли сформировались Пожиратели Смыслов. Маркёр Времени случайным образом прилетев в руки Тиму – одному из них. Благодаря Единению, Тим разобрался в инструменте и с тех пор, Пожиратели регулярно совершают атаки на Временные Секции планеты, рассыпая смыслы и питаясь ими, прибавляя себе тем самым годы жизни. Сейчас – Маркёр Времени находится у Тима. Пожиратели время от времени заходят в Хранилище Ядерного Оружия для того, чтобы подкрепиться.

Схема достаточно простая. Пожиратели нарисовали Временную Сетку 10 на 10 и методом проб и ошибок бьют Временную Секцию, нарисовав Маркёром Времени точку, если они попали в Секцию, то Хранитель Секции становится сам не свой и вытряхивает всю свою Секцию в пространство. Смыслы утекают, как плохие, так и хорошие. И пока Хранитель Времени приходит в себя, а потом восстанавливает свою секцию, Пожиратели уже собирают для себя обед.

3. Хранитель Временной Секции нарисует на доске, как выглядит Временная Сетка и подскажет, где расположена во Времени его Секция:

	А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И
1										
2										
3										
4				P2	P2					
5			P2	P2						
6										
7										
8										
9										
10										

4. Хранитель Временной Секции объяснит ребятам, что им необходимо понять, кто из Пожирателей – Тим. Он откроет им тайну на счет того, что они часто при сделке могут говорить свои имена, но не всегда правдивые. Сделка для Пожирателей Смыслов – это когда они за конфеты покупают у детей методы, процессы и научное описание, то есть, технологии. Данные технологии потом становятся достоянием других Альянсов и планет и перестают приносить Храму Единения пользу. Можно попробовать узнать имена так. А можно, например, просто лишить Пожирателей еще одного безусловного для них удовольствия – денег. Если у Пожирателя не останется денег, то за деньги ему можно будет предложить сказать его настоящее имя. Но пока у них денег много – они не пойдут на такую крайнюю меру.

**Примечание:** информация на рассуждение детей. Детям необходимо понять, что Пожиратели Смыслов – это те самые иностранные инвесторы, которые продают импортные товары и за конфеты покупают технологии, снижая уровень ВВП Храма Единения. Для того, чтобы лишить их денег, нужно перестать покупать импортные товары. Для того, чтобы перестать покупать импортные товары и экономика Храма Единения не встала, нужно пересмотреть используемый вид экономических отношений и содержание деятельности по производству товаров и услуг в государственных и частных предприятиях.

5. Далее, дети отправляются на вычисление Пожирателя Смыслов по имени Тим. Это можно сделать самостоятельно, следя за ними при осуществлении сделок, а можно, например, вычислить Искусственный Интеллект, предварительно воспользовавшись способностью “Работа с ИИ”, которая есть у каждой цивилизации Фро.
6. Как только Циал-2 проследили за Пожирателями Смыслов и поняли, кто и каким именем представляется, им необходимо найти Искусственный интеллект и отдать ему шар “Работа с ИИ”, сделав запрос на просчет вероятности совпадения имен у Пожирателей Смыслов.

Искусственный интеллект выдаст статистику на основе данных, которые они озвучили, если они догадались объединиться с Циал-1 и те дали им дневник Александра Самойлова, где есть более понятная расшифровка. Если соединить записи в книге и то, что написано в дневнике у Александра Самойлова, то можно понять, как слово АНТАРКТИДА связано с именами Пожирателей Смыслов. Если пронумеровать это слово и каждый номер буквы определить подходящее вероятное имя Пожирателя, то получится следующий расклад:

1. Вариант 1: Шифр Цезаря по полным именам на 3.
2. Вариант 2: Шифр Цезаря по полным именам на 2.
3. Вариант 3: Шифр Цезаря по полным именам на 1.

**Примечание: Шифр Цезаря – это шифр, при котором каждая буква смещается вправо на 3, 2 или 1, в зависимости от номера шифра.**

**Если Циал-2 так и не соединились с Циал-1, то ИИ говорит, что это – невозможно просчитать. Если Циал-2 и Циал-1 вместе не понимают, как дальше двигаться по игре, им необходимо дать совет обратиться в Хранилище Данных и поискать информацию о Пожирателя Смыслов.**

#### Пожиратели Смыслов:

<b>Пожиратель Смыслов:</b>	<b>При заключении сделки:</b>	<b>Импортные товары на продажу:</b>	<b>Временная секция для атаки:</b>
<p>Пожиратель Смыслов № 1. Настоящее имя: Анcestor. Смысл, который был им украден: Родоначальник. <b>Примечание:</b> смысл, который украден – это и есть Черный Смысл, который Пожиратель, став сущностью более высокого порядка, может создавать в ноосфере планеты.</p>	<p>При заключении сделки (технологии или связь с родом за конфеты), представляется, как Ресоурс.</p>	<p>Программное обеспечение; Космическая оранжерея и исследовательская лаборатория; Бетонные смесители; Слайсеры и ленточные пилы; Спутниковые системы позиционирования; Программа дисциплины для Гео; Иностраннный студент Осми-1: 3 штуки. Иностраннный студент Гео-2: 2 штуки.</p>	<p>Р1: Тень Каравеллы. П1: Чудеса своими руками.</p>
<p>Пожиратель Смыслов № 2. Настоящее имя: Ресоурс. Смысл, который был им украден: Ресурсы. <b>Примечание:</b> смысл, который украден – это и есть Черный Смысл, который Пожиратель, став сущностью более высокого порядка,</p>	<p>При заключении сделки (технологии или связь с родом за конфеты), представляется, как Креатор.</p>	<p>Считыватель контроля доступа; Разгонный модуль; Программное обеспечение; Лапшерезка; GPS-оборудование; Иностраннный студент Осми-2: 4 штуки.</p>	<p>Р4: Арт-Пространство. П4: Начальная военная подготовка.</p>



<p>может создавать в ноосфере планеты.</p>			
<p>Пожиратель Смыслов № 3. Настоящее имя: Креатор. Смысл, который был им украден: Создатель. <b>Примечание:</b> смысл, который украден – это и есть Черный Смысл, который Пожиратель, став сущностью более высокого порядка, может создавать в ноосфере планеты.</p>	<p>При заключении сделки (технологии или связь с родом за конфеты), представляется, как Тим.</p>	<p>Аппараты МРТ; Мелкая бытовая техника; Сыроварочная установка; Действующее вещество; Цементировочное оборудование; Иностранный студент Фро-1: 2 штуки.</p>	<p>Р1: Тень Каравеллы. П1: Чудеса своими руками.</p>
<p>Пожиратель Смыслов № 4. Настоящее имя: Тим. Смысл, который был им украден: Команда. <b>Примечание:</b> смысл, который украден – это и есть Черный Смысл, который Пожиратель, став сущностью более высокого порядка, может создавать в ноосфере планеты.</p>	<p>При заключении сделки (технологии или связь с родом за конфеты), представляется, как Интелидженс.</p>	<p>Газотурбинные двигатели; Мелкая бытовая техника; Бактерии для созревания сыра 1 вида; Варочные котлы; Субстраты; Иностранный студент Фро-2: 3 штуки.</p>	<p>Р2: Летчик для особых поручений. П2: Вкус Нового года.</p>
<p>Пожиратель Смыслов № 5. Настоящее имя: Интелидженс. Смысл, который был им украден: Разум. <b>Примечание:</b> смысл, который украден – это и есть Черный Смысл, который Пожиратель, став сущностью более высокого порядка,</p>	<p>При заключении сделки (технологии или связь с родом за конфеты), представляется, как Кноулейндж.</p>	<p>Навигационные спутники; Телефоны и смартфоны; Бактерии для созревания сыра 2 вида; Рентген-лампы; Программа дисциплины для Осми; Иностранный студент Био-1: 3 штуки.</p>	<p>Р5: Это бизнес, детка! П5: Зимний туризм.</p>

может создавать в ноосфере планеты.			
<p>Пожиратель Смыслов № 6. Настоящее имя: Кноулейндж. Смысл, который был им украден: Знание. <b>Примечание:</b> смысл, который украден – это и есть Черный Смысл, который Пожиратель, став сущностью более высокого порядка, может создавать в ноосфере планеты.</p>	<p>При заключении сделки (технологии или связь с родом за конфеты), представляется, как Аим.</p>	<p>Транспортно-заправочные контейнеры и топливо; Датчики; Бактерии для созревания сыра 3 вида; Взрывчатые вещества; Программа дисциплины для Фро; Иностранный студент Био-2: 2 штуки.</p>	<p>РЗ: Ракетой на Луну. ПЗ: Скорость и чтение.</p>
<p>Пожиратель Смыслов № 7. Настоящее имя: Аим. Смысл, который был им украден: Цель. <b>Примечание:</b> смысл, который украден – это и есть Черный Смысл, который Пожиратель, став сущностью более высокого порядка, может создавать в ноосфере планеты.</p>	<p>При заключении сделки (технологии или связь с родом за конфеты), представляется, как Анcestor.</p>	<p>Неподвижная планетарная станция; Буровые установки; Бактерии для созревания сыра 4 вида; Цифровые тахеометры; Программа дисциплины для Био; Иностранный студент Гео-1: 2 штуки.</p>	<p>РЗ: Ракетой на Луну. ПЗ: Скорость и чтение.</p>

7. После того, как они узнали настоящие имена Пожирателей Смыслов, выяснили, кто из них – Тим, им необходимо найти Маркёр Времени. У добычи Маркёра Времени есть несколько вариантов:

**Вариант 1:** Если Пожиратель Смыслов № 4 еще не является сущностью первого порядка, то можно просто спросить у неё, владеет ли она технологией овеществления. Тогда Пожиратель Смыслов просто достанет Маркёр Судьбы и расскажет о его свойствах и его историю. Если предложить приличную сумму денег, то он даже продаст Маркёр.

**Вариант 2:** Если Пожиратель Смыслов № 4 уже является сущностью первого порядка, то необходимо сначала снизить её порядок, а потом сделать первый описанный вариант.

**Примечание:** Хранитель Временной Секции: Лётчик для особых поручений или вожатый (любой), сможет подсказать детям, каким образом снизить порядок сущности.

8. После того, как Маркёр Времени будет в руках у детей, их необходимо сопоставить Временную Сетку из Хранилища Ядерного Оружия, найденную Циал-1 с Временной Сеткой, которую нарисовал для них Хранитель Временной Секции: Лётчик для особых поручений.

Дело в том, что у Пожирателей Смыслов буквы – английские, а у Хранителей Временных Секций – русские. Потому, комбинации кодов нужно перевести на русский язык.

	А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И
1					П1					
2		Р1		П1	П1			Р4	Р4	Р4
3		Р1								
4		Р1		Р2	Р2					П5
5			Р2	Р2			Р5	Р5		П5
6							Р5			П5
7	П2	П2		П3				П4		
8				П3				П4	П4	
9						Р3	Р3			
10					Р3	Р3	Р3			

**Разум:**

Р1 – Временная Секция: Тень Каравеллы.

Код: Б2Б3Б4.

Р2 – Временная Секция: Летчик для особых поручений.

Код: В5Г5Г4Д4.

Р3 – Временная Секция: Ракетой на Луну.

Код: Е9Ё9.

Р4 – Временная Секция: Арт-Пространство.

Код: Ж232И2.

Р5 – Временная Секция: Это бизнес, детка!

Код: Ё6Ё5Ж5.

**Прошрое:**

П1 – Временная Секция: Чудеса своими руками.

Код: Г2Д2Д1.

П2 – Временная Секция: Вкус Нового года.

Код: А7Б7.

П3 – Временная Секция: Скорость и чтение.

Код: Г7Г8.

П4 – Временная Секция: Начальная военная подготовка.

Код: Ж7Ж838.

П5 – Временная Секция: Зимний туризм.

Код: И4И5И6.

**Алгоритм действий детей для атаки Временной Секции:**

**Примечание:** Искусственный интеллект может подсказать ребятам статистику атак Временных Секций Пожирателями Смыслов, а также, она есть в Хранилище Данных.

1. Выбрать Хранителя Временной Секции.
2. Нарисовать крестики в те клетки Временной Сетки, где предположительно находится Временная Секция.
3. Сообщить ему код его секции во Временной Сетке и имя Пожирателя Смыслов, который статистически часто атакуывает его Секцию.
4. Далее – два варианта:

Вариант 1: Если на Временной Секции стоит защита, то необходимо обратиться к Никите, чтобы снять защиту. И только после этого снова сообщить код Хранителю.

Вариант 2: Если на Временной Секции не стоит защита, то после правильно названного кода, Хранитель Времени становится сам не свой и высыпает содержимое своей Временной Секции на пол.

5. После того, как смыслы оказались на полу, детям необходимо за минуту, пока Хранитель зависает и перезагружается, собрать Чёрные Смыслы. Главное, чтобы рядом не оказался Пожиратель. Если Пожиратель успевает собрать шар, то ему прибавляется 5 лет жизни. Пожиратель сдает эти шары Единению. Единения прибавляет ему жизнь. Если шары (именно черные) успели собрать дети, то они несут эти шары Никите, а тот – отнимает годы жизни у определенного Пожирателя Смыслов (равносильно, также – 5 лет). Понять, что это Черный Смысл определённого Пожирателя можно с помощью

чистки шара от малярного скотча. На шаре будет написано истинное имя Пожирателя Смыслов.

6. Спустя 1 минуту, Хранитель Времени включится и начнет быстро собирать оставшиеся смыслы, связи и технологии.

Таким образом, в комбинации с действиями Хранителей Временных Секций, вожатых и детей можно лишить Пожирателей Смыслов всех их годов. При лишении Пожирателя Смыслов всех их годов, они автоматически идут к хорошим частям своей души.

Как только Пожиратель Смыслов уничтожен, Никита сообщает детям о том, что им необходимо излечить Пожирателей и преобразовать их в иные смыслы, в те, которыми они были изначально и тогда – Единение падет.

Далее – дети отправляются на поиски украденных смыслов вместе с Пожирателями.

**Сектор 2: Стерегущие.** Отвечают за сохранение материально-технической базы (Хранилище Смыслов, Хранилище Данных, Сектор Прошлого и Временные Секции Прошлого и Будущего), оборону Храма Единения.

### **Осми-3:**

1. Выдают разрешения на посещение Хранилища Смыслов и Хранилища Данных.
2. Выдают ключи от Хранилища Смыслов и Хранилища Данных.
3. Выдают разрешения на запуск АМС, ракет-носителей и пилотируемых кораблей/шаттлов.
4. Имеют Космическую обсерваторию и мощный телескоп, который позволяет открывать новые планеты. Поиск новых планет направлен на расширение границ Альянса и поиск новых военных союзников.
5. Собирают БПЛА (беспилотные летательные аппараты) на искусственном интеллекте.
6. Имеют Хранилище Ядерного оружия. В случае атаки на Альянс, могут дать ключ для начинения ракеты-носителя ядерным оружием и отправки его на Орбитальную станцию для защиты Альянса.
7. Подготавливают военные истребители для учений Гео-1.

### **Деятельность Космической Обсерватории:**

1. Регулярно осуществляя действия по настройке телескопа Р-15 через работу с искусственным интеллектом, сотрудники Космической Обсерватории получают первичные данные о планетах.

### **Настройка телескопа:**

<b>Производство:</b>	<b>Импортный товар:</b>	<b>В разработке:</b>	<b>В разработке:</b>	<b>Есть отечественный</b>	<b>Есть отечественный</b>
----------------------	-------------------------	----------------------	----------------------	---------------------------	---------------------------

				<b>производитель:</b>	<b>производитель:</b>
Телескоп	Программное обеспечение <b>Стоимость: 4 дулика.</b>	Окуляр	Труба	Компьютер	Измерительная техника

**Примечание 1:** Компьютер и измерительную технику можно приобрести у Фро-1.

**Примечание 2:** При совершении сделки на покупку импортного товара необходимо обратиться к Единению.

5. Для того, чтобы произвести товар или комплектующую, которой нет в наличии на предприятии, необходимо собирать проектные команды по схеме:

Товар/Услуга	Проектировщики:	Специалисты:	Техники:
Окуляр	8 человек	5 человек	7 человек
Труба	4 человек	9 человек	6 человек

6. Второй шаг.

После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций. Второй вариант подразумевает, что данной технологии нет больше ни в Прошлом, ни в Будущем Храма Единения, так как она, скорее всего, продана иностранным партнерам. Для того, чтобы достать данную технологию, необходимо отправиться в одно из Хранилищ Храма и добыть информацию о данной технологии.

Начало пути могут обозначить Методологи, которые более чувствительны к Временной Линии и Сиянию. У Методологов на руках есть секретные дешифраторы Времени, которые позволяют осуществлять поиск утраченных технологий.

Сам шифр сможет подсказать определенный Хранитель Времени, у кого данная технология раньше находилась во временной секции.

1. Окуляр.

Хранилище Смыслов.

В конверте три стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: Единение объединит или уничтожит эти цивилизации?

2. Труба.

Секция Прошлого.

В конверте три стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: Не отправляйте конверт.

### Действия руководителей предприятия

1. Ежегодно необходимо заполнять таблицу-отчет по деятельности предприятия, в которой будет отражено количество созданных технологий, количество проданных технологий, прибыль за год, количество приобретенных технологий у иностранных партнеров.

№	Созданные технологии	Проданные технологии	Прибыль	Импортные технологии
1				
2				
	<b>Общее количество</b>	<b>Общее количество</b>	<b>Общая сумма</b>	<b>Общее количество</b>

2. Выплачивать заработную плату своим сотрудникам:

- Проектировщик: 150 аппиков;
- Техник: 100 аппиков;
- Специалист: 100 аппиков.

**Примечание:** в зависимости от категории сотрудника, меняется заработная плата.

2 категория	1 категория	Высшая категория
+ 20 аппиков	+ 30 аппиков	+ 40 аппиков

### Продолжение действий:

2. Далее – после получения первичных данных, они оформляются и передаются Единению. Единение, как правило, изучает данные и приказывает отправить туда АМС или пилотируемые космические корабли с приглашением в Альянс Единения.
3. После, Осми-3 выполняют приказ Единения. Осми-3 обращаются к частным предприятиям, заказывают АМС или пилотируемый корабль.
4. Зачастую, АМС отправляют с отечественных пусковых установок, а пилотируемые корабли отправляются через телепорт на близлежащие планеты иностранных партнеров Альянса.

**Примечание 1:** Пилотируемые корабли и АМС можно приобрести у Осми-2.

**Примечание 2:** Пусковые установки можно приобрести у Осми-1.

**То, что узнают Осми-3 после настройки телескопа:**

- Латерр – обитаемая планета, условия планеты такие же, как на планете Земля: большой процент воды, много зелёной растительности, большое разнообразие белковых форм жизни, в зависимости от широты и долготы, погодные условия изменяются, но являются комфортными для жизни человека. Проживает гуманоидная цивилизация, с которой ранее контакта не имелось.

**Данные о планете:** Диаметр: 12 742 км. Масса: 1/332 946 от  $M_{\odot}$  (далее –  $1 M_{\oplus}$ ).

- Калисто – планета, на которой из-за наличия биосферы продовольствие и растения периодически погибают от грибка, средств предотвратить проникновение грибка в жилые отсеки не найдено (была попытка заселения этой планеты). Также планета плотно заселена сиреневыми пауками. Поверхность планеты кое-где окутана клейкой полу-прозрачной паутиной.

**Данные о планете:** Диаметр: 12 104 км. Масса: 4,867E24 кг (0,815  $M_{\oplus}$ )

- Осми – планета, названная в честь её основных обитателей – восьминогих мух. Тело и крылья черные, восемь ног, без глаз, жужжит громко как шмель. Не имеет рта, пищевода, ни внутренних органов. Небелковая жизнь. Очень быстро размножаются, клетка мухи содержит в себе зародыш новой мухи, таким образом, новые мухи появляются прямо из клеток старых. Состав мухи: кислород, азот, в очень малых количествах кальций и углерод. Питаются воздухом (кислородом и азотом). Если размножению мух не мешать, они будут размножаться до тех пор, пока не съедят весь воздух в атмосфере. Муху невозможно уничтожить никаким известным дезинсектором. Живые особи гибнут в водородной атмосфере, воде и вакууме.

**Данные о планете:** Диаметр: 12 742 км. Масса: 1/332 946 от  $M_{\odot}$ .

- Торманс – обитаемая планета, населенная гуманоидной цивилизацией. Средняя температура: минус 60 °С. Зимой ближе к полюсам может достигать до минус 125 °С. Летним днем у экватора воздух нагревается до +20 °С, однако в ночное время может похолодать до минус 73 °С. Характерная особенность атмосферы Торманса – постоянное присутствие пыли, частицы которой имеют размер порядка 1,5 мкм и состоят в основном из оксида железа.

**Данные о планете:** Диаметр: 4 879,4 км. Масса: 3,285E23 кг.



- Энно – обитаемая планета. На планете в лесах существует гуманоидная цивилизация, корни которой никак не связаны с человечеством. Это цивилизация деревень, её представители анатомически отличаются от землян только двумя (а не одной) ямками между ключицами. Находятся на низкой стадии развития, совершенно не знают металла и орудий нерастительного происхождения в целом, однако достигли определённых успехов в приручении насекомых (мух и муравьёв), а также в биологическом конструировании – выращивают одежду, домашнюю посуду (хотя в некоторых деревнях горшки лепят и из глины). Живут собирательством и часть деревень – охотой. Земледелие имеет, очевидно, ритуальный характер.

**Данные о планете: Диаметр: 12 104 км. Масса: 4,867E24 кг (0,815 M $\oplus$ ).**

- Панта – обитаемая планета. Жители планеты – гуманоидная раса, которая находится на племенной стадии социального и технологического развития. Панта находится в другом рукаве галактики Андромеды от планеты Энно. Планета Панта под угрозой глобального природного катаклизма – взрыва её собственного солнца. О том, что в скором времени взорвется их Солнце – жители планеты не знают и знать не могут.

**Данные о планете: Диаметр: 9 104 км. Масса: 4,867E99 кг (0,915 M $\oplus$ ).**

- Котто – необитаемая планета, но заселенная кошко-подобными существами, которые превосходят в размерах обычных кошек с Земли в два раза. Питаются растениями и водой. Находится в третьем рукаве галактики Андромеды, достаточно далеко от Энно и Панты. Можно сказать, на краю галактики Андромеды.

**Данные о планете: Диаметр: 12 742 км. Масса: 1/332 946 от M $\odot$ .**

- Планета Синих Песков – планета покрыта песками голубого цвета (отсюда такое название). В атмосфере бушуют бури, что делает попытку высадиться очень сложной.

**Данные о планете: Диаметр: 4 879,4 км. Масса: 3,285E23 кг.**

- Яйла – суровая и опасная планета. Известная своей чудовищной фауной (к примеру, дракон Яйлы – предположительно, рептилия с невероятными способностями к регенерации) и непроходимыми джунглями и болотами.

**Данные о планете: Диаметр: 4 650,4 км. Масса: 4,285E23 кг.**

- Альматея – сплюснутый шар диаметром в сто тридцать километров, состоит из сплошного льда. Это обыкновенный водяной лед, совершенно такой же, как на Земле. И только на поверхности лед немного присыпан метеоритной пылью и каменными и железными обломками.

**Данные о планете: Диаметр: 4 555,4 км. Масса: 4,285E56 кг.**

### **Гео-3:**

1. Выдают разрешения на посещение Секции Прошлого и Военного Склада.

2. Выдают ключи от Сектора Прошлого и Военного Склада.
3. Выдают разрешение на пользование и установку Солнечных батарей.
4. Ведут исследовательскую деятельность на территории Храма Единения по поиску месторождений.

#### **Поиск месторождений:**

**Примечание 1:** На Совете Министров Единением выдается карта Храма Единения и ориентиры. Задача Гео-3 заключается в том, чтобы по ориентирам найти точку месторождения.

**Примечание 2:** Как только Гео-3 находит точку месторождения, им необходимо обозначить это место специальным колышком, который можно купить у иностранных партнеров. На колышке они пишут найденный ресурс на месторождении и втыкают его в землю. На карте крестиком отмечают место, где стоит колышек и подписывают в соответствии с месторождением.

**Примечание 3:** Результаты поисков ежегодно сдаются Единению на Совете Министров.

**Примечание 4:** Открытое месторождение отныне находится под защитой Гео-3 из сектора Стерегущих. Гео-3 необходимо распространить информацию частным предприятиям о том, что можно добывать ресурсы, пользуясь данными месторождениями. Но есть одно условие: необходимо использовать разведки месторождения.

**Примечание 5:** Гео-1 – единственные, у кого есть разработанная технология разведки месторождения.

- **Место 1:**
- **Место 2:**
- **Место 3:**
- **Место 4:**
- **Место 5:**
- **Место 6:**
- **Место 7:**
- **Место 8:**
- **Место 9:**
- **Место 10:**
- **Место 11:**
- **Место 12:**
- **Место 13:**
- **Место 14:**
- **Место 15:**

5. Имеют в наличии военное обмундирование. В случае военной угрозы, начинают ракету-носитель обмундированием и отправляют его на Орбитальную Станцию Храма.
6. Имеют: военно-морской флот, ракетные войска и сухопутные войска.
7. Для подготовки ракетных войск (самое актуальное направление для ведения обороны и боевых действий) арендуют у Осми-3 военные истребители. Каждый сотрудник Гео-3, который идет в Прошлое на НВП должен иметь военный истребитель.

#### **Подготовка войск:**

- Посещение Вектора Развития: Тень Каравеллы.
- Посещение Вектора Развития: Ракетой на Луну.
- Посещение Вектора Развития: Лётчик для особых поручений.
- Посещение Прошлого: Начальная военная подготовка.

**Примечание 1:** Посещение Векторов Развития и Прошлого осуществляется во время развивающих центров.

**Примечание 2:** В первое игровое время после развивающих центров, необходимо составить отчет о посещении Вектора Развития или Прошлого, отдать его на проверку Единению, а после – отнести в Хранилище Данных, взяв ключ у Осми-3.

8. Являются разработчиками авиасимуляторов, необходимого для подготовки ракетных войск.

#### **Разработка авиасимулятора:**

<b>Производство:</b>	<b>Импортный товар:</b>	<b>В разработке:</b>	<b>В разработке:</b>	<b>Есть отечественный производитель:</b>	<b>Есть отечественный производитель:</b>
Авиасимулятор	Программное обеспечение <b>Стоимость: 4 дулика.</b>	Имитаторы рычагов управления	Дисплейные имитаторы приборных досок	Компьютер	Центр управления

**Примечание 1:** Компьютер можно приобрести у Фро-1.

**Примечание 2:** Центр управления можно приобрести у Осми-2.

**Примечание 3:** При совершении сделки на покупку импортного товара необходимо обратиться к Единению.

1. Для того, чтобы произвести товар или комплектующую, которой нет в наличии на предприятии, необходимо собирать проектные команды по схеме:

Товар/Услуга	Проектировщики:	Специалисты:	Техники:
--------------	-----------------	--------------	----------

Имитаторы рычагов управления	10 человек	6 человек	7 человек
Дисплейные имитаторы приборных досок	4 человек	3 человек	6 человек

## 2. Второй шаг.

После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций. Второй вариант подразумевает, что данной технологии нет больше ни в Прошлом, ни в Будущем Храма Единения, так как она, скорее всего, продана иностранным партнерам. Для того, чтобы достать данную технологию, необходимо отправиться в одно из Хранилищ Храма и добыть информацию о данной технологии.

Начало пути могут обозначить Методологи, которые более чувствительны к Временной Линии и Сиянию. У Методологов на руках есть секретные дешифраторы Времени, которые позволяют осуществлять поиск утраченных технологий.

Сам шифр сможет подсказать определенный Хранитель Времени, у кого данная технология раньше находилась во временной секции.

### 1. Имитаторы рычагов управления.

Военный Склад.

В конверте три стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: Знаете ли вы, что такое плановая экономика?

### 2. Дисплейные имитаторы приборных досок.

Секция Прошлого.

В конверте три стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: Национализация Центрального Банка? Да/Нет?

## Действия руководителей предприятия

1. Ежегодно необходимо заполнять таблицу-отчет по деятельности предприятия, в которой будет отражено количество созданных технологий, количество проданных технологий, прибыль за год, количество приобретенных технологий у иностранных партнеров.

№	Созданные технологии	Проданные технологии	Прибыль	Импортные технологии
1				
2				
	<b>Общее количество</b>	<b>Общее количество</b>	<b>Общая сумма</b>	<b>Общее</b>

				<b>КОЛИЧЕСТВО</b>
--	--	--	--	-------------------

2. Выплачивать заработную плату своим сотрудникам:

- Проектировщик: 150 аппиков;
- Техник: 100 аппиков;
- Специалист: 100 аппиков.

**Примечание:** в зависимости от категории сотрудника, меняется заработная плата.

<b>2 категория</b>	<b>1 категория</b>	<b>Высшая категория</b>
+ 20 аппиков	+ 30 аппиков	+ 40 аппиков

**Сектор 3: Контроль.** Отвечают за контроль действий жителей Храма Единения, наполняемость поликлиник, аптек и продуктовых магазинов, качество производимых товаров общего пользования, а также за создание новых технологий по контролю за данными и здоровьем населения.

#### **Фро-3:**

<b>Чипы</b> <b>Стоимость услуги: 100 аппиков.</b>	Фро-3 выдают разрешения на использование чипов.
<b>Телепорты</b> <b>Стоимость услуги: 100 аппиков.</b>	Фро-3 обслуживают состояние телепортов. При неисправности работы обязаны починить в кратчайшие сроки. При необходимости частного предприятия воспользоваться телепортом, необходимо выписать разрешение (на свое усмотрение) и помочь осуществить перевозку товара заказчику.

На данный момент, Фро-3 занимается разработкой системы биометрии и по указу Единения собирает комплектующие и данные со всех жителей Храма Единения, включая Хранителей Временных Секций.

#### **Сбор данных:**

1. Отпечатки пальцев жителей Храма Единения. Все отпечатки, кроме отпечатков Единения. Данные отпечатки по окончанию сбора необходимо отправить иностранному заказчику.
2. Фэйс-айди – фотографии жителей Храма Единения.
3. Персональные данные: ФИО, возраст.

Данные необходимо занести в личные пропуска Храма Единения. Фотографии вклеить. Отпечатки нанести. Подписать ФИО и возраст жителя Храма Единения.

**Создание комплектующих для Биометрии:**

<b>Производство:</b>	<b>Импортный товар:</b>	<b>В разработке:</b>	<b>В разработке:</b>	<b>Есть отечественный производитель:</b>	<b>Есть отечественный производитель:</b>
Комплектующие для системы Биометрии	Считыватель контроля доступа <b>Стоимость: 5 дуликов.</b>	Биометрический терминал	Голограмма ИИ, которая задает вопросы на соответствие	Шлюз	Датчики

**Примечание 1:** Шлюз и датчик можно приобрести у Фро-1.

**Примечание 2:** При совершении сделки на покупку импортного товара необходимо обратиться к Единению.

7. Для того, чтобы произвести товар или комплектующую, которой нет в наличии на предприятии, необходимо собирать проектные команды по схеме:

Товар/Услуга	Проектировщики:	Специалисты:	Техники:
Биометрический терминал	6 человек	10 человек	5 человек
Голограмма ИИ, которая задает вопросы на соответствие	8 человек	9 человек	4 человека

8. Второй шаг.

После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций. Второй вариант подразумевает, что данной технологии нет больше ни в Прошлом, ни в Будущем Храма Единения, так как она, скорее всего, продана иностранным партнерам. Для того, чтобы достать данную технологию, необходимо отправиться в одно из Хранилищ Храма и добыть информацию о данной технологии.

Начало пути могут обозначить Методологи, которые более чувствительны к Временной Линии и Сиянию. У Методологов на руках есть секретные дешифраторы Времени, которые позволяют осуществлять поиск утраченных технологий.

Сам шифр сможет подсказать определенный Хранитель Времени, у кого данная технология раньше находилась во временной секции.

### 3. Биометрический терминал.

Хранилище Данных.

В конверте три стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: а зачем эти данные иностранным партнерам?

### 4. Голограмма ИИ, которая задает вопросы на соответствие.

Военный Склад.

В конверте три стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: зачем вам эти данные?

### Действия руководителей предприятия

1. Ежегодно необходимо заполнять таблицу-отчет по деятельности предприятия, в которой будет отражено количество созданных технологий, количество проданных технологий, прибыль за год, количество приобретенных технологий у иностранных партнеров.

№	Созданные технологии	Проданные технологии	Прибыль	Импортные технологии
1				
2				
	<b>Общее количество</b>	<b>Общее количество</b>	<b>Общая сумма</b>	<b>Общее количество</b>

2. Выплачивать заработную плату своим сотрудникам:

- Проектировщик: 150 аппиков;
- Техник: 100 аппиков;
- Специалист: 100 аппиков.

**Примечание:** в зависимости от категории сотрудника, меняется заработная плата.

2 категория	1 категория	Высшая категория
+ 20 аппиков	+ 30 аппиков	+ 40 аппиков

### Био-3:

Продуктовые магазины	Необходимо ежегодно пополнять продуктовые магазины через осуществление закупок у частных предприятий. Примечание: исходить нужно из потребностей Жителей Единения.
----------------------	---

Аптеки	<p>Необходимо ежегодно пополнять аптеки лекарственными препаратами через осуществление закупок у частных предприятий.</p> <p>Примечание: исходить нужно из потребностей Жителей Единения и уровня заболеваемости (лист Единения по заболеваемости в Храме).</p>
Поликлиники	<p>На данный момент в Храме Единения все поликлиники – пустые. В них нет необходимого оборудования для лечения. Необходимо решить данную проблему через взаимодействие с частными предприятиями.</p> <p>Также все сотрудники предприятий должны каждые два года проходить обязательный медицинский осмотр. Необходимо контролировать наличие медицинской книжки у сотрудников предприятий.</p>
Земельные участки <b>Стоимость: 300 аппиков.</b>	<p>Имеется в собственности 10 земельных участков. Есть возможность продавать их иностранным инвесторам или отечественным предприятиям, которые желают расширить свое производство.</p>
Эко-ферма 1 (молочная продукция)	<p>Необходимо осуществлять контроль за деятельностью сотрудников эко-фермы-1. По ГОСТу Храма Единения, в создании молочной продукции должны участвовать не менее 3 специалистов Высшей категории.</p> <p>При условии, если производители были пойманы на не соблюдении ГОСТа, выписывается предупреждение. Второе несоблюдение ГОСТа – штраф в размере прописанном в Законах о Единении. Отчет о контроле необходимо предоставлять ежегодно на Совете Министров.</p>
Эко-ферма-2 (мясная продукция)	<p>Необходимо осуществлять контроль за деятельностью сотрудников эко-фермы-2. По ГОСТу Храма Единения, в создании мясной продукции должны участвовать не менее 4 специалистов Высшей категории.</p> <p>При условии, если производители были пойманы на не соблюдении ГОСТа, выписывается предупреждение. Второе</p>



	несоблюдение ГОСТа – штраф в размере прописанном в Законах о Единении. Отчет о контроле необходимо предоставлять ежегодно на Совете Министров.
Эко-ферма-3 (крупы)	Необходимо осуществлять контроль за деятельностью сотрудников эко-фермы-1. По ГОСТу Храма Единения, в создании круп должны участвовать не менее 3 специалистов Высшей категории. При условии, если производители были пойманы на не соблюдении ГОСТа, выписывается предупреждение. Второе несоблюдение ГОСТа – штраф в размере прописанном в Законах о Единении. Отчет о контроле необходимо предоставлять ежегодно на Совете Министров.

#### Создание оборудования для поликлиник:

Производство:	Импортный товар:	В разработке:	В разработке:	Есть отечественный производитель:	Есть отечественный производитель:
Поликлиники	Аппараты МРТ Стоимость: 5 дуликов.	ЭКГ	УЗИ	Рентген	Микроскопы

**Примечание 1:** Приобрести микроскоп и воспользоваться услугой рентгена можно у Фро-1.

**Примечание 2:** При совершении сделки на покупку импортного товара необходимо обратиться к Единению.

- Для того, чтобы произвести товар или комплектующую, которой нет в наличии на предприятии, необходимо собирать проектные команды по схеме:

Товар/Услуга	Проектировщики:	Специалисты:	Техники:
ЭКГ	6 человек	10 человек	5 человек
УЗИ	8 человек	9 человек	4 человека

- Второй шаг.

После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций.

Второй вариант подразумевает, что данной технологии нет больше ни в Прошлом, ни в

Будущем Храма Единения, так как она, скорее всего, продана иностранным партнерам. Для того, чтобы достать данную технологию, необходимо отправиться в одно из Хранилищ Храма и добыть информацию о данной технологии.

Начало пути могут обозначить Методологи, которые более чувствительны к Временной Линии и Сиянию. У Методологов на руках есть секретные дешифраторы Времени, которые позволяют осуществлять поиск утраченных технологий.

Сам шифр сможет подсказать определенный Хранитель Времени, у кого данная технология раньше находилась во временной секции.

1. ЭКГ.

Военный Склад.

В конверте три стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: заметили, что чем больше импортных товаров в производстве, тем выше цены в Храме?

2. УЗИ.

Сектор Прошлого.

В конверте три стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: Когда-то давно, в истории человечества был период ежегодного снижения цен.

Можете себе сейчас представить такое? Это возможно? Или, все-таки, фантастика?

**Действия руководителей предприятия**

1. Ежегодно необходимо заполнять таблицу-отчет по деятельности предприятия, в которой будет отражено количество созданных технологий, количество проданных технологий, прибыль за год, количество приобретенных технологий у иностранных партнеров.

№	Созданные технологии	Проданные технологии	Прибыль	Импортные технологии
1				
2				
	<b>Общее количество</b>	<b>Общее количество</b>	<b>Общая сумма</b>	<b>Общее количество</b>

2. Выплачивать заработную плату своим сотрудникам:

- Проектировщик: 150 аппиков;
- Техник: 100 аппиков;
- Специалист: 100 аппиков.

**Примечание:** в зависимости от категории сотрудника, меняется заработная плата.

<b>2 категория</b>	<b>1 категория</b>	<b>Высшая категория</b>
+ 20 аппиков	+ 30 аппиков	+ 40 аппиков

**Механика ДОБЫЧИ ресурсов (начало каждого игрового времени)**

**Необходимость ежедневной добычи ресурсов в таблице по цивилизациям:**

Цивилизация	Газ	Нефть	Руда	Строительные материалы	Пресная вода
Осми	+	+	+	+	+
Осми	+	+	+	+	+
Фро	+		+	+	+
Фро	+		+	+	+
Био	+			+	+
Био	+		+	+	+

1. Каждая цивилизация имеет стартовый капитал: 2000 аппиков.
2. Каждая цивилизация владеет комбайном, с помощью которого можно добывать ресурсы на планете, такие как: газ, нефть, руда и строительные материалы.
3. Ракеты для полетов на метеориты есть только у цивилизации Осми.
4. Технология добычи пресной воды есть только у цивилизации Био.
5. Технология мониторинга есть только у цивилизации Фро.
6. Ракеты и технологии можно сдавать в аренду друг другу.

**Стоимость аренды:**

Оборудование в аренду:	Стоимость аренды:
Ракета	10 аппиков
Технология добычи пресной воды	10 аппиков

7. Добыча ресурсов на метеоритах необходима для того, чтобы выполнять государственный план Единения. Ежедневно, этот государственный план передается в виде списка сделок, которые можно заключить. Суть сделки заключается в сборе Комбо из ресурсов и продаже этих ресурсов. На вырученные деньги со сделки, предприятие может заняться своим производством.

**Примечание:** подразумевается, что можно совершать обмен ресурсами друг с другом для заключения более удачных сделок.

**Государственный план:**

1. Сделка № 1: 3 Газа, 3 Руды, 3 Пресной воды (30 аппиков).
2. Сделка № 2: 1 Газ, 1 Руда, 1 Пресная вода (20 аппиков).
3. Сделка № 3: 4 Строительных материала, 4 Пресной воды (30 аппиков).
4. Сделка № 4: 1 Газ, 1 Нефть (20 аппиков).
5. Сделка № 5: 6 Руды, 6 Строительных материалов, 6 Пресной воды (40 аппиков).
6. Сделка № 6: 2 Нефть, 3 Строительных материала (20 аппиков).
7. Сделка № 7: 10 Нефть, 8 Строительных материалов, 6 Пресной воды (50 аппиков).
8. Сделка № 8: 8 Газа, 2 Нефть, 4 Руды, 3 Строительных материалов, 2 Пресной воды (50 аппиков).
9. Сделка № 9: 25 Нефть, 30 Строительных материалов, 50 Пресной воды (200 аппиков).
10. Сделка № 10: 15 Газа, 5 Нефть, 14 Руда (70 аппиков).
11. Сделка № 11: 9 Газа, 9 Руды, 9 Пресной воды (70 аппиков).
12. Сделка № 12: 18 Газ, 15 Руда, 12 Пресная вода (150 аппиков).
13. Сделка № 13: 12 Строительных материалов, 12 Пресной воды (90 аппиков).
14. Сделка № 14: 25 Газ, 25 Нефть (200 аппиков).
15. Сделка № 15: 18 Руды, 18 Строительных материалов, 18 Пресной воды (200 аппиков).
16. Сделка № 16: 14 Нефть, 10 Строительных материала (60 аппиков).
17. Сделка № 17: 15 Нефть, 20 Строительных материалов, 25 Пресной воды (100 аппиков).
18. Сделка № 18: 27 Газа, 27 Руды, 27 Пресной воды (200 аппиков).
19. Сделка № 19: 24 Газа, 6 Нефть, 12 Руды, 12 Строительных материалов, 6 Пресной воды (200 аппиков).
20. Сделка № 20: 30 Нефть, 24 Строительных материалов, 18 Пресной воды (200 аппиков).

Около Храма Единения летает 2 метеорита: Альфа и Бэтта, на которых есть определённое количество ресурсов.

Метеорит	Газ (Жёлтый)	Нефть (Черный)	Руда (Красный)	Строительные материалы (Зеленый)	Пресная вода (Синий)
Альфа	15		10	25	41
Бэтта		20	10	25	41

**\*Технология пресной воды:** если её не использовать, то ваш комбайн не сможет получить данный ресурс, но вы получите остальные, которые есть на планете.

Также около Храма Единения летает еще 4 метеорита, на которых есть определённое количество ресурсов:

Метеорит	Газ	Нефть	Руда	Строительные материалы	Пресная вода
Гамма	32	37		25	41
Дельта	40		25	25	41
Эпсилон		78	30	25	
Кси	44		30	25	41

#### Действия, которые можно совершать при полёте за ресурсами:

Действие:	Пояснение:	Возможный эффект:	Ограничение:
Подрыв	Действие подразумевает полёт на один из выбранных метеоритов и добыча ресурсов посредством подрыва метеорита. Данное действие является незаконным в Храме Единения.	Приносит наибольшее количество ресурсов за 1 полет.	За подрыв метеорита, в случае, если вы подверглись мониторингу, ваш комбайн отправляется на штраф-стоянку на 1 игровое время, а ваши ресурсы будут отданы конкуренту.
Мониторинг	Действие подразумевает мониторинг за чужим комбайном,	Если мониторинг удался и был выбран комбайн, который нарушил	Возможен только при наличии технологии мониторинга,

	при этом, нельзя в это время добывать ресурсы себе.	закон Храма Единения, то данное действие приносит вам все ресурсы того комбайна. Комбайн конкурента возвращается на стоянку: его арестуют на 1 игровое время.	владельцами которой являются Фро.
Исследование	Действие подразумевает инвестирование в исследовательскую деятельность близлежащих окрестностей Храма Единения. При исследовании, можно открыть новый метеорит с ресурсами.	Если исследование прошло успешно, то у цивилизации, совершившей данное исследование, появляется возможность построить офис на этом метеорите. При наличии офиса на метеорите, комбайны, которые прилетают за ресурсами, вынуждены будут платить владельцу аренду.	В 1 ход можно сделать только исследование. 1 комбайн – 1 исследование. В случае, если у цивилизации есть 2-ой комбайн, его можно параллельно отправить на уже открытый метеорит для добычи ресурсов.
Добыча	Стандартное действие, которое в любом случае приносит ресурсы.	Ресурсы 100%. А вот какие – вопрос!	-

**Примечание:** добыча приносит от 2 и более ресурсов на планетах, а подрыв приносит 5 и более ресурсов.

#### Покупка комбайнов:

Комбайн № 2.	300 аппиков.
Ракета + комбайн № 3.	450 аппиков.

**Примечание:** место совершения действия и заключения сделок: Капитанская.

#### Механика ПРОИЗВОДСТВА товаров и услуг

#### Осми-1:

05.01.2025:

2. В Храме Единения необходимо построить два дополнительных Космодрома для повышения конкурентоспособности Альянса Единение на космическом рынке. На данный момент, Единение планирует построить космодром в Храме Единения и продать его иностранным компаниям.

**Для строительства космодрома необходимо:**

- Планиметр (производитель данного товара: Гео-2).
- Дальнометр (производитель данного товара: Гео-1).
- Кран (производитель данного товара: Фро-2).
- Экскаватор (производитель данного товара: Фро-2).
- Бетонный смеситель (производитель данного товара: Фро-2).
- Секция центра управления (производитель данного товара: Осми-2).
- Поисково-спасательное обеспечение (в наличии).
- Пусковые установки (необходимо изготовить установку).
- Транспортно-заправочные контейнеры и топливо (импортный товар, необходимо приобрести для строительства космодрома).

**06.01.2025:**

2. У Альянса Единения появились военные союзники. Они запросили у Альянса изготовить 3 пусковые установки и отправить им их через телепорт.

**Для сбора пусковой установки необходимо:**

- Проект пусковой установки (для разработки и защиты проекта необходимо обратиться к Хранителю Временной Секции Разум).
- Суперкомпьютер (производитель данного товара: Фро-2).
- Кран (производитель данного товара: Фро-2).

**Для телепорта установки необходимо:**

- Транспорт (производитель данного товара: Фро-2).
- Разрешение на телепорт (выдает разрешение: Фро-3 из сектора Стерегущих).

<b>Производство:</b>	<b>В наличии:</b>	<b>Не в наличии:</b>	<b>Есть отечественный производитель:</b>	<b>Импортный товар:</b>
Двигатели	Реактивные двигатели <b>Стоимость: 100 аппиков</b>	Ядерные двигатели <b>Стоимость: 200 аппиков</b>		Газотурбинные двигатели <b>Стоимость: 4 дулика.</b>
Навигация	Космодром (1 штука) <b>Стоимость:</b>	Астрокорректор <b>Стоимость: 300 аппиков</b>	Кран, экскаватор, бетонный смеситель,	Навигационные спутники <b>Стоимость: 4</b>

	<b>150 аппиков</b>		секция центра управления	<b>дулика.</b>
Наземная космическая инфраструктура	Поисково- спасательно е обеспечение <b>Стоимость: 100 аппиков</b>	Пусковые установки <b>Стоимость: 150 аппиков</b>	Суперкомпьютер	Транспортно- заправочные контейнеры и топливо <b>Стоимость: 4 дулика.</b>

**Примечание:** При совершении сделки на покупку импортного товара необходимо обратиться к Единению и в Совет Министров.

### Разработка и защита проекта:

3. Для того, чтобы произвести товар или комплектующую, которой нет в наличии на предприятии, необходимо собирать проектные команды по схеме:

Товар/Услуга	Проектировщики:	Специалисты:	Техники:
Ядерные двигатели	4 человека	4 человека	2 человека
Астрокорректор	3 человека	4 человека	1 человек
Пусковые установки	4 человека	3 человека	2 человека

4. Второй шаг может быть поделен на два варианта развития событий:

**Вариант 1:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций и найти необходимую технологию в одной из Секций. Хранитель Временной Секции, который является охранником данной технологии во Времени, задаст вопрос, на который необходимо будет найти ответ.

Если технология во Временной Секции Прошлого, то Хранитель спросит у ребят, год создания этого изобретения и его автора.

**Примечание:** помни, что среди жителей Храма Единения есть Всезнающие Оракулы, которые могут дать ответ на любой вопрос, если он связан с историей.

Если технология во Временной Секции Будущего, то Хранитель попросит ребят порассуждать, как эта технология может быть использована в Будущем.

4. Ядерный двигатель.

Автор: Сергей Павлович Королёв, Игорь Васильевич Курчатов и Мстислав Всеволодович Келдыш.

Год создания: 1958 год.



**Вариант 2:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций. Второй вариант подразумевает, что данной технологии нет больше ни в Прошлом, ни в Будущем Храма Единения, так как она, скорее всего, продана иностранным партнерам. Для того, чтобы достать данную технологию, необходимо отправиться в одно из Хранилищ Храма и добыть информацию о данной технологии.

Начало пути могут обозначить Методологи, которые более чувствительны к Временной Линии и Сиянию. У Методологов на руках есть секретные дешифраторы Времени, которые позволяют осуществлять поиск утраченных технологий.

Сам шифр сможет подсказать определенный Хранитель Времени, у кого данная технология раньше находилась во временной секции.

5. Астрокорректор.

Хранилище Данных.

В конверте 3 стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: 100 астрокорректоров = 100 аппиков.

6. Пусковые установки.

Военный Склад.

В конверте 3 стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: 100 пусковых установок = 100 аппиков.

**Сотрудники предприятий и члены их семей:**

4. Ежегодно, сотрудники предприятий и члены их семей нуждаются в определенных товарах и услугах.
5. Данных товаров и услуг, зачастую, нет на отечественном рынке, поэтому, для того, чтобы удовлетворить их потребности, необходимо осуществлять закупки у иностранных предприятий.
6. В конце каждого года, предприятие готовит отчет цивилизации Циал-1 о количестве удовлетворенных и неудовлетворенных потребностей сотрудников предприятия и их семей.

**Таблица ежегодных потребностей сотрудников и семей сотрудников:**

**Примечание:** на предприятии работают 3 семьи по 4 человека в каждой.

Товары и услуги:	1 год	2 год	3 год	4 год
Продукты питания <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3</b>	15	15	15	15

дулика.				
Одежда <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 4 дулика.</b>	12	10	12	14
Обувь <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	12	10	12	10
Средства личной гигиены <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	9	12	15	15
Бытовая химия <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	4	4	6	8
Телефоны/Смартфоны <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.</b>	4	4	4	4
Компьютеры <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 8 дуликов.</b>	2	3	4	4
Мебель <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 5 дуликов.</b>	9	9	10	10
Общественный и личный транспорт <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7</b>	2	2	4	4

<b>дуликов.</b>				
АЗС <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	1	1	2	2
Досуг (театры, музеи) <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	4	4	4	4
Образование школьное <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	3	3	4	4
Образование высшее <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.</b>	1	1	2	2
Дополнительное образование <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 4 дулика.</b>	1	1	2	2
Площадки для обмена информацией <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	2	2	2	2
Лечение <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	5	6	7	8

**Таблица квалификации сотрудников на предприятии:**

**Примечание 1:** Если 100% сотрудников на предприятии квалифицированы на Высшую категорию, то они бережно относятся к дорогостоящему импортному оборудованию и не ломают его. А это значит, что приобретенная импортная продукция при разработке товара или услуги остается в предприятии и может быть использована повторно.

**Примечание 2:** Если меньше 100% сотрудников на предприятии квалифицированы на Высшую категорию, а имеют 1, 2 или 3 категории, то вероятность поломки импортного оборудования очень высока. Поэтому, приобретенное импортное оборудование по изготовлению товара изнашивается и не остается на предприятии (списывается).

Сотрудники:	3 категория	2 категория	1 категория	Высшая категория
Сотрудник 1 (Проектировщик)	+			
Сотрудник 2 (Проектировщик)	+			
Сотрудник 3 (Специалист)		+		
Сотрудник 4 (Проектировщик)				+
Сотрудник 5 (Техник)				+
Сотрудник 6 (Техник)			+	

**Ежегодные действия, которые может  
совершить предприятие на заработанную прибыль:**

Сузить производство	+ 1000 аппиков	Закрывается 1 предприятие цивилизации. <b>Примечание:</b> при сужении производства, необходимо отказаться от 2 сотрудников.
Расширить производство	- 1000 аппиков	Открывается 1 предприятие/оформляется малый бизнес. Проект необходимо согласовывать со всеми секторами Совета Министров. Необходимо обратиться к

		Био-3 сектора Контроля для покупки земельного участка. <b>Примечание:</b> при расширении производства, необходимо дополнительно обеспечить предприятие людьми в количестве 3 человек.
Продать долю бизнеса (предприятие цивилизации) иностранному инвестору	+ 5 000 аппиков	Совершение этого действия подразумевает, что иностранный инвестор имеет полномочия на предприятии.

### Действия руководителей предприятий.

1. Ежегодно необходимо заполнять таблицу-отчет по деятельности предприятия, в которой будет отражено количество созданных технологий, количество проданных технологий, прибыль за год, количество приобретенных технологий у иностранных партнеров.

№	Созданные технологии	Проданные технологии	Прибыль	Импортные технологии
1				
2				
	<b>Общее количество</b>	<b>Общее количество</b>	<b>Общая сумма</b>	<b>Общее количество</b>

2. Выплачивать заработную плату своим сотрудникам:

- Проектировщик: 150 аппиков;
- Техник: 100 аппиков;
- Специалист: 100 аппиков.

**Примечание:** в зависимости от категории сотрудника, меняется заработная плата.

2 категория	1 категория	Высшая категория
+ 20 аппиков	+ 30 аппиков	+ 40 аппиков

3. Ежегодно выплачивать налог 20 % от общей прибыли за год Центральному Банку Храма Единения. В конце года (в конце игрового времени) подсчитывать общую прибыль и сумму налога.

**Пример:** вы за год заработали 400 аппиков. Вам необходимо заплатить 20%.

400 аппиков – 100%

X – 20%

$X = 400 * 20\% / 100\% = 80$  аппиков налог.

Рассчитанный налог необходимо заплатить Центральному Банку в начале следующего года.

4. Предоставлять таблицу-отчет по деятельности предприятия Единению и Совету Министра для дальнейшего подсчета ВВП (внутреннего валового продукта).

### **Осми-2:**

#### **05.01.2025:**

1. В Космической обсерватории Стерегущих телескопом Р-15 была открыта планета Тули. Необходимо запустить АМС к планете Тули и собрать данные об этой планете. Данные предоставить Думающим (цивилизации Циал-1).

#### **Для сбора АМС необходимо:**

- Корпус АМС (в наличии).
- Аппарат для связи с АМС (необходимо изготовить аппарат).
- Астрокорректор (производитель данного товара: Осми-1).
- GPS-оборудование ((производитель данного товара: Гео-2).
- Солнечная батарея (необходимо сделать запрос в секторе Стерегущих на получение Солнечной батареи у Гео-1).
- Неподвижная планетарная станция (импортный товар, необходимо приобрести для сбора АМС и исследования).
- Координатно-временное обеспечение космических полетов ((производитель данного товара: Гео-1).

#### **Для запуска АМС:**

- Ракета-носитель (необходимо собрать ракету и запустить ракету).
- Система координат (производитель данного товара: Гео-1).
- Спутниковая система позиционирования (производитель данного товара: Гео-1).
- Координатно-временное обеспечение космических полетов (производитель данного товара: Гео-1).
- Получить разрешение у Осми-3 в секторе Стерегущих на запуск ракеты-носителя.

#### **06.01.2025:**

1. Негуманоидная цивилизация, не входящая в Альянс Единения, направила свои военные корабли в сторону Храма Единения. Осми-2 необходимо собрать ракету-носитель и отправить её на Орбитальную станцию Храма с необходимым военным обмундированием. Военное обмундирование можно взять у Гео-1.

**Для сбора ракеты-носителя необходимо:**

- Корпус ракеты-носителя (в наличии).
- Система аварийного спасения (необходимо изготовить систему).
- Ядерный двигатель (производитель данного товара: Осми-1).
- GPS-оборудование (производитель данного товара: Гео-2)
- Военное обмундирование (необходимо сделать запрос в секторе Стерегущих на получение военного обмундирования для наполнения ракеты-носителя).
- Разгонный модуль (импортный товар, необходимо приобрести для сбора ракеты-носителя).

**Для запуска ракеты-носителя:**

- Арендовать космодром (космодромом владеет Осми-1).
- Собрать пусковую установку (производитель данного товара: Осми-1).
- Заправить ракету топливом (данным импортным товаром пользуется Осми-1).
- Система координат (производитель данного товара: Гео-1).
- Спутниковая система позиционирования (производитель данного товара: Гео-1).
- Координатно-временное обеспечение космических полетов (производитель данного товара: Гео-1).
- Получить разрешение у Осми-3 в секторе Стерегущих на запуск ракеты-носителя.

<b>Производство:</b>	<b>В наличии:</b>	<b>Не в наличии:</b>	<b>Есть отечественный производитель:</b>	<b>Импортный товар:</b>
АМС (автоматическая межпланетная станция)	Корпус АМС <b>Стоимость: 300 аппиков</b>	Аппараты для связи с АМС <b>Стоимость: 400 аппиков</b>	Солнечная батарея, астрокорректор	Неподвижная планетарная станция <b>Стоимость: 5 дуликов.</b>
Орбитальная станция	Секция жизнеобеспечения <b>Стоимость: 100 аппиков</b>	Секция центра управления (как для орбитальных станций, так и для космодрома) <b>Стоимость: 150 аппиков</b>	Ядерный двигатель	Космическая оранжерея и исследовательская лаборатория <b>Стоимость: 4 дулика.</b>
Космические корабли и шаттлы	Корпус ракеты-носителя <b>Стоимость: 300 аппиков</b>	Система аварийного спасения <b>Стоимость: 400 аппиков</b>	Ядерный двигатель	Разгонный модуль <b>Стоимость: 5 дуликов = 500 аппиков.</b>

**Примечание:** При совершении сделки на покупку импортного товара необходимо обратиться к Единению и в Совет Министров.

#### **Разработка и защита проекта:**

1. Для того, чтобы произвести товар или комплектующую, которой нет в наличии на предприятии, необходимо собирать проектные команды по схеме:

Товар/Услуга	Проектировщики:	Специалисты:	Техники:
Аппараты для связи АМС	6 человек	4 человека	2 человека
Секция центра управления	6 человек	2 человека	4 человека
Система аварийного спасения	6 человек	3 человека	3 человека

2. Второй шаг может быть поделен на два варианта развития событий:

**Вариант 1:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций и найти необходимую технологию в одной из Секций. Хранитель Временной Секции, который является охранником данной технологии во Времени, задаст вопрос, на который необходимо будет найти ответ.

Если технология во Временной Секции Прошлого, то Хранитель спросит у ребят, год создания этого изобретения и его автора.

**Примечание:** помни, что среди жителей Храма Единения есть Всезнающие Оракулы, которые могут дать ответ на любой вопрос, если он связан с историей.

Если технология во Временной Секции Будущего, то Хранитель попросит ребят порассуждать, как эта технология может быть использована в Будущем.

1. Аппараты для связи с АМС.

Автор: Сергей Павлович Королёв и Георгий Николаевич Бабакин.

Год создания: 1959 год.

**Вариант 2:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций. Второй вариант подразумевает, что данной технологии нет больше ни в Прошлом, ни в Будущем Храма Единения, так как она, скорее всего, продана иностранным партнерам. Для того, чтобы достать данную технологию, необходимо отправиться в одно из Хранилищ Храма и добыть информацию о данной технологии.

Начало пути могут обозначить Методологи, которые более чувствительны к Временной Линии и Сиянию. У Методологов на руках есть секретные дешифраторы Времени, которые позволяют осуществлять поиск утраченных технологий.



Сам шифр сможет подсказать определенный Хранитель Времени, у кого данная технология раньше находилась во временной секции.

1. Секция центра управления.

Хранилище Смыслов.

В конверте 3 стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: ВВП ↑, а Эмиссия ↓.

2. Система аварийного спасения.

Военный Склад.

В конверте 3 стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: Эмиссия ↑, а ВВП ↓.

**Таблица ежегодных потребностей сотрудников и семей сотрудников:**

**Примечание:** на предприятии работают 3 семьи по 4 человека в каждой.

Товары и услуги:	1 год	2 год	3 год	4 год
Продукты питания <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	15	15	15	15
Одежда <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 4 дулика.</b>	12	10	12	14
Обувь <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	12	10	12	10
Средства личной гигиены <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	9	12	15	15
Бытовая химия <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2</b>	4	4	6	8

дулика.				
Телефоны/Смартфоны <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.</b>	4	4	4	4
Компьютеры <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 8 дуликов.</b>	2	3	4	4
Мебель <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 5 дуликов.</b>	9	9	10	10
Общественный и личный транспорт <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.</b>	2	2	4	4
АЗС <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	1	1	2	2
Досуг (театры, музеи) <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	4	4	4	4
Образование школьное <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	3	3	4	4
Образование высшее <b>Стоимость в первый год (за</b>	1	1	2	2

<b>1 шт.): 7 дуликов.</b>				
Дополнительное образование <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 4 дулика.</b>	1	1	2	2
Площадки для обмена информацией <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	2	2	2	2
Лечение <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	5	6	7	8

**Таблица квалификации сотрудников на предприятии:**

**Примечание 1:** Если 100% сотрудников на предприятии квалифицированы на Высшую категорию, то они бережно относятся к дорогостоящему импортному оборудованию и не ломают его. А это значит, что приобретенная импортная продукция при разработке товара или услуги остается в предприятии и может быть использована повторно.

**Примечание 2:** Если меньше 100% сотрудников на предприятии квалифицированы на Высшую категорию, а имеют 1, 2 или 3 категории, то вероятность поломки импортного оборудования очень высока. Поэтому, приобретенное импортное оборудование по изготовлению товара изнашивается и не остается на предприятии (списывается).

Сотрудники:	3 категория	2 категория	1 категория	Высшая категория
Сотрудник 1 (Техник)				+
Сотрудник 2 (Техник)				+
Сотрудник 3 (Проектировщик)				+
Сотрудник 4 (Проектировщик)				+

Сотрудник 5 (Специалист)			+	
Сотрудник 6 (Специалист)			+	

**Ежегодные действия, которые может  
совершить предприятие на заработанную прибыль:**

Сузить производство	+ 1000 аппиков	Закрывается 1 предприятие цивилизации. <b>Примечание:</b> при сужении производства, необходимо отказаться от 2 сотрудников.
Расширить производство	- 1000 аппиков	Открывается 1 предприятие/оформляется малый бизнес. Проект необходимо согласовывать со всеми секторами Совета Министров. Необходимо обратиться к Био-3 сектора Контроля для покупки земельного участка. <b>Примечание:</b> при расширении производства, необходимо дополнительно обеспечить предприятие людьми в количестве 3 человек.
Продать долю бизнеса (предприятие цивилизации) иностранному инвестору	+ 5 000 аппиков	Совершение этого действия подразумевает, что иностранный инвестор имеет полномочия на предприятии.

**Действия руководителей предприятия**

3. Ежегодно необходимо заполнять таблицу-отчет по деятельности предприятия, в которой будет отражено количество созданных технологий, количество проданных технологий, прибыль за год, количество приобретенных технологий у иностранных партнеров.

№	Созданные технологии	Проданные технологии	Прибыль	Импортные технологии
---	----------------------	----------------------	---------	----------------------

1				
2				
	<b>Общее количество</b>	<b>Общее количество</b>	<b>Общая сумма</b>	<b>Общее количество</b>

4. Выплачивать заработную плату своим сотрудникам:

- Проектировщик: 150 аппиков;
- Техник: 100 аппиков;
- Специалист: 100 аппиков.

**Примечание:** в зависимости от категории сотрудника, меняется заработная плата.

2 категория	1 категория	Высшая категория
+ 20 аппиков	+ 30 аппиков	+ 40 аппиков

5. Ежегодно выплачивать налог 20 % от общей прибыли за год Центральному Банку Храма Единения. В конце года (в конце игрового времени) подсчитывать общую прибыль и сумму налога.

**Пример:** вы за год заработали 400 аппиков. Вам необходимо заплатить 20%.

400 аппиков – 100%

X – 20%

$X = 400 * 20\% / 100\% = 80$  аппиков налог.

Рассчитанный налог необходимо заплатить Центральному Банку в начале следующего года.

6. Предоставлять таблицу-отчет по деятельности предприятия Единению и Совету Министра для дальнейшего подсчета ВВП (внутреннего валового продукта).

### **Фро-1:**

**05.01.2025:**

1. Необходимо усиление контроля за персональными данными жителей Храма Единения, так как назревает военный конфликт с другим Альянсом. Для усиления контроля необходимо, чтобы в каждом доме, каждой цивилизации Храма Единения была установлена система умного дома. Необходимо собрать 12 комплектов.

**Для сбора комплекта системы умного дома необходимо:**

- Программное обеспечение (производитель данного товара: Фро-2).
- Шлюз (необходимо изготовить шлюз).
- Исполнительное устройство (в наличии).

- GPS-оборудование (производитель данного товара: Гео-1).
- Датчики (импортный товар, необходимо приобрести для сбора комплекта системы умного дома).
- Модем (производитель данного товара: Фро-2).

#### 06.01.2025:

1. Сегодня из строя вышли компьютеры на Орбитальной станции. В связи с этим, с космонавтами и военными на станции потеряна связь. Если связь не восстановить, то Храм Единения не сможет защитить себя во время атаки врага. А враг может атаковать в любой момент. Количество компьютеров на Орбитальной станции: 3 штуки.

#### Для сбора 1 комплекта компьютера необходимо:

- Корпус компьютера (в наличии).
- Программное обеспечение (производитель данного товара: Фро-2).
- Модем (производитель данного товара: Фро-2).
- Центр управления (производитель данного товара: Осми-1).
- Видеокамера (в наличии).
- GPS-оборудование (производитель данного товара: Гео-1).
- Чип (необходимо сделать запрос у цивилизации Фро-3 на использование чипа в компьютере для Орбитальной станции).

#### Для доставки на Орбитальную станцию комплектов компьютеров:

- Ракета-носитель (производитель данного товара: Осми-2).
- Пусковое устройство (производитель данного товара: Осми-1).
- Топливо и транспортно-заправочный контейнер (производитель данного товара: Осми-1).

Производство:	В наличии:	Не в наличии:	Есть отечественный производитель:	Импортный товар:
Бытовая техника	Крупная бытовая техника Стоимость: 100 аппиков	Измерительная техника Стоимость: 150 аппиков		Мелкая бытовая техника Стоимость: 3 дулика.
Цифровая техника	Фотоаппараты и видеокамеры Стоимость: 100 аппиков	Корпус компьютера Стоимость: 150 аппиков	Программное обеспечение, модем, центр управления, ракета-носитель,	Телефоны, смартфоны Стоимость: 4 дулика.

			пусковое устройство, топливо и транспортно-заправочный контейнер	
Система умного дома	Исполнительные устройства <b>Стоимость: 200 аппиков</b>	Шлюз (центр управления умным домом) <b>Стоимость: 250 аппиков</b>	Программное обеспечение, модем	Датчики <b>Стоимость: 4 дулика.</b>

**Примечание:** При совершении сделки на покупку импортного товара необходимо обратиться к Единению и в Совет Министров.

#### Разработка и защита проекта:

1. Для того, чтобы произвести товар или комплектующую, которой нет в наличии на предприятии, необходимо собирать проектные команды по схеме:

Товар/Услуга	Проектировщики:	Специалисты:	Техники:
Измерительная техника	2 человека	1 человек	1 человек
Корпус компьютера	4 человека	2 человека	2 человека
Шлюз	4 человека	6 человек	2 человека

2. Второй шаг может быть поделен на два варианта развития событий:

**Вариант 1:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций и найти необходимую технологию в одной из Секций. Хранитель Временной Секции, который является охранником данной технологии во Времени, задаст вопрос, на который необходимо будет найти ответ.

Если технология во Временной Секции Прошлого, то Хранитель спросит у ребят, год создания этого изобретения и его автора.

**Примечание:** помни, что среди жителей Храма Единения есть Всезнающие Оракулы, которые могут дать ответ на любой вопрос, если он связан с историей.

Если технология во Временной Секции Будущего, то Хранитель попросит ребят порассуждать, как эта технология может быть использована в Будущем.

1. Шлюз.

Автор: Шайлендр Ратхор.

Год создания: 2020 год.

**Вариант 2:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций. Второй вариант подразумевает, что данной технологии нет больше ни в Прошлом, ни в Будущем Храма Единения, так как она, скорее всего, продана иностранным партнерам. Для того, чтобы достать данную технологию, необходимо отправиться в одно из Хранилищ Храма и добыть информацию о данной технологии.

Начало пути могут обозначить Методологи, которые более чувствительны к Временной Линии и Сиянию. У Методологов на руках есть секретные дешифраторы Времени, которые позволяют осуществлять поиск утраченных технологий.

Сам шифр сможет подсказать определенный Хранитель Времени, у кого данная технология раньше находилась во временной секции.

1. Измерительная техника.

Сектор Прошлого.

В конверте три стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: импортозамещение = ВВП ↑.

2. Корпус компьютера.

Хранилище Данных.

В конверте три стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: импортные товары ↑ = ВВП ↓.

**Таблица ежегодных потребностей сотрудников и семей сотрудников:**

**Примечание:** на предприятии работают 3 семьи по 4 человека в каждой.

Товары и услуги:	1 год	2 год	3 год	4 год
Продукты питания <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	15	15	15	15
Одежда <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 4 дулика.</b>	12	10	12	14
Обувь <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	12	10	12	10



Средства личной гигиены <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	9	12	15	15
Бытовая химия <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	4	4	6	8
Телефоны/Смартфоны <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.</b>	4	4	4	4
Компьютеры <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 8 дуликов.</b>	2	3	4	4
Мебель <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 5 дуликов.</b>	9	9	10	10
Общественный и личный транспорт <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.</b>	2	2	4	4
АЗС <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	1	1	2	2
Досуг (театры, музеи) <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	4	4	4	4

Образование школьное <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	3	3	4	4
Образование высшее <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.</b>	1	1	2	2
Дополнительно е образование <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 4 дулика.</b>	1	1	2	2
Площадки для обмена информацией <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	2	2	2	2
Лечение <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	5	6	7	8

**Таблица квалификации сотрудников на предприятии:**

**Примечание 1:** Если 100% сотрудников на предприятии квалифицированы на Высшую категорию, то они бережно относятся к дорогостоящему импортному оборудованию и не ломают его. А это значит, что приобретенная импортная продукция при разработке товара или услуги остается в предприятии и может быть использована повторно.

**Примечание 2:** Если меньше 100% сотрудников на предприятии квалифицированы на Высшую категорию, а имеют 1, 2 или 3 категории, то вероятность поломки импортного оборудования очень высока. Поэтому, приобретенное импортное оборудование по изготовлению товара изнашивается и не остается на предприятии (списывается).

Сотрудники:	3 категория	2 категория	1 категория	Высшая категория
-------------	-------------	-------------	-------------	------------------

Сотрудник 1 (Техник)				+
Сотрудник 2 (Техник)				+
Сотрудник 3 (Специалист)		+		
Сотрудник 4 (Проектировщик)		+		+
Сотрудник 5 (Проектировщик)				+
Сотрудник 6 (Проектировщик)				+

**Ежегодные действия, которые может  
совершить предприятие на заработанную прибыль:**

Сузить производство	+ 1000 аппиков	Закрывается 1 предприятие цивилизации. <b>Примечание:</b> при сужении производства, необходимо отказаться от 2 сотрудников.
Расширить производство	- 1000 аппиков	Открывается 1 предприятие/оформляется малый бизнес. Проект необходимо согласовывать со всеми секторами Совета Министров. Необходимо обратиться к Био-3 сектора Контроля для покупки земельного участка. <b>Примечание:</b> при расширении производства, необходимо дополнительно обеспечить предприятие людьми в количестве 3 человек.
Продать долю бизнеса (предприятие цивилизации) иностранному инвестору	+ 5 000 аппиков	Совершение этого действия подразумевает, что иностранный инвестор имеет полномочия на предприятии.

### Действия руководителей предприятия

1. Ежегодно необходимо заполнять таблицу-отчет по деятельности предприятия, в которой будет отражено количество созданных технологий, количество проданных технологий, прибыль за год, количество приобретенных технологий у иностранных партнеров.

№	Созданные технологии	Проданные технологии	Прибыль	Импортные технологии
1				
2				
	<b>Общее количество</b>	<b>Общее количество</b>	<b>Общая сумма</b>	<b>Общее количество</b>

2. Выплачивать заработную плату своим сотрудникам:

- Проектировщик: 150 аппиков;
- Техник: 100 аппиков;
- Специалист: 100 аппиков.

**Примечание:** в зависимости от категории сотрудника, меняется заработная плата.

2 категория	1 категория	Высшая категория
+ 20 аппиков	+ 30 аппиков	+ 40 аппиков

3. Ежегодно выплачивать налог 20 % от общей прибыли за год Центральному Банку Храма Единения. В конце года (в конце игрового времени) подсчитывать общую прибыль и сумму налога.

**Пример:** вы за год заработали 400 аппиков. Вам необходимо заплатить 20%.

400 аппиков – 100%

X – 20%

$X = 400 * 20\% / 100\% = 80$  аппиков налог.

Рассчитанный налог необходимо заплатить Центральному Банку в начале следующего года.

4. Предоставлять таблицу-отчет по деятельности предприятия Единению и Совету Министра для дальнейшего подсчета ВВП (внутреннего валового продукта).

**Фро-2:**

**05.01.2025:**

1. Необходимо изготовить для иностранных партнеров 4 комплекта агрегатных станков, так как они хотят на наших качественных станках изготавливать свою продукцию.

**Для сборки агрегатного станка необходимо:**

- Кран (необходимо изготовить кран).
- Экскаватор (есть в наличии).
- Компьютер (производитель данного товара: Фро-1).
- Измерительная техника (производитель данного товара: Фро-1).
- Программное обеспечение (импортный товар, необходимо приобрести для его установки).

**06.01.2025:**

1. Сегодня ранним утром вышли из строя все телепорты. Нарушена работа комплектов вычислительной техники Единение убеждено, что это все из-за военного конфликта с соседним Альянсом. Необходимо починить телепорты, так как сегодня нам необходимо доставить товар нашим иностранным партнерам. Количество телепортов: 5 штук.

**Для сборки комплекта вычислительной техники необходимо:**

- Модем (в наличии).
- Суперкомпьютер (необходимо собрать суперкомпьютер).
- Программное обеспечение (импортный товар, необходимо приобрести для его для запуска телепортов).

<b>Производство:</b>	<b>В наличии:</b>	<b>Не в наличии:</b>	<b>Есть отечественный производитель:</b>	<b>Импортный товар:</b>
Промышленная техника	Транспорт <b>Стоимость: 200 апииков</b>	Агрегатные станки для сельского хозяйства <b>Стоимость: 300 апииков</b>	Компьютер, измерительная техника.	Буровые установки <b>Стоимость: 4 дулика.</b>
Строительная техника	Экскаваторы <b>Стоимость: 250 апииков</b>	Краны <b>Стоимость: 400 апииков</b>		Бетонные смесители <b>Стоимость: 5 дуликов.</b>
Вычислительная техника	Модем <b>Стоимость: 100 апииков</b>	Суперкомпьютеры <b>Стоимость: 150 апииков</b>	Суперкомпьютер	Программное обеспечение <b>Стоимость: 4 дулика.</b>

**Примечание:** При совершении сделки на покупку импортного товара необходимо обратиться к Единению и в Совет Министров.

### Разработка и защита проекта:

1. Для того, чтобы произвести товар или комплектующую, которой нет в наличии на предприятии, необходимо собирать проектные команды по схеме:

Товар/Услуга	Проектировщики:	Специалисты:	Техники:
Агрегатные станки	5 человек	3 человека	3 человека
Краны	1 человек	2 человека	3 человека
Суперкомпьютеры	6 человек	8 человек	7 человек

2. Второй шаг может быть поделен на два варианта развития событий:

**Вариант 1:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций и найти необходимую технологию в одной из Секций. Хранитель Временной Секции, который является охранником данной технологии во Времени, задаст вопрос, на который необходимо будет найти ответ.

Если технология во Временной Секции Прошлого, то Хранитель спросит у ребят, год создания этого изобретения и его автора.

**Примечание:** помни, что среди жителей Храма Единения есть Всезнающие Оракулы, которые могут дать ответ на любой вопрос, если он связан с историей.

Если технология во Временной Секции Будущего, то Хранитель попросит ребят порассуждать, как эта технология может быть использована в Будущем.

1. Суперкомпьютер.

Автор: Сеймур Крэ.

Год создания: 1974.

**Вариант 2:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций. Второй вариант подразумевает, что данной технологии нет больше ни в Прошлом, ни в Будущем Храма Единения, так как она, скорее всего, продана иностранным партнерам. Для того, чтобы достать данную технологию, необходимо отправиться в одно из Хранилищ Храма и добыть информацию о данной технологии.

Начало пути могут обозначить Методологи, которые более чувствительны к Временной Линии и Сиянию. У Методологов на руках есть секретные дешифраторы Времени, которые позволяют осуществлять поиск утраченных технологий.

Сам шифр сможет подсказать определенный Хранитель Времени, у кого данная технология раньше находилась во временной секции.

1. Агрегатные станки для сельского хозяйства.

Сектор Прошлого.

В конверте три стекляруса: метод, процесс, научное описание.

ВВП – это результат деятельности Храма Единения за 1 год. ВВП – это то, что вычисляет Совет Министров каждый год и на основе этого Центральный Банк регулирует цены.

2. Кран.

Хранилище Смыслов.

В конверте три стекляруса: метод, процесс, научное описание.

ВВП – это внутренний валовый продукт. От уровня ВВП зависит экономическая ситуация в Храме Единения.

**Таблица ежегодных потребностей сотрудников и семей сотрудников:**

**Примечание:** на предприятии работают 3 семьи по 4 человека в каждой.

Товары и услуги:	1 год	2 год	3 год	4 год
Продукты питания <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	15	15	15	15
Одежда <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 4 дулика.</b>	12	10	12	14
Обувь <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	12	10	12	10
Средства личной гигиены <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	9	12	15	15
Бытовая химия <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2</b>	4	4	6	8

дулика.				
Телефоны/Смартфоны <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.</b>	4	4	4	4
Компьютеры <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 8 дуликов.</b>	2	3	4	4
Мебель <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 5 дуликов.</b>	9	9	10	10
Общественный и личный транспорт <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.</b>	2	2	4	4
АЗС <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	1	1	2	2
Досуг (театры, музеи) <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	4	4	4	4
Образование школьное <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	3	3	4	4
Образование высшее <b>Стоимость в первый год (за</b>	1	1	2	2



<b>1 шт.): 7 дуликов.</b>				
Дополнительное образование <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 4 дулика.</b>	1	1	2	2
Площадки для обмена информацией <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	2	2	2	2
Лечение <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	5	6	7	8

**Таблица квалификации сотрудников на предприятии:**

**Примечание 1:** Если 100% сотрудников на предприятии квалифицированы на Высшую категорию, то они бережно относятся к дорогостоящему импортному оборудованию и не ломают его. А это значит, что приобретенная импортная продукция при разработке товара или услуги остается в предприятии и может быть использована повторно.

**Примечание 2:** Если меньше 100% сотрудников на предприятии квалифицированы на Высшую категорию, а имеют 1, 2 или 3 категории, то вероятность поломки импортного оборудования очень высока. Поэтому, приобретенное импортное оборудование по изготовлению товара изнашивается и не остается на предприятии (списывается).

Сотрудники:	3 категория	2 категория	1 категория	Высшая категория
Сотрудник 1 (Техник)			+	
Сотрудник 2 (Техник)			+	
Сотрудник 3 (Техник)			+	
Сотрудник 4 (Специалист)			+	

Сотрудник 5 (Специалист)			+	
Сотрудник 6 (Проектировщик)				+

**Ежегодные действия, которые может  
совершить предприятие на заработанную прибыль:**

Сузить производство	+ 1000 аппиков	Закрывается 1 предприятие цивилизации. <b>Примечание:</b> при сужении производства, необходимо отказаться от 2 сотрудников.
Расширить производство	- 1000 аппиков	Открывается 1 предприятие/оформляется малый бизнес. Проект необходимо согласовывать со всеми секторами Совета Министров. Необходимо обратиться к Био-3 сектора Контроля для покупки земельного участка. <b>Примечание:</b> при расширении производства, необходимо дополнительно обеспечить предприятие людьми в количестве 3 человек.
Продать долю бизнеса (предприятие цивилизации) иностранному инвестору	+ 5 000 аппиков	Совершение этого действия подразумевает, что иностранный инвестор имеет полномочия на предприятии.

**Действия руководителей предприятия**

1. Ежегодно необходимо заполнять таблицу-отчет по деятельности предприятия, в которой будет отражено количество созданных технологий, количество проданных технологий, прибыль за год, количество приобретенных технологий у иностранных партнеров.

№	Созданные технологии	Проданные технологии	Прибыль	Импортные технологии
---	----------------------	----------------------	---------	----------------------

1				
2				
	<b>Общее количество</b>	<b>Общее количество</b>	<b>Общая сумма</b>	<b>Общее количество</b>

2. Выплачивать заработную плату своим сотрудникам:

- Проектировщик: 150 аппиков;
- Техник: 100 аппиков;
- Специалист: 100 аппиков.

**Примечание:** в зависимости от категории сотрудника, меняется заработная плата.

<b>2 категория</b>	<b>1 категория</b>	<b>Высшая категория</b>
+ 20 аппиков	+ 30 аппиков	+ 40 аппиков

3. Ежегодно выплачивать налог 20 % от общей прибыли за год Центральному Банку Храма Единения. В конце года (в конце игрового времени) подсчитывать общую прибыль и сумму налога.

**Пример:** вы за год заработали 400 аппиков. Вам необходимо заплатить 20%.

400 аппиков – 100%

X – 20%

$X = 400 * 20\% / 100\% = 80$  аппиков налог.

Расчитанный налог необходимо заплатить Центральному Банку в начале следующего года.

4. Предоставлять таблицу-отчет по деятельности предприятия Единению и Совету Министра для дальнейшего подсчета ВВП (внутреннего валового продукта).

### **Био-1:**

#### **05.01.2025:**

1. Необходимо вспахать земельные участки и подготовить 3 из них к продаже иностранной компании.

**Для вспахивания земельных участков необходимо:**

- Разрешение на вспахивание земельного участка Совета Министров от Био-3.
- Трактор (необходимо произвести трактор).
- Экскаватор (производитель данного товара: Фро-2).
- Программное обеспечение (производитель данного товара: Фро-2).

#### **06.01.2025:**

1. В конце года в Храм Единения приедут представители бывшей цивилизации Италии для заключения деловых отношений. Необходимо научиться изготавливать итальянский сыр. К концу года необходимо наладить производство и изготовить 4 вида сыра.

**Для изготовления 1 вида сыра необходимо:**

- Скот (в наличии).
- Сыроварочная установка (импортный товар, необходимо приобрести для создания сыра).
- Бактерии для созревания сыра 1 (импортный товар, необходимо приобрести для создания определенного вида сыра).
- Слайсеры (импортный товар, необходимо приобрести для нарезания сыра).
- Упаковочные агрегаты (необходимо создать упаковочные агрегаты).

<b>Производство:</b>	<b>В наличии:</b>	<b>Не в наличии:</b>	<b>Есть отечественный производитель:</b>	<b>Импортный товар:</b>
Эко-ферма-1 (производство молочной продукции)	Скот <b>Стоимость: 100 аппиков</b>	Упаковочные агрегаты <b>Стоимость: 150 аппиков</b>		Сыроварочная установка, бактерии для созревания сыра 1, 2, 3 и 4 вида (от каждой бактерии – получается новый вид сыра) <b>Стоимость: 4 дулика.</b>
Эко-ферма-2 (производство мясной продукции)	Скот <b>Стоимость: 100 аппиков</b>	Упаковочные агрегаты <b>Стоимость: 150 аппиков</b>		Слайсеры и ленточные пилы <b>Стоимость: 2 дулика.</b>
Эко-ферма-3 (производство круп)	Земельный участок <b>Стоимость: 300 аппиков</b>	Тракторы и прочее сельхоз оборудование <b>Стоимость: 200 аппиков</b>	Экскаватор, программное обеспечение	Лапшерезка <b>Стоимость: 2 дулика = 200 аппиков.</b>

**Примечание:** При совершении сделки на покупку импортного товара необходимо обратиться к Единению и в Совет Министров.

### Разработка и защита проекта:

1. Для того, чтобы произвести товар или комплектующую, которой нет в наличии на предприятии, необходимо собирать проектные команды по схеме:

Товар/Услуга	Проектировщики:	Специалисты:	Техники:
Упаковочные агрегаты (Эко-ферма-1)	1 человек	2 человека	2 человека
Упаковочные агрегаты (Эко-ферма-2)	1 человек	2 человека	2 человека
Тракторы и прочее сельхоз оборудование	4 человека	5 человек	6 человек

9. Второй шаг может быть поделен на два варианта развития событий:

**Вариант 1:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций и найти необходимую технологию в одной из Секций. Хранитель Временной Секции, который является охранником данной технологии во Времени, задаст вопрос, на который необходимо будет найти ответ.

Если технология во Временной Секции Прошлого, то Хранитель спросит у ребят, год создания этого изобретения и его автора.

**Примечание:** помни, что среди жителей Храма Единения есть Всезнающие Оракулы, которые могут дать ответ на любой вопрос, если он связан с историей.

Если технология во Временной Секции Будущего, то Хранитель попросит ребят порассуждать, как эта технология может быть использована в Будущем.

1. Упаковочные агрегаты.

Автор: Харри Ерунд.

Год создания: 1946 год.

**Вариант 2:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций. Второй вариант подразумевает, что данной технологии нет больше ни в Прошлом, ни в Будущем Храма Единения, так как она, скорее всего, продана иностранным партнерам. Для того, чтобы достать данную технологию, необходимо отправиться в одно из Хранилищ Храма и добыть информацию о данной технологии.

Начало пути могут обозначить Методологи, которые более чувствительны к Временной Линии и Сиянию. У Методологов на руках есть секретные дешифраторы Времени, которые позволяют осуществлять поиск утраченных технологий.

Сам шифр сможет подсказать определенный Хранитель Времени, у кого данная технология раньше находилась во временной секции.

1. Тракторы и прочее сельхоз оборудование.

Сектор Прошлого.

В конверте три стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: сделайте то, о чем вам говорит Сияние.

**Таблица ежегодных потребностей сотрудников и семей сотрудников:**

**Примечание:** на предприятии работают 3 семьи по 4 человека в каждой.

Товары и услуги:	1 год	2 год	3 год	4 год
Продукты питания <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	15	15	15	15
Одежда <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 4 дулика.</b>	12	10	12	14
Обувь <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	12	10	12	10
Средства личной гигиены <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	9	12	15	15
Бытовая химия <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	4	4	6	8
Телефоны/Смартфоны <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.</b>	4	4	4	4
Компьютеры	2	3	4	4

<b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 8 дуликов.</b>				
Мебель <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 5 дуликов.</b>	9	9	10	10
Общественный и личный транспорт <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.</b>	2	2	4	4
АЗС <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	1	1	2	2
Досуг (театры, музеи) <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	4	4	4	4
Образование школьное <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	3	3	4	4
Образование высшее <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.</b>	1	1	2	2
Дополнительное образование <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 4 дулика.</b>	1	1	2	2

Площадки для обмена информацией <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	2	2	2	2
Лечение <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	5	6	7	8

**Таблица квалификации сотрудников на предприятии:**

**Примечание 1:** Если 100% сотрудников на предприятии квалифицированы на Высшую категорию, то они бережно относятся к дорогостоящему импортному оборудованию и не ломают его. А это значит, что приобретенная импортная продукция при разработке товара или услуги остается в предприятии и может быть использована повторно.

**Примечание 2:** Если меньше 100% сотрудников на предприятии квалифицированы на Высшую категорию, а имеют 1, 2 или 3 категории, то вероятность поломки импортного оборудования очень высока. Поэтому, приобретенное импортное оборудование по изготовлению товара изнашивается и не остается на предприятии (списывается).

Сотрудники:	3 категория	2 категория	1 категория	Высшая категория
Сотрудник 1 (Проектировщик)			+	
Сотрудник 2 (Проектировщик)			+	
Сотрудник 3 (Техник)				+
Сотрудник 4 (Техник)				+
Сотрудник 5 (Специалист)				+
Сотрудник 6 (Специалист)				+

**Ежегодные действия, которые может совершить предприятие на заработанную прибыль:**



Сузить производство	+ 1000 аппиков	Закрывается 1 предприятие цивилизации. <b>Примечание:</b> при сужении производства, необходимо отказаться от 2 сотрудников.
Расширить производство	- 1000 аппиков	Открывается 1 предприятие/оформляется малый бизнес. Проект необходимо согласовывать со всеми секторами Совета Министров. Необходимо обратиться к Био-3 сектора Контроля для покупки земельного участка. <b>Примечание:</b> при расширении производства, необходимо дополнительно обеспечить предприятие людьми в количестве 3 человек.
Продать долю бизнеса (предприятие цивилизации) иностранному инвестору	+ 5 000 аппиков	Совершение этого действия подразумевает, что иностранный инвестор имеет полномочия на предприятии.

### Действия руководителей предприятия

1. Ежегодно необходимо заполнять таблицу-отчет по деятельности предприятия, в которой будет отражено количество созданных технологий, количество проданных технологий, прибыль за год, количество приобретенных технологий у иностранных партнеров.

№	Созданные технологии	Проданные технологии	Прибыль	Импортные технологии
1				
2				
	<b>Общее количество</b>	<b>Общее количество</b>	<b>Общая сумма</b>	<b>Общее количество</b>

2. Выплачивать заработную плату своим сотрудникам:

- Проектировщик: 150 аппиков;
- Техник: 100 аппиков;
- Специалист: 100 аппиков.

**Примечание:** в зависимости от категории сотрудника, меняется заработная плата.

2 категория	1 категория	Высшая категория
+ 20 аппиков	+ 30 аппиков	+ 40 аппиков

3. Ежегодно выплачивать налог 20 % от общей прибыли за год Центральному Банку Храма Единения. В конце года (в конце игрового времени) подсчитывать общую прибыль и сумму налога.

**Пример:** вы за год заработали 400 аппиков. Вам необходимо заплатить 20%.

400 аппиков – 100%

X – 20%

$X = 400 * 20\% / 100\% = 80$  аппиков налог.

Рассчитанный налог необходимо заплатить Центральному Банку в начале следующего года.

4. Предоставлять таблицу-отчет по деятельности предприятия Единению и Совету Министра для дальнейшего подсчета ВВП (внутреннего валового продукта).

#### **Био-2:**

##### **05.01.2025:**

1. Необходимо за этот год создать новый препарат против последствий химического оружия, примененного в отношении Альянса Единения. Необходимо около 20 комплектов вакцины.

**Для создания вакцины необходимо:**

- Центрифуга (в наличии).
- Грануляторы (в наличии).
- Действующее вещество (импортный товар, необходимо приобрести для изготовления вакцины).
- Микроскопы (необходимо собрать микроскоп).
- Измерительная техника (производитель данного товара: Фро-1).

##### **06.01.2025:**

1. В результате примененного химического оружия, у населения Храма Единения в скором времени могут начать крошиться и болеть зубы. Необходимо отправить все население на рентген и установить количество зараженных. После установки количества зараженных, нужно будет создать лекарственный обезболивающий препарат.

**Для осуществления процедуры рентгена необходимо:**

- Рентген-лампы (импортный товар, необходимо приобрести).
- Компьютер (производитель данного товара: Фро-1).
- Программное обеспечение (производитель данного товара: Фро-2).
- Стоматологическая установка (в наличии).
- Бумага для результатов рентгена (необходимо произвести).

**Для изготовления обезболивающего аппарата:**

- Варочный котел (импортный товар, необходимо приобрести).
- Действующее вещество (импортный товар, необходимо приобрести).
- Микроскоп (необходимо собрать микроскоп).
- Фасовочная машина (необходимо собрать машину).

<b>Производство:</b>	<b>В наличии:</b>	<b>Не в наличии:</b>	<b>Есть отечественный производитель:</b>	<b>Импортный товар:</b>
Лаборатория (создание лекарственных препаратов и вакцин)	Центрифуга <b>Стоимость: 200 аппиков</b>	Микроскопы <b>Стоимость: 300 аппиков</b>	Измерительная техника	Действующее вещество <b>Стоимость: 3 дулика.</b>
Завод по изготовлению лекарственных препаратов и вакцин	Грануляторы <b>Стоимость: 150 аппиков</b>	Фасовочные машины <b>Стоимость: 200 аппиков</b>		Варочные котлы <b>Стоимость: 3 дулика.</b>
Стоматология	Стоматологические установки <b>Стоимость: 150 аппиков</b>	Микромоторы и бумага для результатов рентгена <b>Стоимость: 300 аппиков</b>	Компьютер, программное обеспечение	Рентген-лампы <b>Стоимость: 4 дулика.</b>

**Примечание:** При совершении сделки на покупку импортного товара необходимо обратиться к Единению и в Совет Министров.

**Разработка и защита проекта:**

1. Для того, чтобы произвести товар или комплектующую, которой нет в наличии на предприятии, необходимо собирать проектные команды по схеме:

Товар/Услуга	Проектировщики:	Специалисты:	Техники:
Микроскопы	6 человек	4 человека	1 человек

Фасовочные машины	3 человека	2 человека	1 человек
Микромоторы и бумага для результатов рентгена	6 человек	6 человек	6 человек

2. Второй шаг может быть поделен на два варианта развития событий:

**Вариант 1:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций и найти необходимую технологию в одной из Секций. Хранитель Временной Секции, который является охранником данной технологии во Времени, задаст вопрос, на который необходимо будет найти ответ.

Если технология во Временной Секции Прошлого, то Хранитель спросит у ребят, год создания этого изобретения и его автора.

**Примечание:** помни, что среди жителей Храма Единения есть Всезнающие Оракулы, которые могут дать ответ на любой вопрос, если он связан с историей.

Если технология во Временной Секции Будущего, то Хранитель попросит ребят порассуждать, как эта технология может быть использована в Будущем.

1. Микроскоп.

Автор: Антони ван Левенгук.

Год создания: 1674 год.

**Вариант 2:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций. Второй вариант подразумевает, что данной технологии нет больше ни в Прошлом, ни в Будущем Храма Единения, так как она, скорее всего, продана иностранным партнерам. Для того, чтобы достать данную технологию, необходимо отправиться в одно из Хранилищ Храма и добыть информацию о данной технологии.

Начало пути могут обозначить Методологи, которые более чувствительны к Временной Линии и Сиянию. У Методологов на руках есть секретные дешифраторы Времени, которые позволяют осуществлять поиск утраченных технологий.

Сам шифр сможет подсказать определенный Хранитель Времени, у кого данная технология раньше находилась во временной секции.

1. Фасовочные машины.

Хранилище Данных.

В конверте три стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: они покупают у вас товар за 1 аппик, с помощью него производят другой товар и продают вам же за 200 аппиков.

2. Микромоторы и бумага для результатов рентгена.

Хранилище Смыслов.

В конверте три стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: Единение ли?

**Таблица ежегодных потребностей сотрудников и семей сотрудников:**

**Примечание:** на предприятии работают 3 семьи по 4 человека в каждой.

Товары и услуги:	1 год	2 год	3 год	4 год
Продукты питания <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	15	15	15	15
Одежда <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 4 дулика.</b>	12	10	12	14
Обувь <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	12	10	12	10
Средства личной гигиены <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	9	12	15	15
Бытовая химия <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	4	4	6	8
Телефоны/Смартфоны <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.</b>	4	4	4	4
Компьютеры <b>Стоимость в</b>	2	3	4	4

<b>первый год (за 1 шт.): 8 дуликов.</b>				
Мебель <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 5 дуликов.</b>	9	9	10	10
Общественный и личный транспорт <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.</b>	2	2	4	4
АЗС <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	1	1	2	2
Досуг (театры, музеи) <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	4	4	4	4
Образование школьное <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	3	3	4	4
Образование высшее <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.</b>	1	1	2	2
Дополнительно е образование <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 4 дулика.</b>	1	1	2	2
Площадки для	2	2	2	2

обмена информацией <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>				
Лечение <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	5	6	7	8

**Таблица квалификации сотрудников на предприятии:**

**Примечание 1:** Если 100% сотрудников на предприятии квалифицированы на Высшую категорию, то они бережно относятся к дорогостоящему импортному оборудованию и не ломают его. А это значит, что приобретенная импортная продукция при разработке товара или услуги остается в предприятии и может быть использована повторно.

**Примечание 2:** Если меньше 100% сотрудников на предприятии квалифицированы на Высшую категорию, а имеют 1, 2 или 3 категории, то вероятность поломки импортного оборудования очень высока. Поэтому, приобретенное импортное оборудование по изготовлению товара изнашивается и не остается на предприятии (списывается).

Сотрудники:	3 категория	2 категория	1 категория	Высшая категория
Сотрудник 1 (Техник)		+		
Сотрудник 2 (Техник)		+		
Сотрудник 3 (Специалист)	+			
Сотрудник 4 (Специалист)	+			
Сотрудник 5 (Проектировщик)				+
Сотрудник 6 (Проектировщик)				+

**Ежегодные действия, которые может**

**совершить предприятие на заработанную прибыль:**

Сузить производство	+ 1000 аппиков	Закрывается 1
---------------------	----------------	---------------

		предприятие цивилизации. <b>Примечание:</b> при сужении производства, необходимо отказаться от 2 сотрудников.
Расширить производство	- 1000 аппиков	Открывается 1 предприятие/оформляется малый бизнес. Проект необходимо согласовывать со всеми секторами Совета Министров. Необходимо обратиться к Био-3 сектора Контроля для покупки земельного участка. <b>Примечание:</b> при расширении производства, необходимо дополнительно обеспечить предприятие людьми в количестве 3 человек.
Продать долю бизнеса (предприятие цивилизации) иностранному инвестору	+ 5 000 аппиков	Совершение этого действия подразумевает, что иностранный инвестор имеет полномочия на предприятии.

### Действия руководителей предприятия

1. Ежегодно необходимо заполнять таблицу-отчет по деятельности предприятия, в которой будет отражено количество созданных технологий, количество проданных технологий, прибыль за год, количество приобретенных технологий у иностранных партнеров.

№	Созданные технологии	Проданные технологии	Прибыль	Импортные технологии
1				
2				
	<b>Общее количество</b>	<b>Общее количество</b>	<b>Общая сумма</b>	<b>Общее количество</b>

2. Выплачивать заработную плату своим сотрудникам:

- Проектировщик: 150 аппиков;



- Техник: 100 аппиков;
- Специалист: 100 аппиков.

**Примечание:** в зависимости от категории сотрудника, меняется заработная плата.

2 категория	1 категория	Высшая категория
+ 20 аппиков	+ 30 аппиков	+ 40 аппиков

3. Ежегодно выплачивать налог 20 % от общей прибыли за год Центральному Банку Храма Единения. В конце года (в конце игрового времени) подсчитывать общую прибыль и сумму налога.

**Пример:** вы за год заработали 400 аппиков. Вам необходимо заплатить 20%.

400 аппиков – 100%

X – 20%

$X = 400 * 20\% / 100\% = 80$  аппиков налог.

Рассчитанный налог необходимо заплатить Центральному Банку в начале следующего года.

4. Предоставлять таблицу-отчет по деятельности предприятия Единению и Совету Министра для дальнейшего подсчета ВВП (внутреннего валового продукта).

## Гео-1

### 05.01.2025:

1. На метеоритах остается маленькое количество руды, которая необходима для промышленного и хозяйственного использования. Необходимо собрать все комплектующие для начала рудокопных работ по поиску руды.

**Для рудокопных работ необходимо:**

- Технология добычи полезных ископаемых (в наличии).
- Шахты (необходимо найти).
- Взрывчатое вещество (импортный товар, необходимо приобрести для рудокопных работ).
- Дальнометр (необходимо произвести).
- Программное обеспечение (производитель данного товара: Фро-2).
- Суперкомпьютер (производитель данного товара: Фро-2).
- Получить разрешение у Гео-3 в секторе Стерегущих на запуск геологических работ.

### 06.01.2025:

1. На территории Храма Единения есть месторождения полезных ископаемых, которые открывают Гео-3. Им необходима технология разведки месторождения.

**Для технологии разведки месторождения необходимо:**

- Буровая установка (производитель данного товара: Гео-2).
- Дальномер (необходимо произвести).
- Цифровой тахеометр (импортный товар, необходимо приобрести для технологии разведки месторождения).
- Обсадная колонна (производитель данного товара: Гео-2).
- GPS-оборудование (производитель данного товара: Гео-2).

<b>Производство:</b>	<b>В наличии:</b>	<b>Не в наличии:</b>	<b>Есть отечественный производитель:</b>	<b>Импортный товар:</b>
Горное дело	Технология добычи полезных ископаемых <b>Стоимость: 200 аппиков</b>	Шахты с различной рудой <b>Стоимость: 300 аппиков</b>	Программное обеспечение, суперкомпьютер	Взрывчатые вещества <b>Стоимость: 5 дуликов.</b>
Геологоразведочные работы	Разведка месторождения <b>Стоимость: 250 аппиков</b>	Дальномер <b>Стоимость: 300 аппиков</b>	Буровая установка, обсадная колонна, GPS-оборудование	Цифровые тахеометры <b>Стоимость: 6 дуликов.</b>
Космическая геодезия	Координатно-временное обеспечение <b>Стоимость: 250 аппиков</b>	Система координат <b>Стоимость: 350 аппиков</b>		Спутниковые системы позиционирования <b>Стоимость: 5 дуликов.</b>

**Примечание:** При совершении сделки на покупку импортного товара необходимо обратиться к Единению и в Совет Министров.

#### **Разработка и защита проекта:**

1. Для того, чтобы произвести товар или комплектующую, которой нет в наличии на предприятии, необходимо собирать проектные команды по схеме:

Товар/Услуга	Проектировщики:	Специалисты:	Техники:
Шахты с различной рудой	6 человек	3 человека	1 человек
Дальномер	3 человека	4 человека	1 человек
Система координат	2 человека	6 человек	3 человека

2. Вторым шагом может быть поделен на два варианта развития событий:

**Вариант 1:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций и найти необходимую технологию в одной из Секций. Хранитель Временной Секции, который является охранником данной технологии во Времени, задаст вопрос, на который необходимо будет найти ответ.

Если технология во Временной Секции Прошлого, то Хранитель спросит у ребят, год создания этого изобретения и его автора.

**Примечание:** помни, что среди жителей Храма Единения есть Всезнающие Оракулы, которые могут дать ответ на любой вопрос, если он связан с историей.

Если технология во Временной Секции Будущего, то Хранитель попросит ребят порассуждать, как эта технология может быть использована в Будущем.

1. Дальномер.

Автор: Василий Фомич Петрушевский.

Год создания: 1868 год.

**Вариант 2:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций. Вторым вариантом подразумевает, что данной технологии нет больше ни в Прошлом, ни в Будущем Храма Единения, так как она, скорее всего, продана иностранным партнерам. Для того, чтобы достать данную технологию, необходимо отправиться в одно из Хранилищ Храма и добыть информацию о данной технологии.

Начало пути могут обозначить Методологи, которые более чувствительны к Временной Линии и Сиянию. У Методологов на руках есть секретные дешифраторы Времени, которые позволяют осуществлять поиск утраченных технологий.

Сам шифр сможет подсказать определенный Хранитель Времени, у кого данная технология раньше находилась во временной секции.

1. Шахты с различной рудой.

Военный склад.

В конверте три стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: Эмиссия ↑, а ВВП ↓.

2. Система координат.

Хранилище Данных.

В конверте три стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: 100 систем координат = 100 аппиков.

**Таблица ежегодных потребностей сотрудников и семей сотрудников:**

**Примечание:** на предприятии работают 3 семьи по 4 человека в каждой.

Товары и услуги:	1 год	2 год	3 год	4 год
Продукты питания <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	15	15	15	15
Одежда <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 4 дулика.</b>	12	10	12	14
Обувь <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	12	10	12	10
Средства личной гигиены <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	9	12	15	15
Бытовая химия <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	4	4	6	8
Телефоны/Смартфоны <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.</b>	4	4	4	4
Компьютеры <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 8 дуликов.</b>	2	3	4	4
Мебель <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 5</b>	9	9	10	10

<b>дуликов.</b>				
Общественный и личный транспорт <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.</b>	2	2	4	4
АЗС <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	1	1	2	2
Досуг (театры, музеи) <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	4	4	4	4
Образование школьное <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	3	3	4	4
Образование высшее <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.</b>	1	1	2	2
Дополнительное образование <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 4 дулика.</b>	1	1	2	2
Площадки для обмена информацией <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	2	2	2	2
Лечение	5	6	7	8

Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.				
--	--	--	--	--

**Таблица квалификации сотрудников на предприятии:**

**Примечание 1:** Если 100% сотрудников на предприятии квалифицированы на Высшую категорию, то они бережно относятся к дорогостоящему импортному оборудованию и не ломают его. А это значит, что приобретенная импортная продукция при разработке товара или услуги остается в предприятии и может быть использована повторно.

**Примечание 2:** Если меньше 100% сотрудников на предприятии квалифицированы на Высшую категорию, а имеют 1, 2 или 3 категории, то вероятность поломки импортного оборудования очень высока. Поэтому, приобретенное импортное оборудование по изготовлению товара изнашивается и не остается на предприятии (списывается).

Сотрудники:	3 категория	2 категория	1 категория	Высшая категория
Сотрудник 1 (Техник)		+		
Сотрудник 2 (Техник)		+		
Сотрудник 3 (Проектировщик)				+
Сотрудник 4 (Специалист)				+
Сотрудник 5 (Проектировщик)				+
Сотрудник 6 (Проектировщик)				+

**Ежегодные действия, которые может**

**совершить предприятие на заработанную прибыль:**

Сузить производство	+ 1000 аппиков	Закрывается 1 предприятие цивилизации. <b>Примечание:</b> при сужении производства, необходимо отказаться от 2 сотрудников.
Расширить производство	- 1000 аппиков	Открывается 1 предприятие/оформляется

		<p>малый бизнес.          Проект необходимо согласовывать со всеми секторами Совета Министров.          Необходимо обратиться к Био-3 сектора Контроля для покупки земельного участка.  <b>Примечание:</b> при расширении производства, необходимо дополнительно обеспечить предприятие людьми в количестве 3 человек.</p>
Продать долю бизнеса (предприятие цивилизации) иностранному инвестору	+ 5 000 аппиков	Совершение этого действия подразумевает, что иностранный инвестор имеет полномочия на предприятии.

#### Действия руководителей предприятия

- Ежегодно необходимо заполнять таблицу-отчет по деятельности предприятия, в которой будет отражено количество созданных технологий, количество проданных технологий, прибыль за год, количество приобретенных технологий у иностранных партнеров.

№	Созданные технологии	Проданные технологии	Прибыль	Импортные технологии
1				
2				
	<b>Общее количество</b>	<b>Общее количество</b>	<b>Общая сумма</b>	<b>Общее количество</b>

- Выплачивать заработную плату своим сотрудникам:

- Проектировщик: 150 аппиков;
- Техник: 100 аппиков;
- Специалист: 100 аппиков.

**Примечание:** в зависимости от категории сотрудника, меняется заработная плата.

2 категория	1 категория	Высшая категория
+ 20 аппиков	+ 30 аппиков	+ 40 аппиков

3. Ежегодно выплачивать налог 20 % от общей прибыли за год Центральному Банку Храма Единения. В конце года (в конце игрового времени) подсчитывать общую прибыль и сумму налога.

**Пример:** вы за год заработали 400 аппиков. Вам необходимо заплатить 20%.

400 аппиков – 100%

X – 20%

$X = 400 * 20\% / 100\% = 80$  аппиков налог.

Рассчитанный налог необходимо заплатить Центральному Банку в начале следующего года.

7. Предоставлять таблицу-отчет по деятельности предприятия Единению и Совету Министра для дальнейшего подсчета ВВП (внутреннего валового продукта).

### **Гео-2:**

#### **05.01.2025:**

1. Необходимо создать 5 комплектов минеральных удобрений для повышения эффективности урожая и дальнейшей продажи земли иностранным агентам.

**Для создания удобрений необходимо:**

- Грануляторы (производитель данного товара: Био-2).
- Субстраты (импортный товар, необходимо приобрести для изготовления удобрений).
- Измерительная техника (производитель данного товара: Фро-1).
- Спектрометр (в наличии).
- Аэродинамическая сушилка (необходимо произвести).

#### **06.01.2025:**

1. По последним данным выяснилось, что на территории Храма Единения найден продуктивный пласт, на огромной глубине которого есть залежь углеводородов. Углеводороды нужны иностранным агентам для разработки резины для машин. Продуктивный пласт находится на большой глубине, поэтому необходимы автоматизированная буровая вышка и обсадная колонна огромных размеров. Необходимо произвести геологические работы и построить буровую вышку для извлечения углеводородов.

**Для разработки буровой вышки необходимо:**

- Конструкция буровой установки (в наличии).
- Компьютер (производитель данного товара: Фро-1).
- Программное обеспечение (производитель данного товара: Фро-2).
- Измерительная техника (производитель данного товара: Фро-1).
- Обсадная колонна (необходимо произвести).



- Планиметр (необходимо произвести).
- Полевой контроллер (в наличии).

**Для проведения геологических работ необходимо:**

- Получить разрешение у Гео-3 в секторе Стерегущих на запуск геологических работ.
- Цементировочное оборудование (импортный товар, необходимо приобрести для проведения геологических работ).
- GPS-оборудование (импортный товар, необходимо приобрести для геологических работ).

<b>Производство:</b>	<b>В наличии:</b>	<b>Не в наличии:</b>	<b>Есть отечественный производитель:</b>	<b>Импортный товар:</b>
Инженерная геология	Полевой контроллер <b>Стоимость: 100 аппиков</b>	Планиметр <b>Стоимость: 200 аппиков</b>		GPS-оборудование <b>Стоимость: 4 дулика.</b>
Нефтегазовое дело	Конструкция буровой установки <b>Стоимость: 150 аппиков</b>	Обсадная труба <b>Стоимость: 250 аппиков</b>	Компьютер, программное обеспечение, измерительная техника	Цементировочное оборудование <b>Стоимость: 4 дулика.</b>
Агрогеология	Спектрометр <b>Стоимость: 100 аппиков</b>	Аэродинамическая сушилка <b>Стоимость: 200 аппиков</b>	Грануляторы, измерительная техника	Субстраты <b>Стоимость: 4 дулика.</b>

**Примечание:** При совершении сделки на покупку импортного товара необходимо обратиться к Единению и в Совет Министров.

#### **Разработка и защита проекта:**

1. Для того, чтобы произвести товар или комплектующую, которой нет в наличии на предприятии, необходимо собирать проектные команды по схеме:

Товар/Услуга	Проектировщики:	Специалисты:	Техники:
Планиметр	4 человека	3 человека	1 человек
Обсадная труба	3 человека	2 человека	1 человек
Аэродинамическая сушилка	2 человека	6 человек	6 человек

2. Второй шаг может быть поделен на два варианта развития событий:

**Вариант 1:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций и найти необходимую технологию в одной из Секций. Хранитель Временной Секции, который является охранником данной технологии во Времени, задаст вопрос, на который необходимо будет найти ответ.

Если технология во Временной Секции Прошлого, то Хранитель спросит у ребят, год создания этого изобретения и его автора.

**Примечание:** помни, что среди жителей Храма Единения есть Всезнающие Оракулы, которые могут дать ответ на любой вопрос, если он связан с историей.

Если технология во Временной Секции Будущего, то Хранитель попросит ребят порассуждать, как эта технология может быть использована в Будущем.

1. Планиметр.

Автор: Иоганн Мартин Герман.

Год создания: 1814 год.

**Вариант 2:** После сбора команды необходимо прийти всем вместе к Хранителям Временных Секций. Второй вариант подразумевает, что данной технологии нет больше ни в Прошлом, ни в Будущем Храма Единения, так как она, скорее всего, продана иностранным партнерам. Для того, чтобы достать данную технологию, необходимо отправиться в одно из Хранилищ Храма и добыть информацию о данной технологии.

Начало пути могут обозначить Методологи, которые более чувствительны к Временной Линии и Сиянию. У Методологов на руках есть секретные дешифраторы Времени, которые позволяют осуществлять поиск утраченных технологий.

Сам шифр сможет подсказать определенный Хранитель Времени, у кого данная технология раньше находилась во временной секции.

1. Обсадная труба.

Военный склад.

В конверте три стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: ВВП – это внутренний валовый продукт. От уровня ВВП зависит экономическая ситуация в Храме Единения.

2. Аэродинамическая сушилка.

Хранилище Данных.

В конверте три стекляруса: метод, процесс, научное описание.

На конверте: Плановая экономика – это экономическая система, в которой материальные ресурсы находятся в государственной или общественной собственности, а их распределение, ценообразование и другие процессы осуществляются по заранее установленному плану.

**Таблица ежегодных потребностей сотрудников и семей сотрудников:**

**Примечание:** на предприятии работают 3 семьи по 4 человека в каждой.

Товары и услуги:	1 год	2 год	3 год	4 год
Продукты питания <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	15	15	15	15
Одежда <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 4 дулика.</b>	12	10	12	14
Обувь <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.</b>	12	10	12	10
Средства личной гигиены <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	9	12	15	15
Бытовая химия <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.</b>	4	4	6	8
Телефоны/Смартфоны <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.</b>	4	4	4	4
Компьютеры <b>Стоимость в первый год (за 1 шт.): 8 дуликов.</b>	2	3	4	4
Мебель	9	9	10	10

Стоимость в первый год (за 1 шт.): 5 дуликов.				
Общественный и личный транспорт Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.	2	2	4	4
АЗС Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.	1	1	2	2
Досуг (театры, музеи) Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.	4	4	4	4
Образование школьное Стоимость в первый год (за 1 шт.): 2 дулика.	3	3	4	4
Образование высшее Стоимость в первый год (за 1 шт.): 7 дуликов.	1	1	2	2
Дополнительное образование Стоимость в первый год (за 1 шт.): 4 дулика.	1	1	2	2
Площадки для обмена информацией Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3	2	2	2	2

дулика.				
Лечение Стоимость в первый год (за 1 шт.): 3 дулика.	5	6	7	8

**Таблица квалификации сотрудников на предприятии:**

**Примечание 1:** Если 100% сотрудников на предприятии квалифицированы на Высшую категорию, то они бережно относятся к дорогостоящему импортному оборудованию и не ломают его. А это значит, что приобретенная импортная продукция при разработке товара или услуги остается в предприятии и может быть использована повторно.

**Примечание 2:** Если меньше 100% сотрудников на предприятии квалифицированы на Высшую категорию, а имеют 1, 2 или 3 категории, то вероятность поломки импортного оборудования очень высока. Поэтому, приобретенное импортное оборудование по изготовлению товара изнашивается и не остается на предприятии (списывается).

Сотрудники:	3 категория	2 категория	1 категория	Высшая категория
Сотрудник 1 (Специалист)				+
Сотрудник 2 (Техник)		+		
Сотрудник 3 (Специалист)			+	
Сотрудник 4 (Специалист)	+			
Сотрудник 5 (Проектировщик)				+
Сотрудник 6 (Проектировщик)				+

**Ежегодные действия, которые может**

**совершить предприятие на заработанную прибыль:**

Сузить производство	+ 1000 аппиков	Закрывается 1 предприятие цивилизации. <b>Примечание:</b> при сужении производства, необходимо отказаться от 2 сотрудников.
---------------------	----------------	--

Расширить производство	- 1000 аппиков	Открывается 1 предприятие/оформляется малый бизнес. Проект необходимо согласовывать со всеми секторами Совета Министров. Необходимо обратиться к Био-3 сектора Контроля для покупки земельного участка. <b>Примечание:</b> при расширении производства, необходимо дополнительно обеспечить предприятие людьми в количестве 3 человек.
Продать долю бизнеса (предприятие цивилизации) иностранному инвестору	+ 5 000 аппиков	Совершение этого действия подразумевает, что иностранный инвестор имеет полномочия на предприятии.

#### Действия руководителей предприятия

1. Ежегодно необходимо заполнять таблицу-отчет по деятельности предприятия, в которой будет отражено количество созданных технологий, количество проданных технологий, прибыль за год, количество приобретенных технологий у иностранных партнеров.

№	Созданные технологии	Проданные технологии	Прибыль	Импортные технологии
1				
2				
	<b>Общее количество</b>	<b>Общее количество</b>	<b>Общая сумма</b>	<b>Общее количество</b>

2. Выплачивать заработную плату своим сотрудникам:

- Проектировщик: 150 аппиков;
- Техник: 100 аппиков;
- Специалист: 100 аппиков.

**Примечание:** в зависимости от категории сотрудника, меняется заработная плата.

2 категория	1 категория	Высшая категория
+ 20 аппиков	+ 30 аппиков	+ 40 аппиков

3. Ежегодно выплачивать налог 20 % от общей прибыли за год Центральному Банку Храма Единения. В конце года (в конце игрового времени) подсчитывать общую прибыль и сумму налога.

**Пример:** вы за год заработали 400 аппиков. Вам необходимо заплатить 20%.

400 аппиков – 100%

X – 20%

$X = 400 * 20\% / 100\% = 80$  аппиков налог.

Рассчитанный налог необходимо заплатить Центральному Банку в начале следующего года.

4. Предоставлять таблицу-отчет по деятельности предприятия Единению и Совету Министра для дальнейшего подсчета ВВП (внутреннего валового продукта).